

# SISTEMAS OPERATIVOS: SISTEMAS DE FICHEROS



Ficheros, directorios y sistema de ficheros

# A recordar...

Antes de clase

Clase

Después de clase

Preparar los pre-requisitos.

Estudiar el material asociado a la **bibliografía**:  
las transparencias solo no son suficiente.  
Preguntar dudas (especialmente tras estudio).

Ejercitar las competencias:

- ▶ Realizar todos los **ejercicios**.
- ▶ Realizar los **cuadernos de prácticas** y las **prácticas** de forma progresiva.

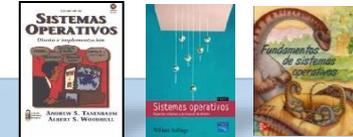
# Lecturas recomendadas

## Base



1. Carretero 2020:
  1. Cap. 6
2. Carretero 2007:
  1. Cap. 9.1-9.5,
  2. Cap. 9.8-9.10 y 9.12

## Recomendada



1. Tanenbaum 2006:
  1. (es) Cap. 6
  2. (en) Cap. 6
2. Stallings 2005:
  1. 12.1-12.8
3. Silberschatz 2006:
  1. 10.3-10.4,
  2. 11.1-11.6 y 13

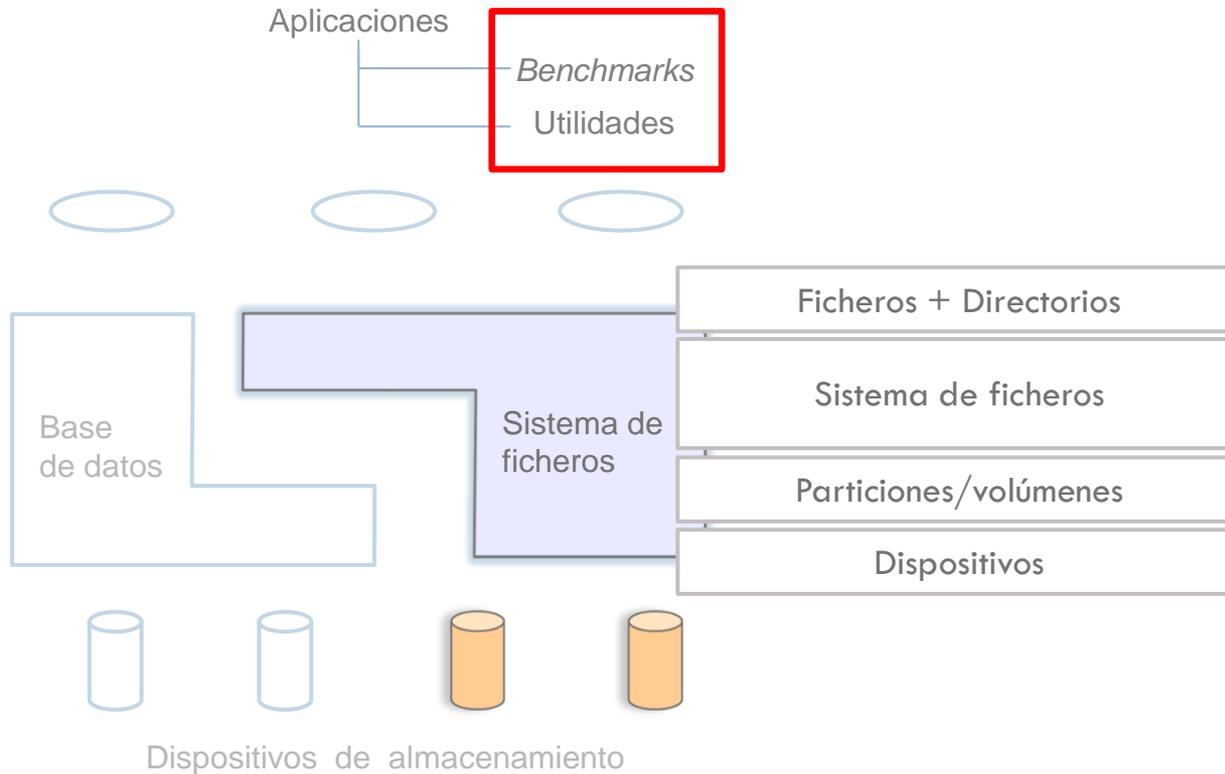
# Contenidos

- Introducción
- Fichero
- Directorio
- Sistema de ficheros
- Particiones/Volúmenes
- Dispositivos
- **Software de sistema**
- **Sistema de ficheros (gestor)**

# Contenidos

- Introducción
- Fichero
- Directorio
- Sistema de ficheros
- Particiones/Volúmenes
- Dispositivos
- **Software de sistema**
- Sistema de ficheros (gestor)

# Software de sistema



# Benchmarks

- **Benchmarks:**
  - ▣ Permiten medir las **prestaciones del sistema de ficheros** (y toda dependencia del mismo)
  - ▣ Diseñados para medir **diferentes aspectos:** latencia, ancho de banda, número de ficheros procesados por unidad de tiempo, etc.
  - ▣ Ejemplos trabajando con metadatos: `fdtree`, `mdtest`, etc.
  - ▣ Ejemplos trabajando con datos: `iozone`, `postmark`, `IOR`, etc.

# Consistencia del sistema de archivos

- Fallos en software pueden que la información (y metadatos) quede inconsistente.
  
- Solución:
  - ▣ Disponer de herramientas que revisen el sistema de archivos y permita reparar los errores encontrados.
  
- Dos aspectos importantes a revisar:
  - ▣ Comprobar que la **estructura física** del sistema de archivos es coherente.
  
  - ▣ Verificar que la **estructura lógica** del sistema de archivos es correcta.

# Consistencia del sistema de archivos

- Fallos en software pueden que la información (y metadatos) quede inconsistente.
- Solución:
  - ▣ Disponer de herramientas que revisen el sistema de archivos y permita reparar los errores encontrados.
- Dos aspectos importantes a revisar:
  - ▣ Comprobar que la **estructura física** del sistema de archivos es coherente.
  - ▣ Verificar que la **estructura lógica** del sistema de archivos es correcta.

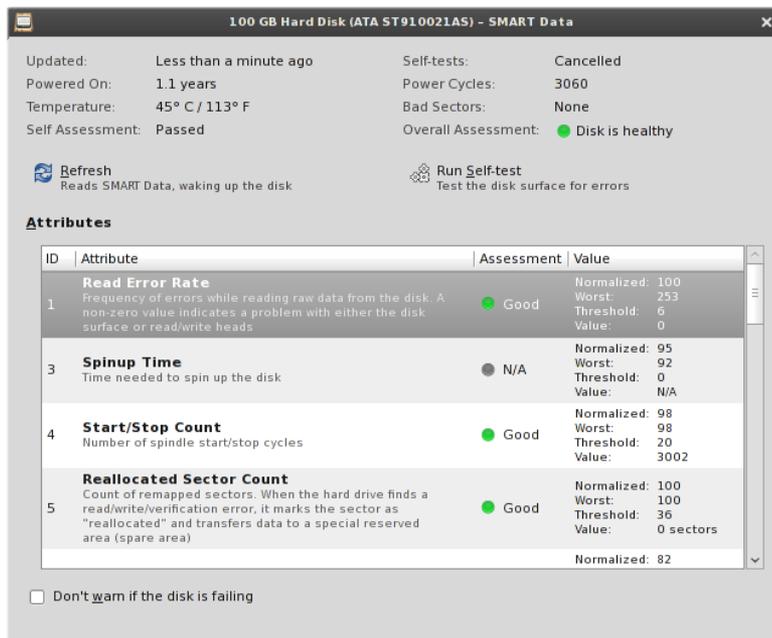
# Consistencia del sistema de archivos

## estructura física

10

Alejandro Calderón Mateos 

- Lógica del controlador:
  - ▣ Se realizan pruebas del estado del disco-controlador
  - ▣ Ej.: S.M.A.R.T.



100 GB Hard Disk (ATA ST910021AS) - SMART Data

Updated: Less than a minute ago  
Powered On: 1.1 years  
Temperature: 45° C / 113° F  
Self Assessment: Passed

Self-tests: Cancelled  
Power Cycles: 3060  
Bad Sectors: None  
Overall Assessment: ● Disk is healthy

 Refresh  
Reads SMART Data, waking up the disk

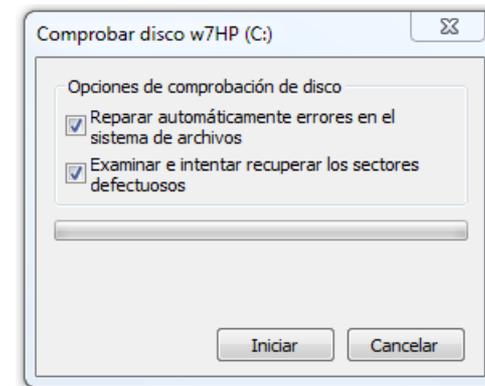
 Run Self-test  
Test the disk surface for errors

**Attributes**

ID	Attribute	Assessment	Value
1	<b>Read Error Rate</b> Frequency of errors while reading raw data from the disk. A non-zero value indicates a problem with either the disk surface or read/write heads	<span style="color: green;">●</span> Good	Normalized: 100 Worst: 253 Threshold: 6 Value: 0
3	<b>Spinup Time</b> Time needed to spin up the disk	<span style="color: gray;">●</span> N/A	Normalized: 95 Worst: 92 Threshold: 0 Value: N/A
4	<b>Start/Stop Count</b> Number of spindle start/stop cycles	<span style="color: green;">●</span> Good	Normalized: 98 Worst: 98 Threshold: 20 Value: 3002
5	<b>Reallocated Sector Count</b> Count of remapped sectors. When the hard drive finds a read/write/verification error, it marks the sector as "reallocated" and transfers data to a special reserved area (spare area)	<span style="color: green;">●</span> Good	Normalized: 100 Worst: 100 Threshold: 36 Value: 0 sectors
			Normalized: 82

Don't warn if the disk is failing

- Superficie del disco:
  - ▣ Se lee/escribe los bloques de disco uno a uno para comprobar problemas en la superficie de parte del disco.
  - ▣ Ej.: si lo leído es diferente a lo escrito



Comprobar disco w7HP (C:)

Opciones de comprobación de disco

- Reparar automáticamente errores en el sistema de archivos
- Examinar e intentar recuperar los sectores defectuosos

Iniciar Cancelar

# Consistencia del sistema de archivos

- Fallos en software pueden que la información (y metadatos) quede inconsistente.
- Solución:
  - ▣ Disponer de herramientas que revisen el sistema de archivos y permita reparar los errores encontrados.
- Dos aspectos importantes a revisar:
  - ▣ Comprobar que la **estructura física** del sistema de archivos es coherente.
  - ▣ Verificar que la **estructura lógica** del sistema de archivos es correcta.

