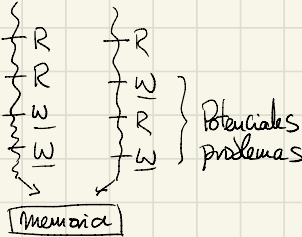


Dependencia de orden de ejecución

2 o más hilos



Interacción entre hilos

Soluciones

- Clásica mutex (S.O., "lenta") en ciertos casos
- tipos atómicos

atomic<T>
atomic_lock_free()

- operaciones indivisibles
- en == orden de escritura para todos los hilos
- aunque puede que en distintos instantes & sean volátiles

- atomic_flag f1;
 - + f1.clear()
 - + f1.test_and_set()
- atomic<bool> a;
 - + a.load() == true
 - + a.store(true)
 - + a.exchange(true)
 - + a.compare_exchange_strong(e, e)
- atomic_address
 - + load, store, exchange, ...
 - + fetch_add(), fetch_sub()
- atomic<integral>
 - + load, store, ..., fetch_add(), ...
 - + fetch_and(x) or fetch_or(x)

