

TOLERANCIA

CAPACIDAD

RENDIMIENTO

RAID

Niveles básicos

| Nivel | RAID | Tolerancia | Capacidad | Rendimiento |
|-------|-----------------------------|-------------------------------|----------------------------|---|
| ✓ | RAID 0 striping | No tolerancia No detección | 100% discos | paralelo u discos |
| ✓ | RAID 1 mirroring | 1 fallo (2 discos) | 50% discos | paralelo a u copias |
| • | RAID 2 a nivel bit | No tolerancia sí detección | $\frac{u-1}{u} \times 100$ | no usado a nivel de bit (cuello de botella paridad (K0)) |
| • | RAID 3 a nivel byte | 1 fallo | $\frac{u-1}{u} \times 100$ | paralelo (u-1) discos (cuello botella paridad (K0)) |
| • | RAID 4 a nivel de bloque | 1 fallo (1cto paridad) | $\frac{u-1}{u} \times 100$ | paralelo (u-1) disco (cuello botella disco paridad (K0)) |
| ✓ | RAID 5 24 paridad dist. | 1 fallo (1cto paridad) | " | paralelo (u-1) disco paridad distribuida (OK) |
| • | RAID 6 RS redundant par. | 2 fallos | $\frac{u-2}{u} \times 100$ | paralelo (u-2) discos distributed redundant parity |

Combinaciones

$R \times Y \equiv [R \times] Y$