# Consistencia del sistema de archivos

## estructura l3gica

- Estructuras en disco:
  - ▣ Comprobar que las estructura de datos en disco son coherentes para la partici3n, directorios y archivos
  - ▣ Ej.: fsck en Linux, scandisk en Windows

```
acaldero@phoenix:/tmp$ sudo fsck -f /dev/loop1
fsck desde util-linux-ng 2.17.2
e2fsck 1.41.12 (17-May-2010)
Paso 1: Verificando nodos-i, bloques y tama3os
Paso 2: Verificando la estructura de directorios
Paso 3: Revisando la conectividad de directorios
Paso 4: Revisando las cuentas de referencia
Paso 5: Revisando el resumen de informaci3n de grupos
/dev/loop1: 11/28560 ficheros (0.0% no contiguos), 5161/114180 bloques
acaldero@phoenix:/tmp$
```

# Consistencia del sistema de archivos

## estructura lógica

- Sistema de ficheros en disco:
  - Se comprueba que el contenido del superbloque responde a las características del sistema de archivos.
  - Se comprueba que los mapas de bits de nodos-i se corresponden con los nodos-i ocupados en el sistema de archivos.
  - Se comprueba que los mapas de bits de bloques se corresponden con los bloques asignados a archivos.
  - Se comprueba que ningún bloque esté asignado a más de un archivo.
- Directorios:
  - Se comprueba el sistema de directorios del sistema de archivos, para ver que un mismo nodo-i no está asignado a más de un directorio.
- Archivos:
  - Se comprueba que los bits de protección y privilegios.
  - Se comprueba el contador de enlaces.

# Backup (copia de seguridad)

## ¿Dónde?

14

Alejandro Calderón Mateos 

### □ Lugar:

- Distante del sistema principal
- Protegido del agua, fuego, etc.
  - Armarios ignífugos



### □ Medio:

- Disco duro
  - V: capacidad y precio, I: delicado
- Cinta
  - V: capacidad y precio, I: lentitud



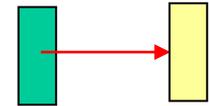
# Backup (copia de seguridad)

## ¿Cómo?

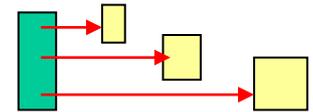
15

Alejandro Calderón Mateos 

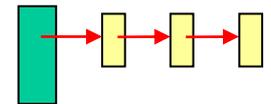
- **Completo** (*full backup*):  
copiar todo el contenido del sistema de ficheros.



- **Diferencial** (*differential backup*):  
contiene todos los ficheros que han sido modificados desde la última copia de seguridad **completa**.



- **Incremental** (*incremental backup*):  
contiene todos los ficheros que han sido modificados desde la última copia de seguridad, ya sea **completa** o **diferencial**

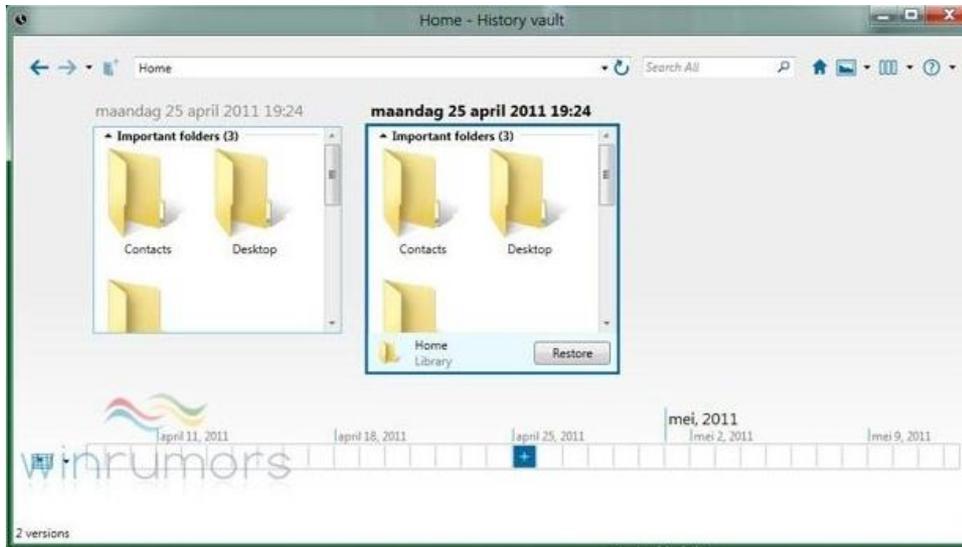


# Backup (copia de seguridad)

## ¿Cuándo?

- **En parada (Off-line)**
  - ▣ La copia de seguridad se realiza en los periodos de tiempo en los que no se utilizan los datos del sistema.
  
- **En línea (On-line):**
  - ▣ La copia de seguridad se realiza mientras se utiliza el sistema.
  - ▣ Uso de técnicas que eviten problemas de consistencia:
    - *Snapshots*  
copia solo lectura del estado del sistema de ficheros.
    - *Copy-on-write*  
escrituras después de *snapshot* se realizan en copias.

# Backup (copia de seguridad)



<http://www.genbeta.com/sistemas-operativos/primeras-imagenes-de-history-vault-el-time-machine-de-windows-8>

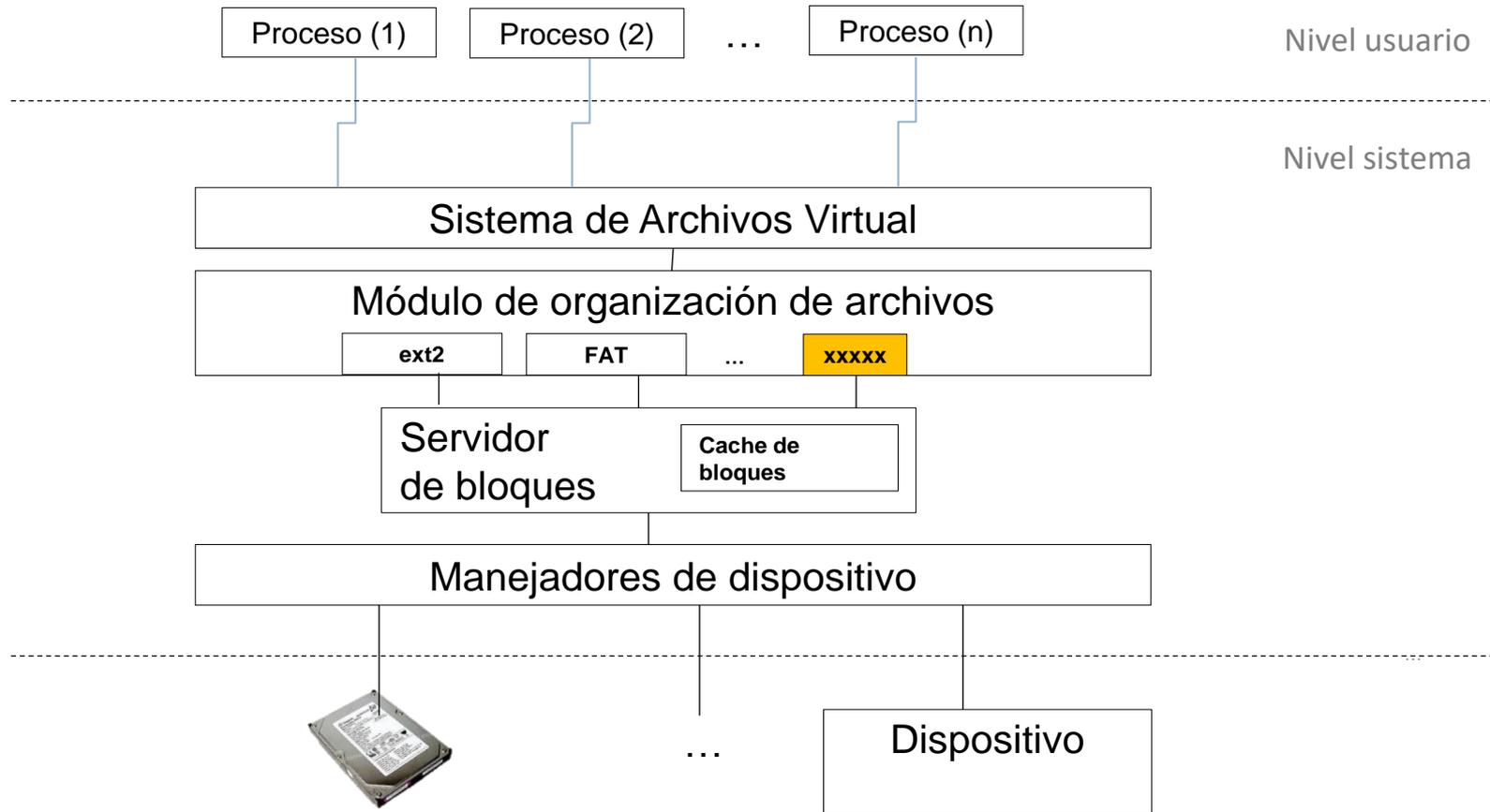


[http://www.reghardware.com/2007/11/08/review\\_leopard\\_pt2/page2.html](http://www.reghardware.com/2007/11/08/review_leopard_pt2/page2.html)

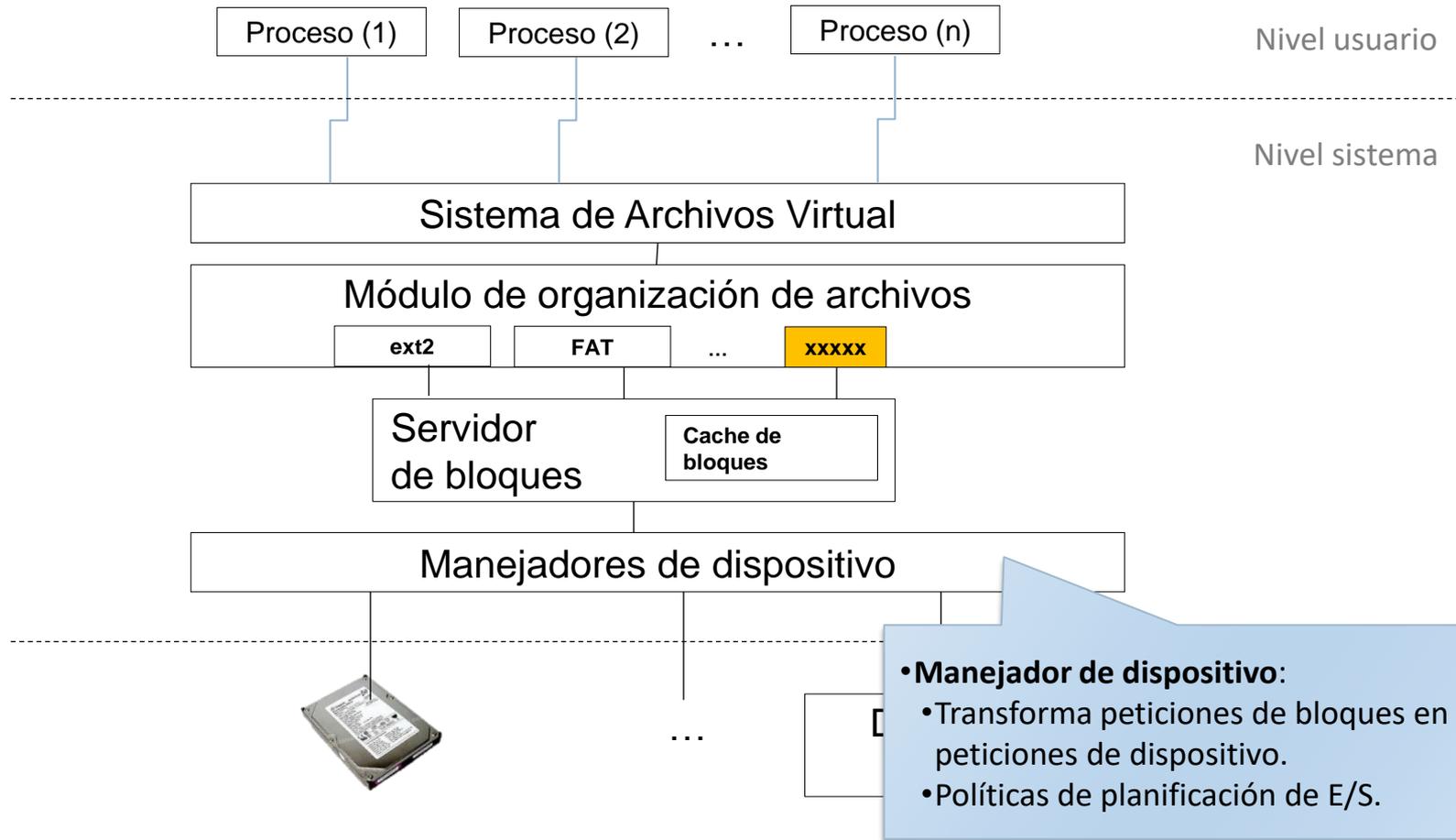
# Contenidos

- Introducción
- Fichero
- Directorio
- Sistema de ficheros
- Particiones/Volúmenes
- Dispositivos
- Software de sistema
- **Sistema de ficheros (gestor)**

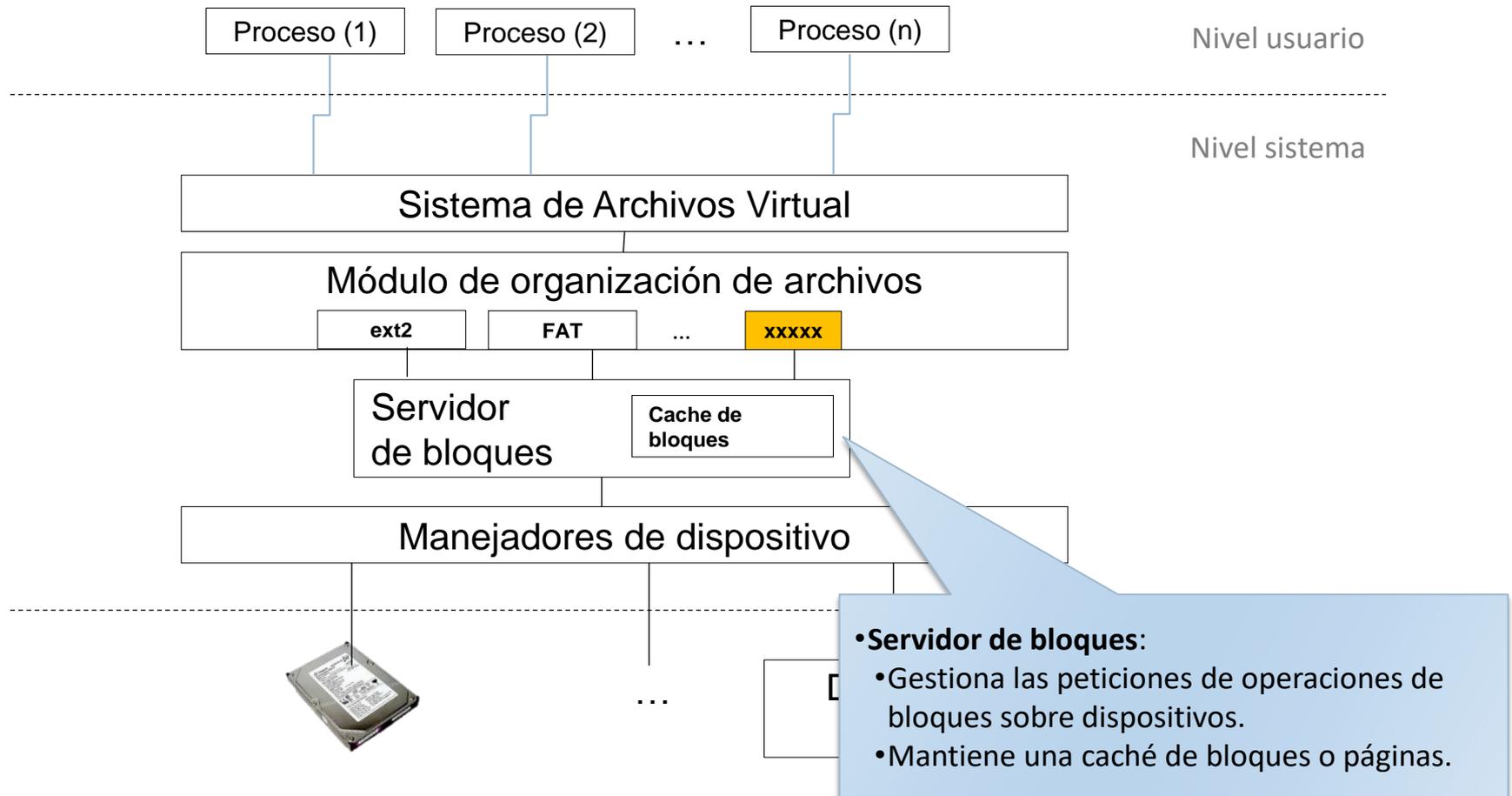
# Arquitectura de la gestión de ficheros...



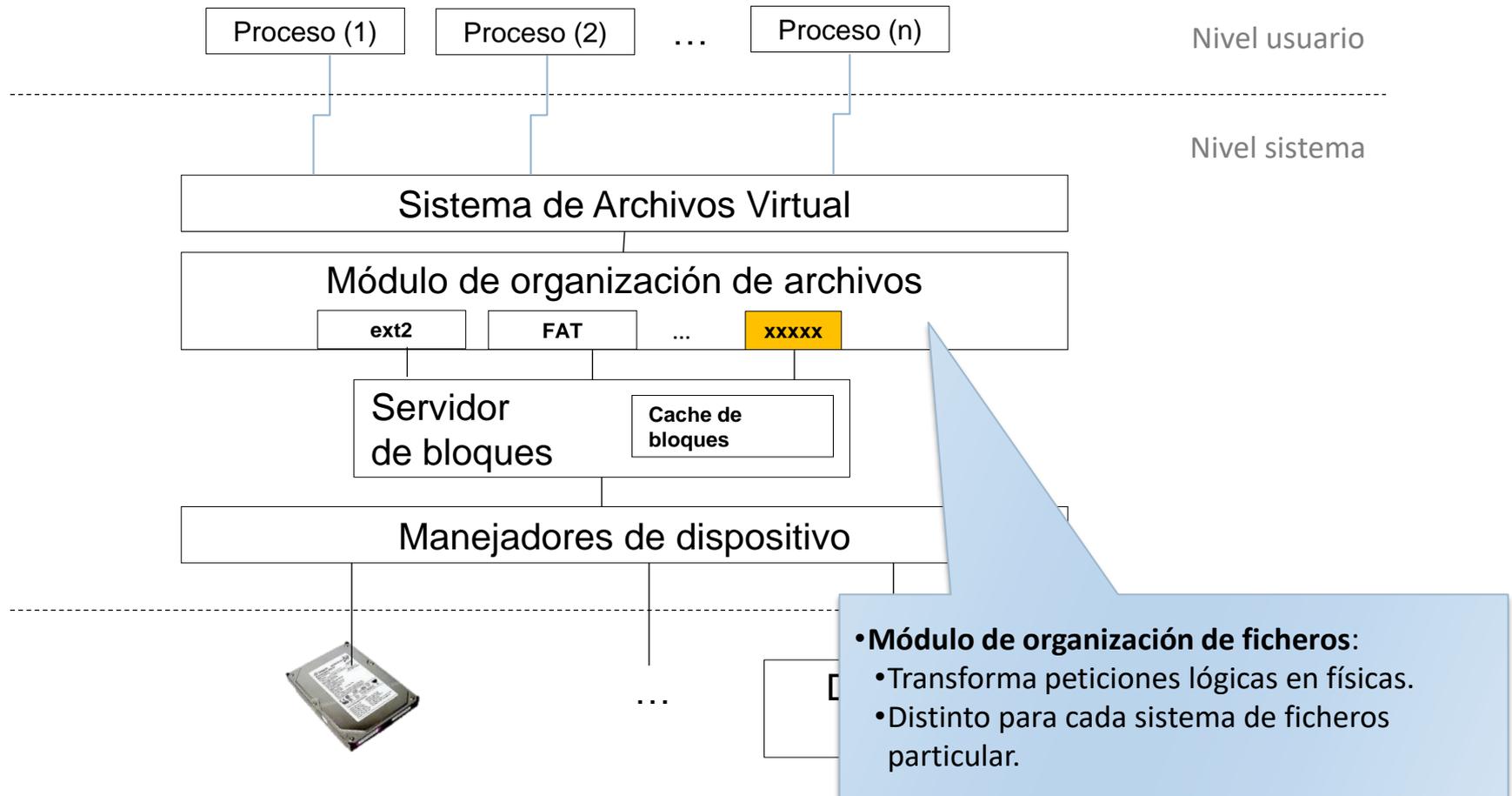
# Arquitectura de la gestión de ficheros...



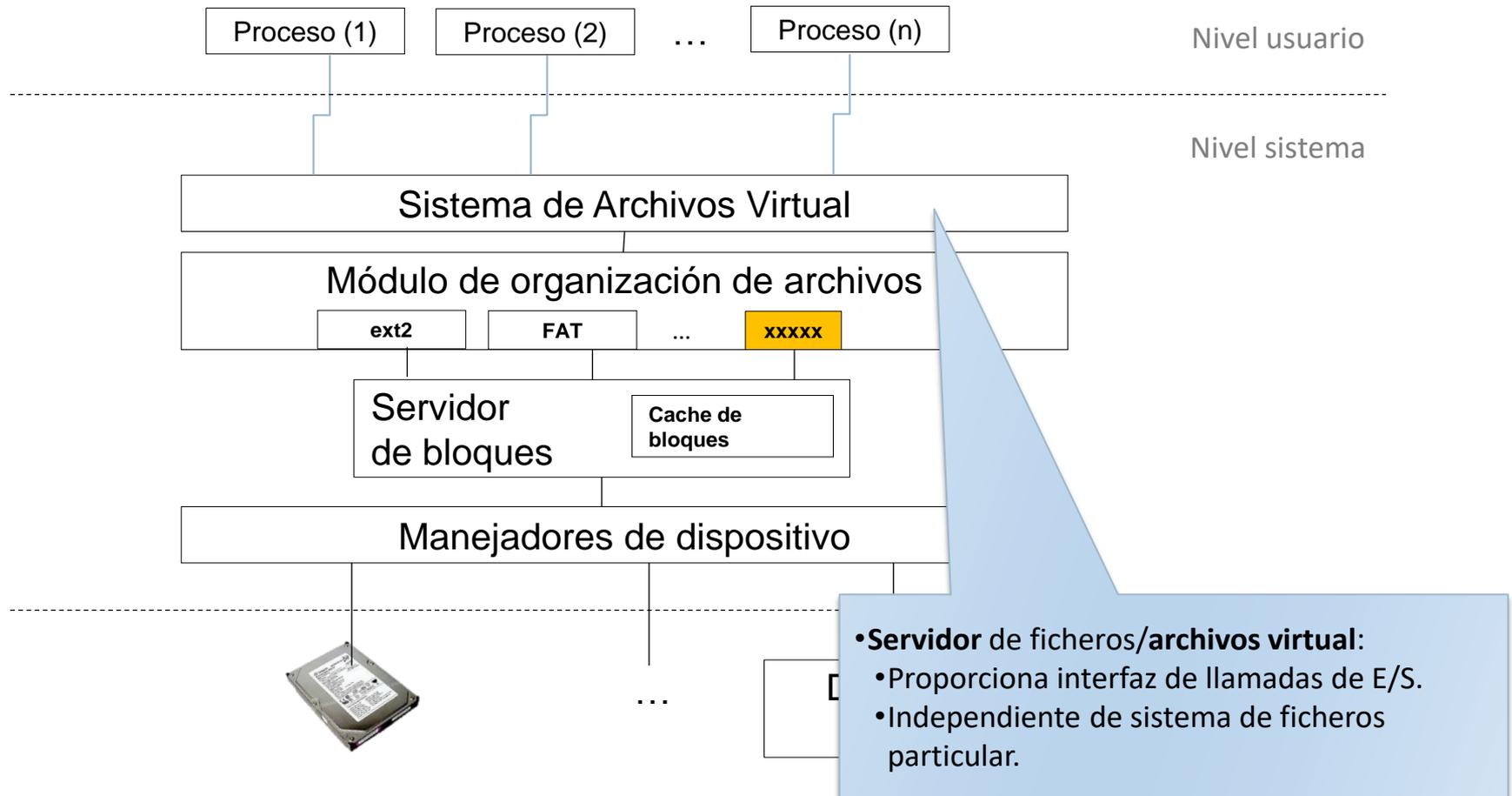
# Arquitectura de la gestión de ficheros...



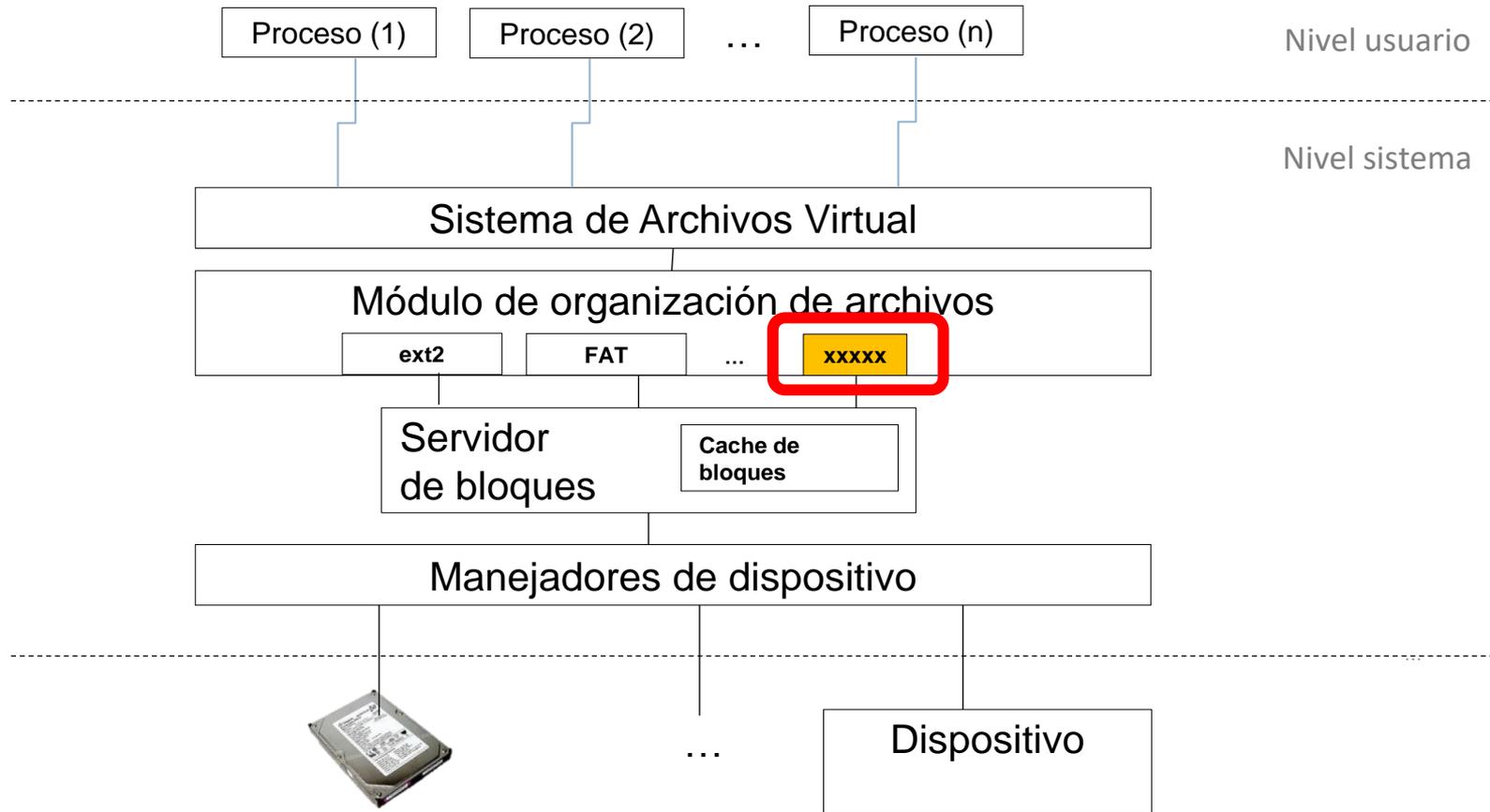
# Arquitectura de la gestión de ficheros...



# Arquitectura de la gestión de ficheros...

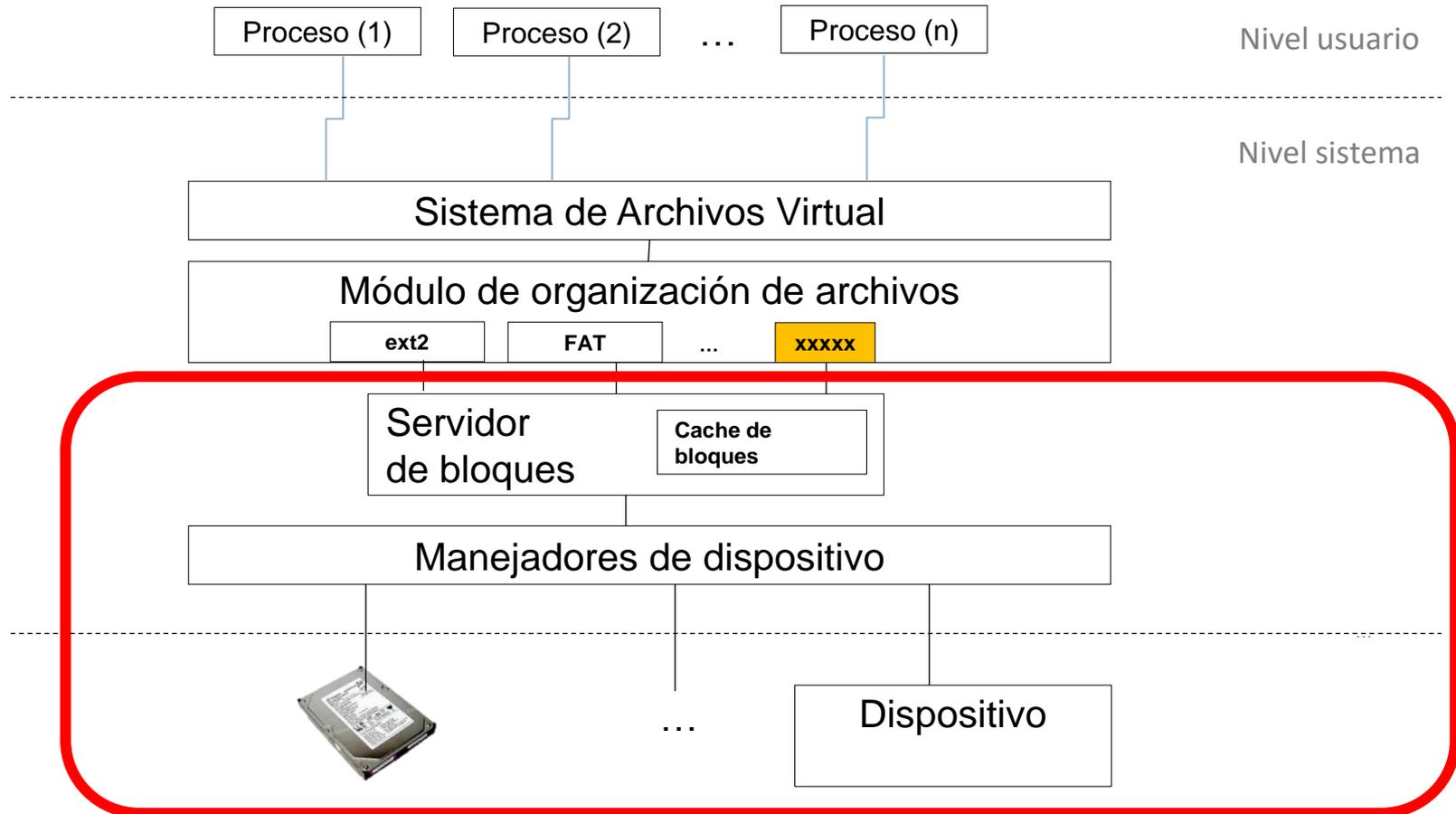


# Destino (relativo a la arquitectura)... diseño e implementación de un sistema de ficheros



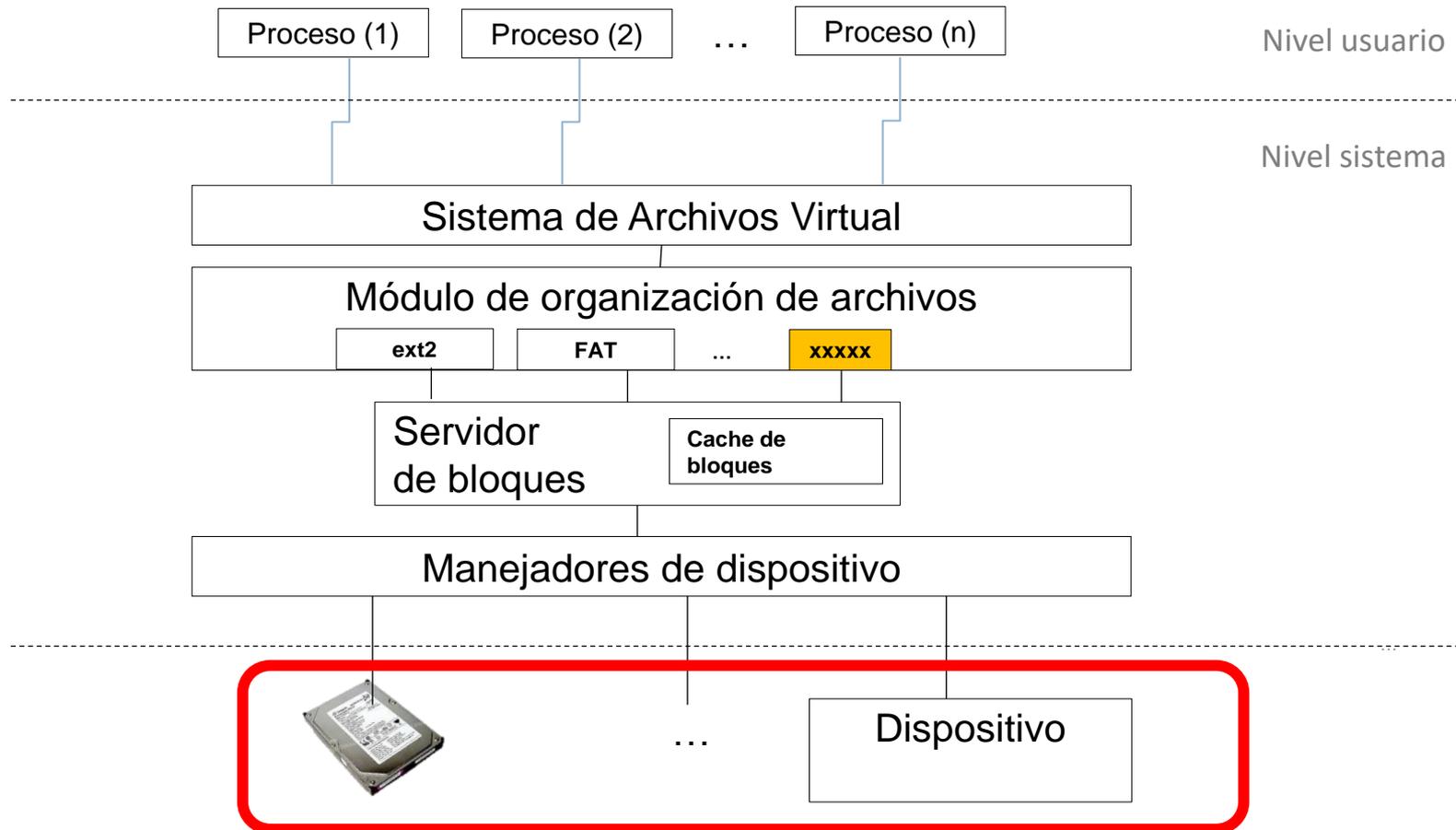
# Origen (relativo a la arquitectura)...

a) bloques de disco + b) cache de bloques de disco



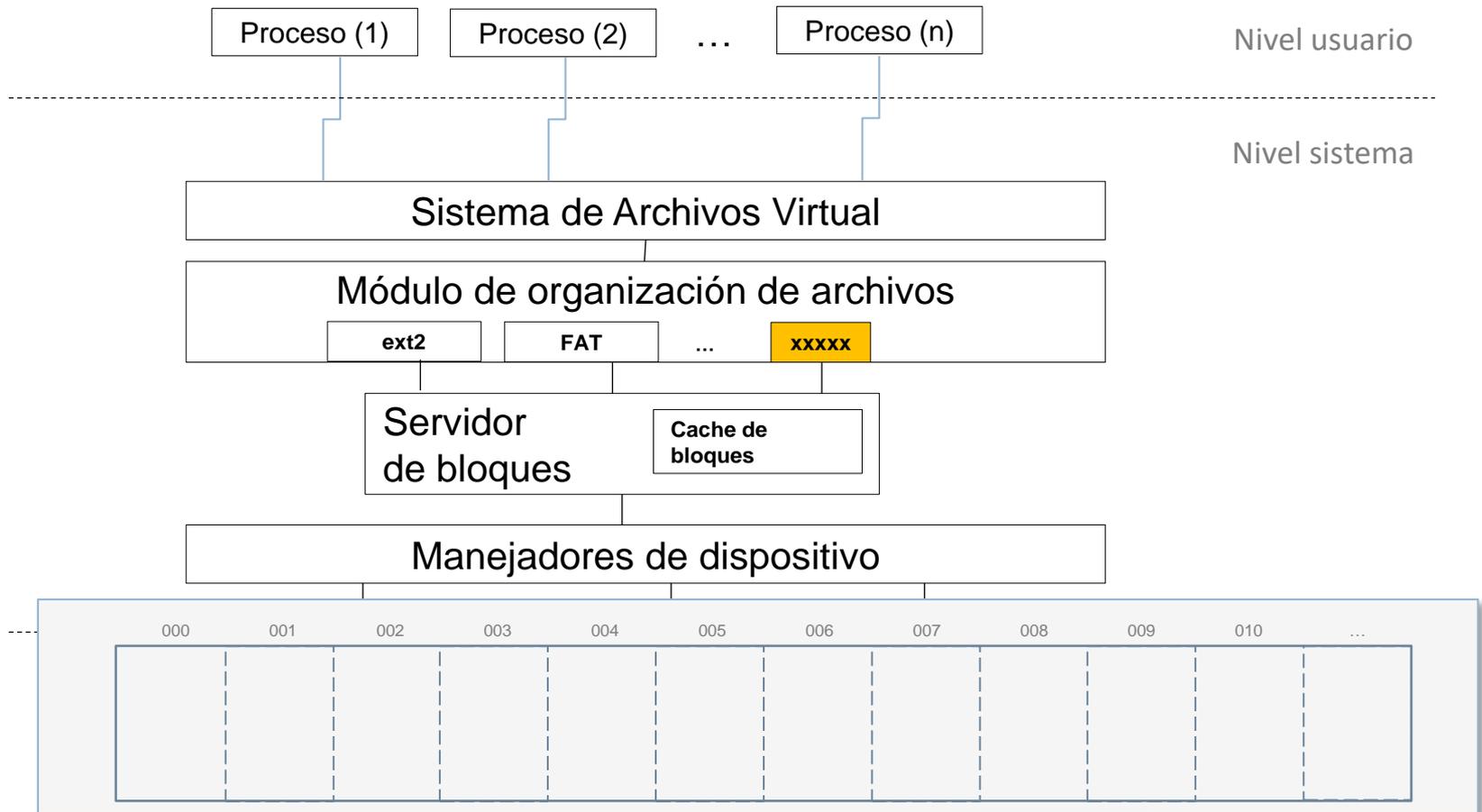
# Origen (relativo a la arquitectura)...

## a) bloques de disco



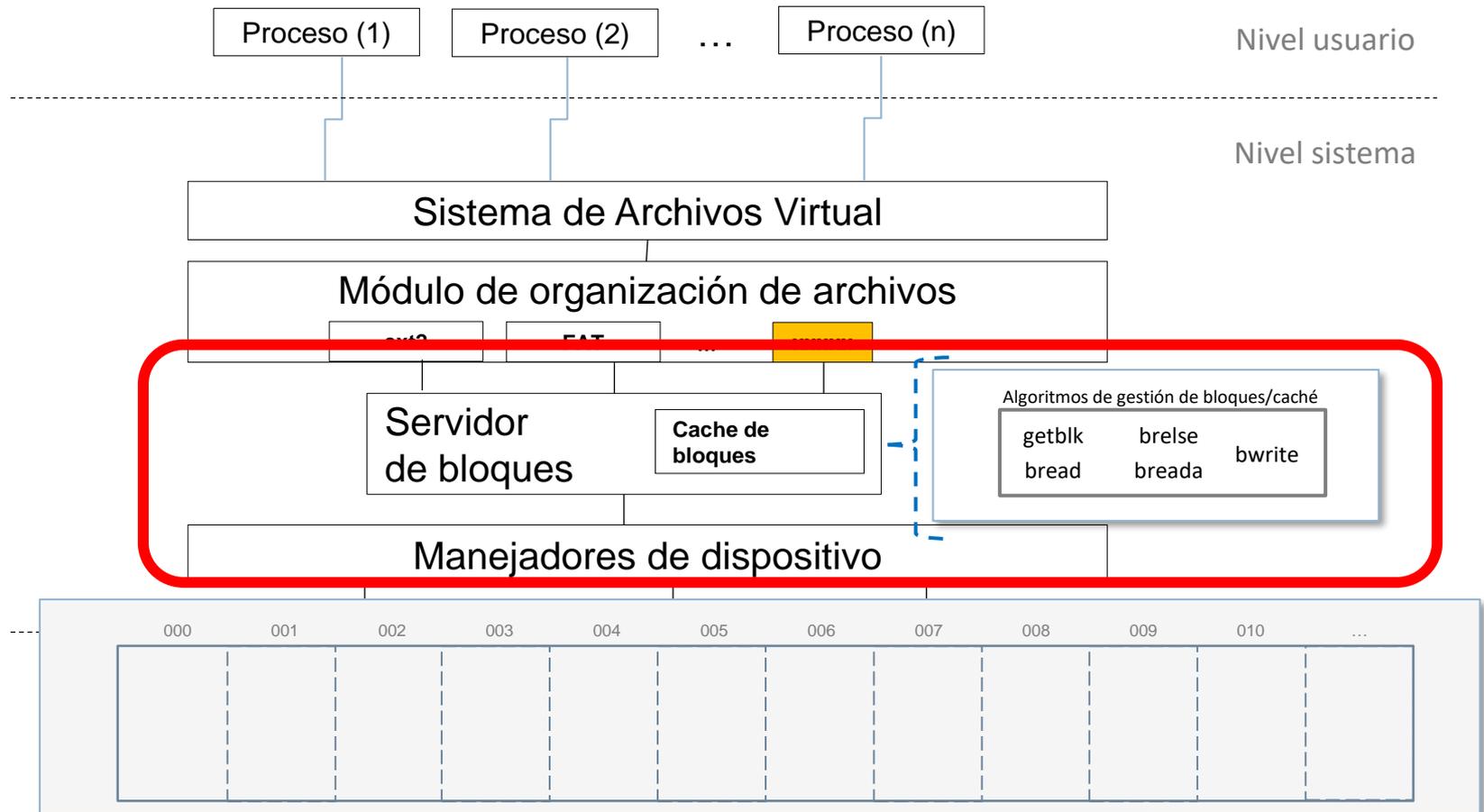
# Origen (relativo a la arquitectura)...

## a) bloques de disco



# Origen (relativo a la arquitectura)...

## b) cache de bloques de disco



# Origen (relativo a la arquitectura)...

## b) cache de bloques de disco

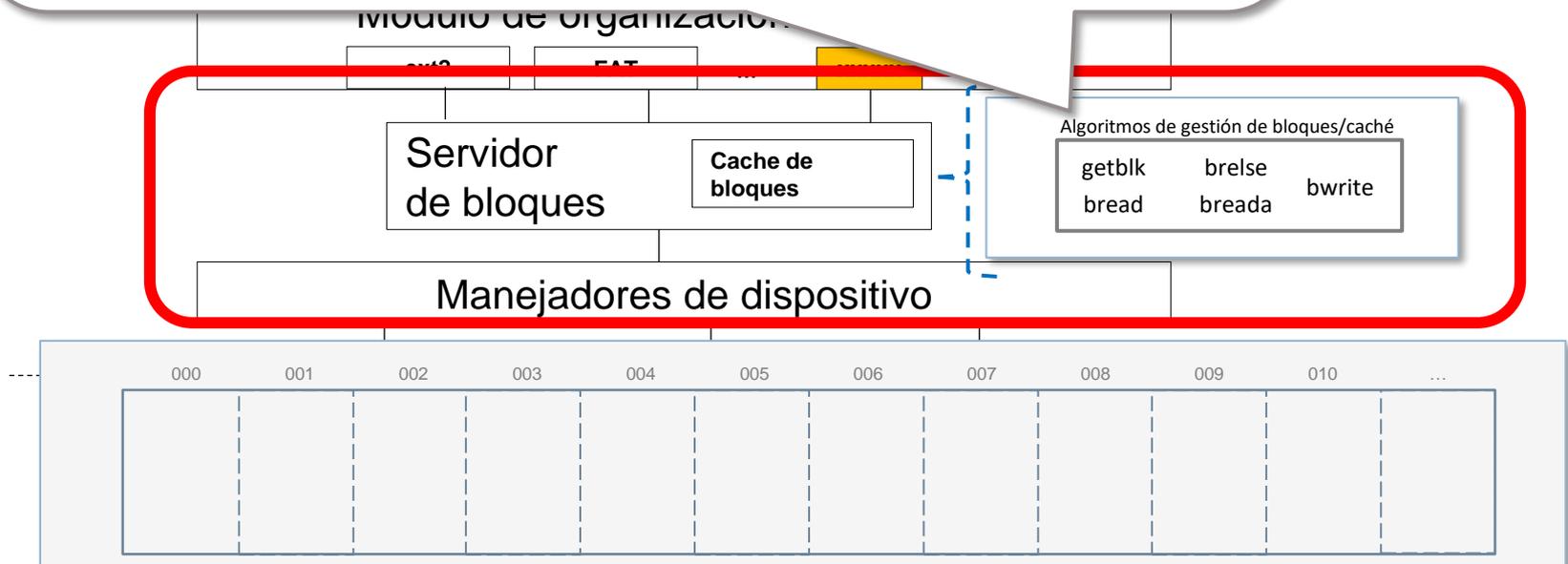
29

Alejandro Calderón Mateos 

- ▶ **getblk:** busca/reserva en caché un bloque (a partir de un v-nodo, desplazamiento y tamaño dado).
- ▶ **brelse:** libera un bloque y lo pasa a la lista de libres.
- ▶ **bwrite:** escribe un bloque de la caché a disco.
- ▶ **bread:** lee un bloque de disco a caché.
- ▶ **breada:** lee un bloque (y el siguiente) de disco a caché.

Nivel usuario

Nivel sistema



# Servidor de bloques

- Se encarga de:
  - Emitir los mandatos genéricos para leer y escribir bloques a los manejadores de dispositivo (usando las rutinas específicas de cada dispositivo).
  - Optimizar las peticiones de E/S.
    - Ej.: cache de bloques.
    - Puede estar integrado con el gestor de memoria virtual.
  - Ofrecer un nombrado lógico para los dispositivos.
    - Ej.: /dev/hda3 (tercera partición del primer disco)

# Servidor de bloques

- Funcionamiento general:
  - Si el bloque está en la cache
    - Copiar el contenido (+ actualizar metadatos de uso del bloque)
  - Si no está en la caché
    - Leer el bloque del dispositivo y guardarlo en la cache
    - Copiar el contenido (y actualizar los metadatos)
    - Si el bloque ha sido escrito (sucio / *dirty*)
      - Política de escritura
    - Si la cache está llena, es necesario hacer hueco
      - Política de reemplazo

# Servidor de bloques

## □ Funcionamiento general:

### ○ **Lectura adelantada** (*read-ahead*):

- Leer un número de bloques a continuación del requerido y se almacena en caché (mejora el rendimiento en accesos consecutivos)

- Leer el bloque del dispositivo y guardarlo en la cache
- Copiar el contenido (y actualizar los metadatos)
- Si el bloque ha sido escrito (sucio / *dirty*)
  - Política de escritura
- Si la cache está llena, es necesario hacer hueco
  - Política de reemplazo

# Servidor de bloques

- **Escritura inmediata** (*write-through*):
  - Se escribe cada vez que se modifica el bloque (– rendimiento, + fiabilidad)
- **Escritura diferida** (*write-back*):
  - Sólo se escriben los datos a disco cuando se eligen para su reemplazo por falta de espacio en la cache (+ rendimiento, –fiabilidad)
- **Escritura retrasada** (*delayed-write*):
  - Escribir a disco los bloques de datos modificados en la cache de forma periódica cada cierto tiempo (30 segundos en UNIX) (compromiso entre anteriores)
- **Escritura al cierre** (*write-on-close*):
  - Cuando se cierra un archivo, se vuelcan al disco los bloques del mismo.

## ■ Si el bloque no ha sido escrito (sucio / *dirty*)

### ■ Política de escritura

## ■ Si la cache está llena, es necesario hacer hueco

### ■ Política de reemplazo

# Servidor de bloques

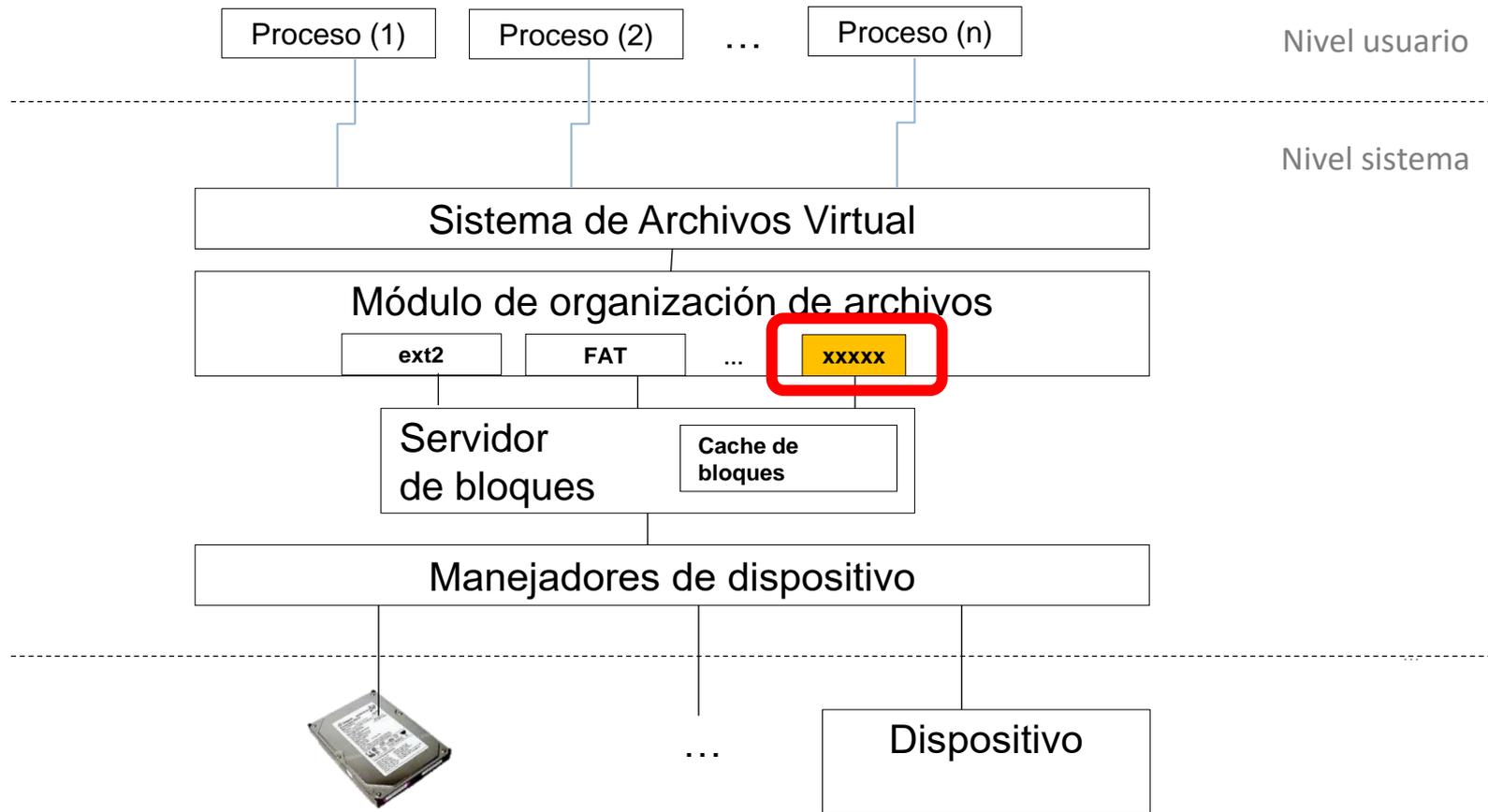
- Funcionamiento general:
  - Si el bloque está en la cache
    - Copiar el contenido (+ actualizar metadatos de uso del bloque)
  - Si no está en la caché
    - Leer el bloque del dispositivo y guardarlo en la cache

- **FIFO** (*First in First Out*)
- **Algoritmo del reloj** (*Segunda oportunidad*)
- **MRU** (*Most Recently Used*)
- **LRU** (*Least Recently Used*) <- + frecuentemente usada

■ Si el bloque no está en la cache, es necesario hacer un disco

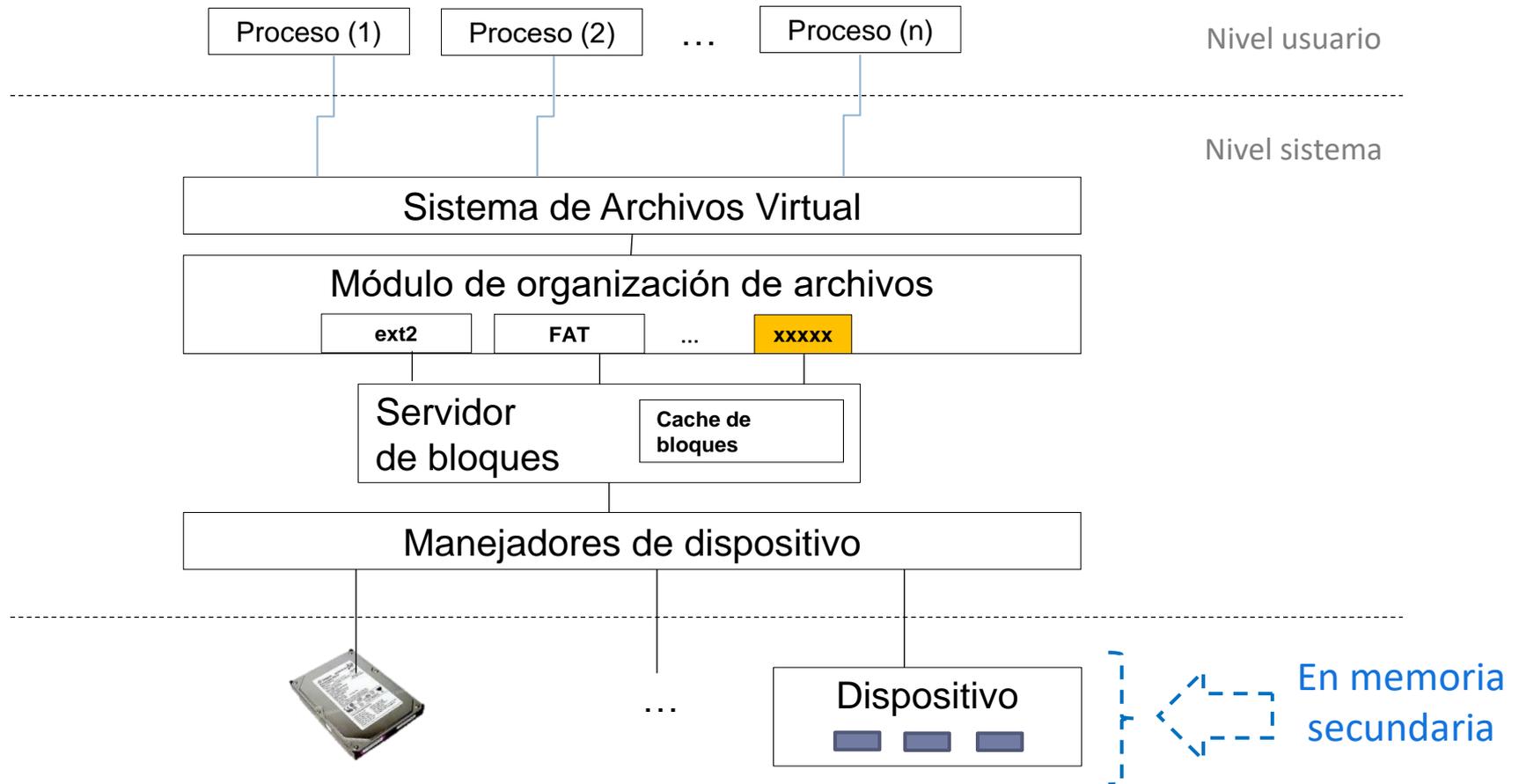
- Política de reemplazo

# Destino (relativo a la arquitectura)... diseño e implementación de un sistema de ficheros



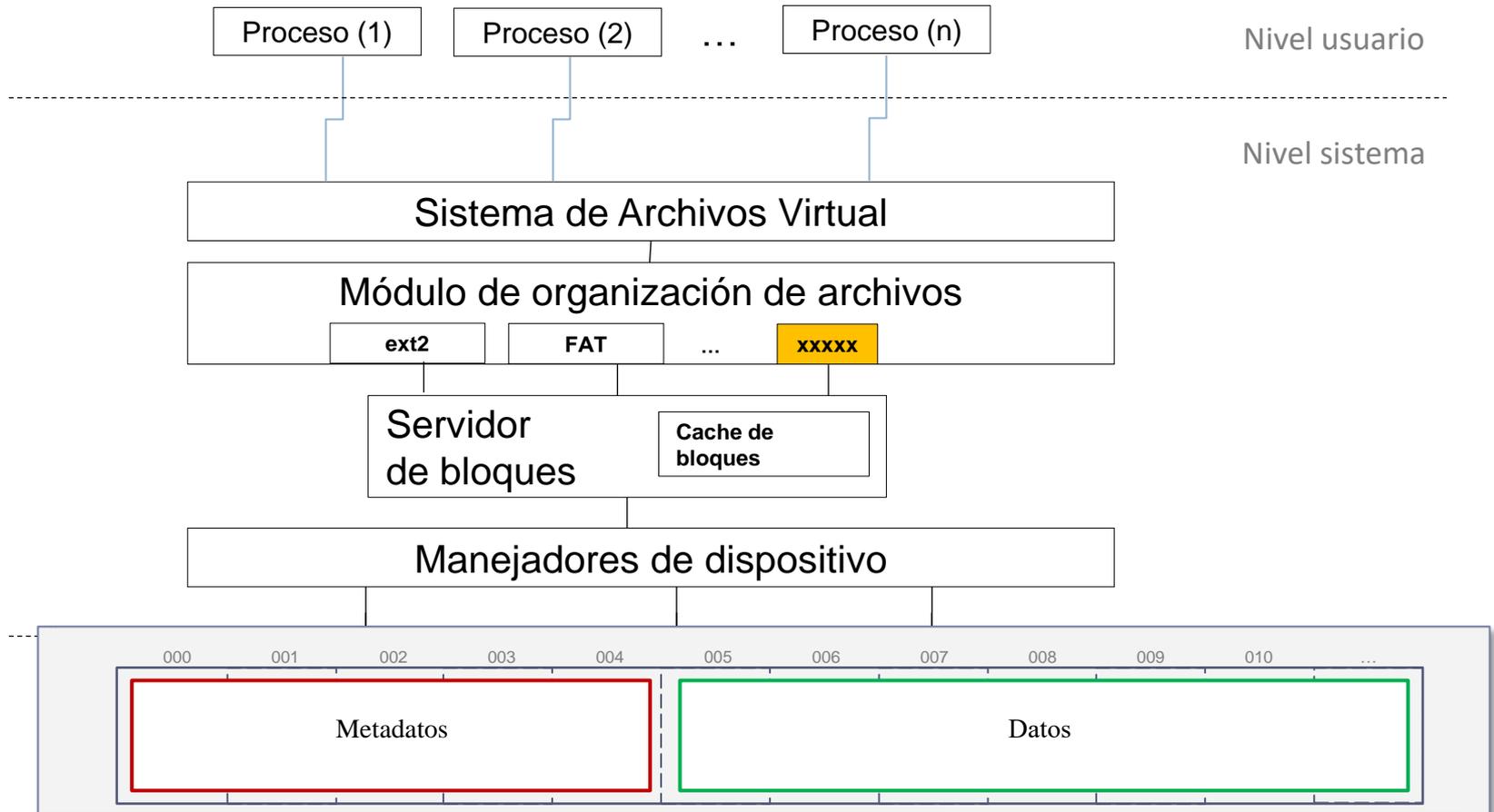
# Aspectos a desarrollar (relativos a la arquitectura)...

## (1) Estructuras de datos en disco...



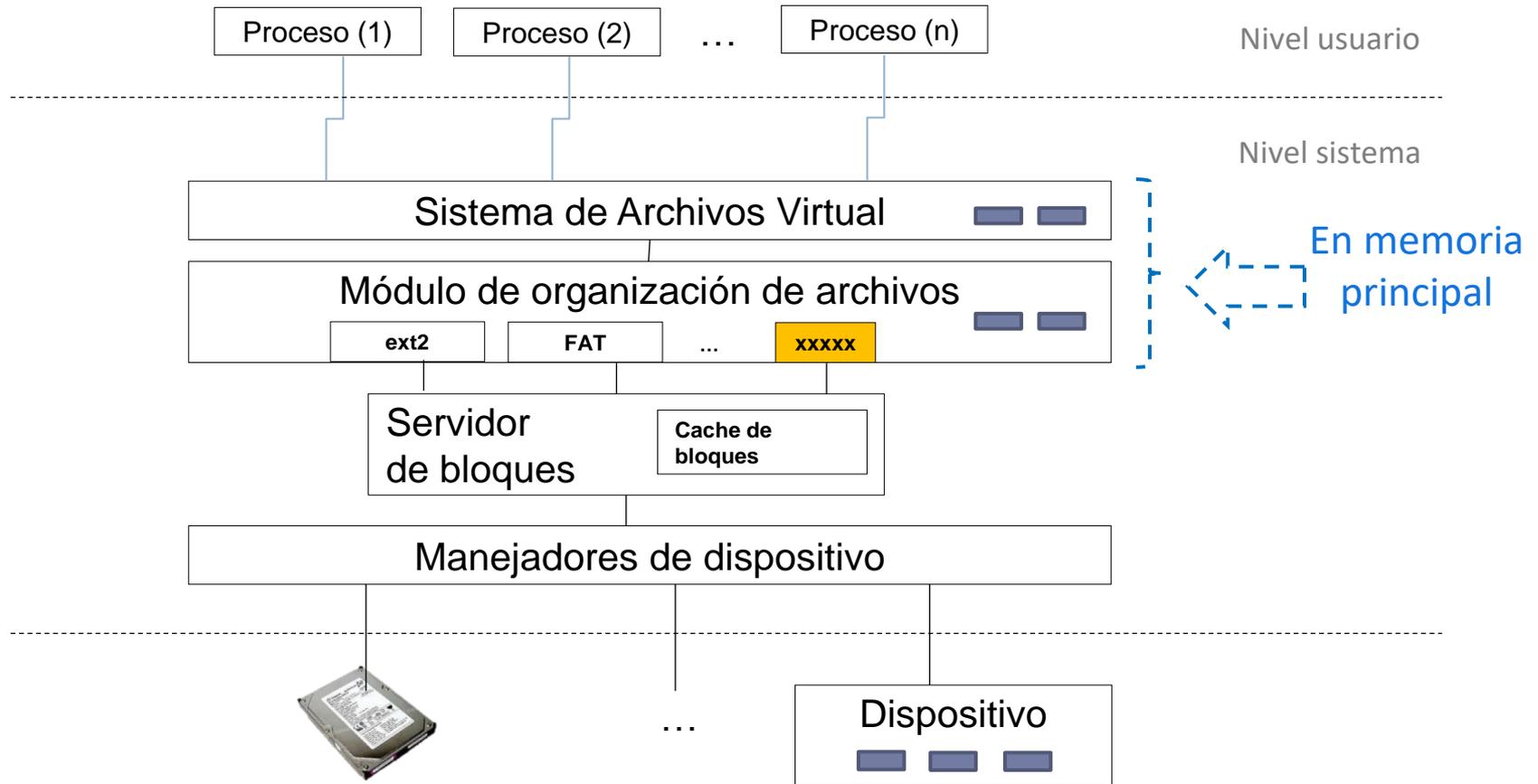
# Aspectos a desarrollar (relativos a la arquitectura)...

## (1) Estructuras de datos en disco...



# Aspectos a desarrollar (relativos a la arquitectura)...

## (2) Estructuras de datos en memoria...



# Aspectos a desarrollar (relativos a la arquitectura)...

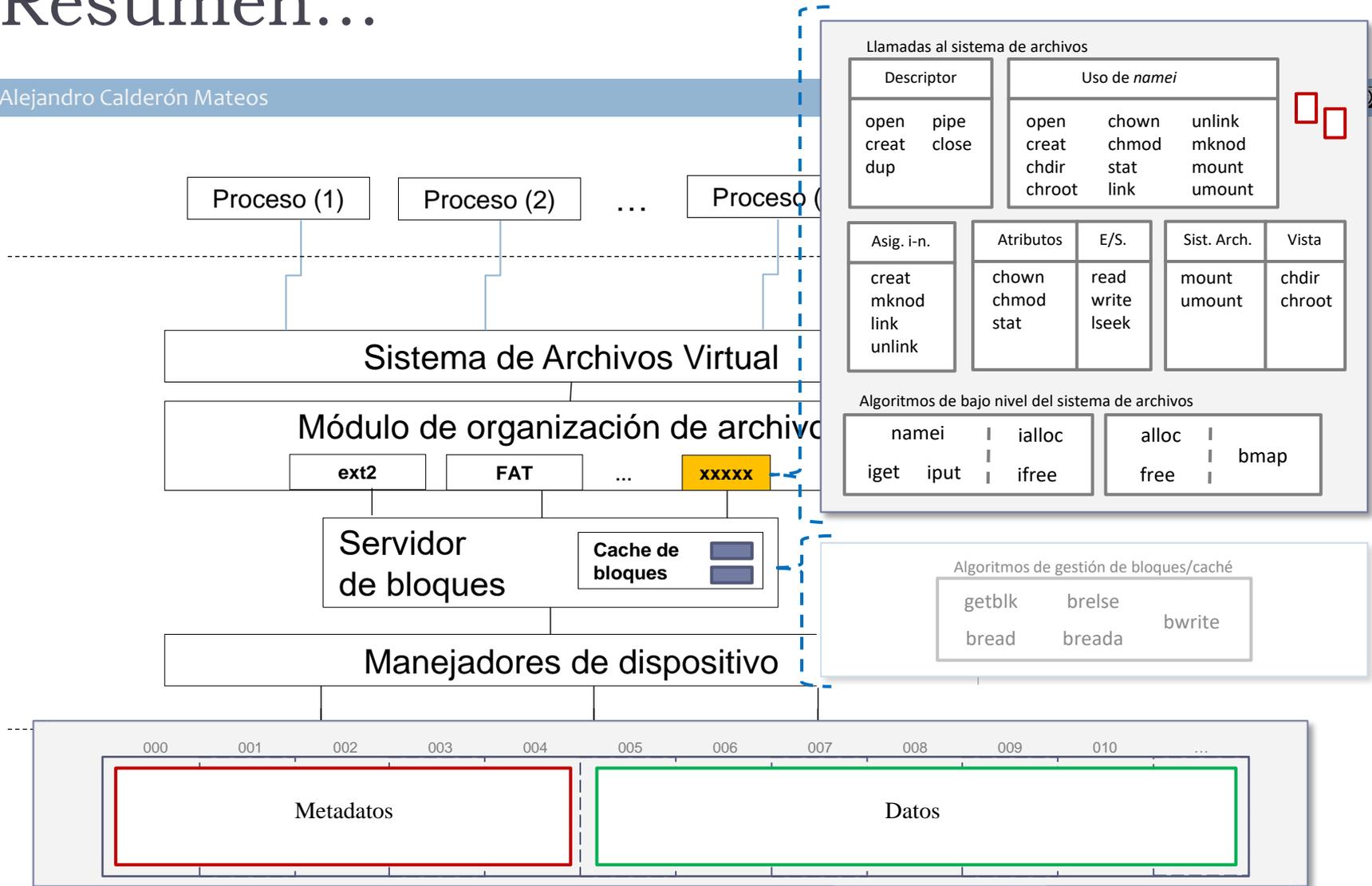
## (3a) Gestión estructuras disco/memoria...



# Aspectos a desarrollar (relativos a la arquitectura)... (3b) Llamadas al sistema...



# Resumen...



# Resumen simplificado...

## Llamadas al sistema de archivos

Descriptor	Uso de <i>namei</i>	Asig. i-n.	Atributos	E/S.	Sist. Arch.	Vista
open pipe	open chown unlink	creat	chown	read	mount	chdir
creat close	creat chmod mknod	mknod	chmod	write	umount	chroot
dup	chdir stat mount	link	stat	lseek		
	chroot link umount	unlink				

xx

## Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	

d-entradas



punteros de posición

ficheros abiertos

montajes



i-nodos en uso



## Algoritmos de gestión de bloques/caché

getblk	brelse	bread	breada	bwrite
--------	--------	-------	--------	--------

módulos de s. ficheros



# Elementos a analizar (1, 2, 3a y 3b)

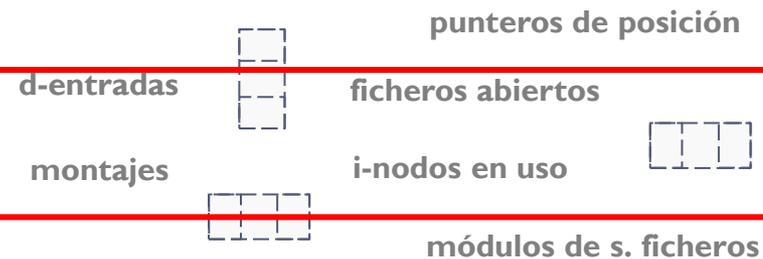
## Llamadas al sistema de archivos

Descriptor	Uso de <i>namei</i>	Asig. i-n.	Atributos	E/S.	Sist. Arch.	Vista
open pipe	open chown unlink	creat	chown	read	mount	chdir
creat close	creat chmod mknod	mknod	chmod	write	umount	chroot
dup	chdir stat mount	link	stat	lseek		
	chroot link umount	unlink				

xx

## Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	



## Algoritmos de gestión de bloques/caché

getblk	brelse	bread	breada	bwrite
--------	--------	-------	--------	--------



# (1) Estructuras de datos en disco...

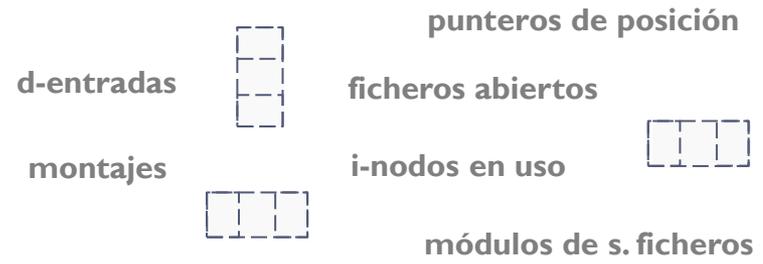
## Llamadas al sistema de archivos

Descriptor	Uso de <i>namei</i>	Asig. i-n.	Atributos	E/S.	Sist. Arch.	Vista
open pipe	open chown unlink	creat	chown	read	mount	chdir
creat close	creat chmod mknod	mknod	chmod	write	umount	chroot
dup	chdir stat mount	link	stat	lseek		
	chroot link umount	unlink				

xx

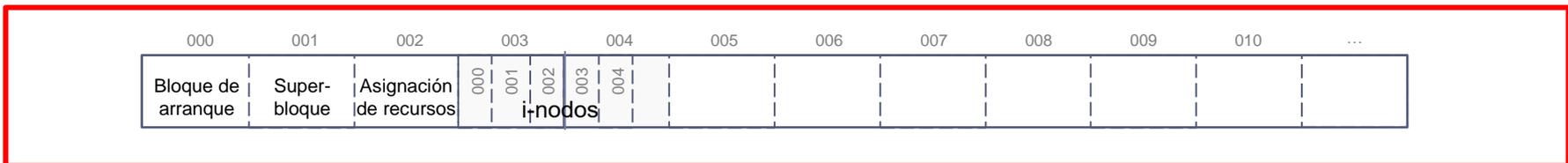
## Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	
iput			



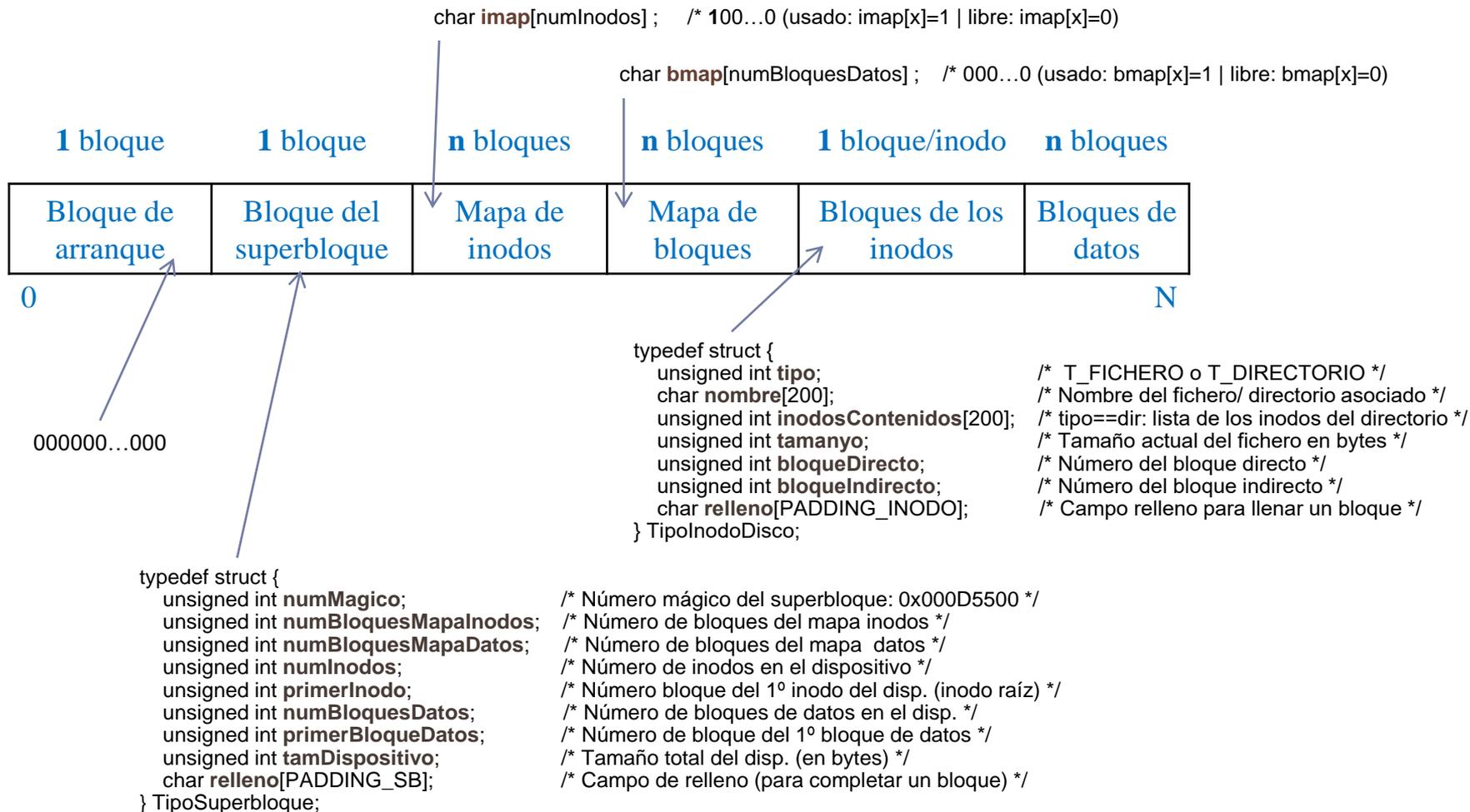
## Algoritmos de gestión de bloques/caché

getblk	brelse	bread	breada	bwrite
--------	--------	-------	--------	--------



# Ejemplo de organización en disco

<https://github.com/acaldero/nanofs>



## (2) Estructuras de datos en memoria...

Llamadas al sistema de archivos

Descriptor	Uso de <i>namei</i>	Asig. i-n.	Atributos	E/S.	Sist. Arch.	Vista
open pipe	open chown unlink	creat	chown	read	mount	chdir
creat close	creat chmod mknod	mknod	chmod	write	umount	chroot
dup	chdir stat mount	link	stat	lseek		
	chroot link umount	unlink				

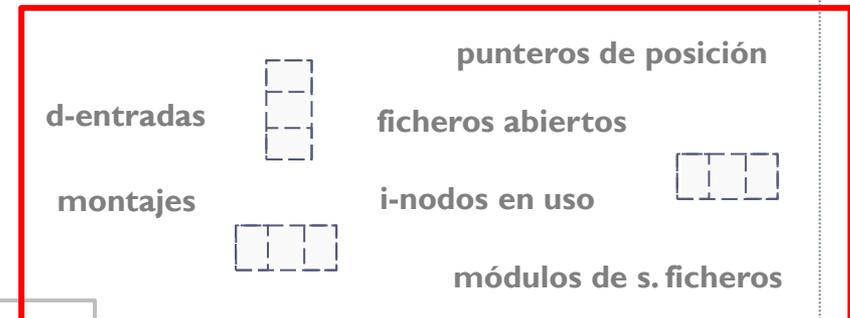
xx

Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

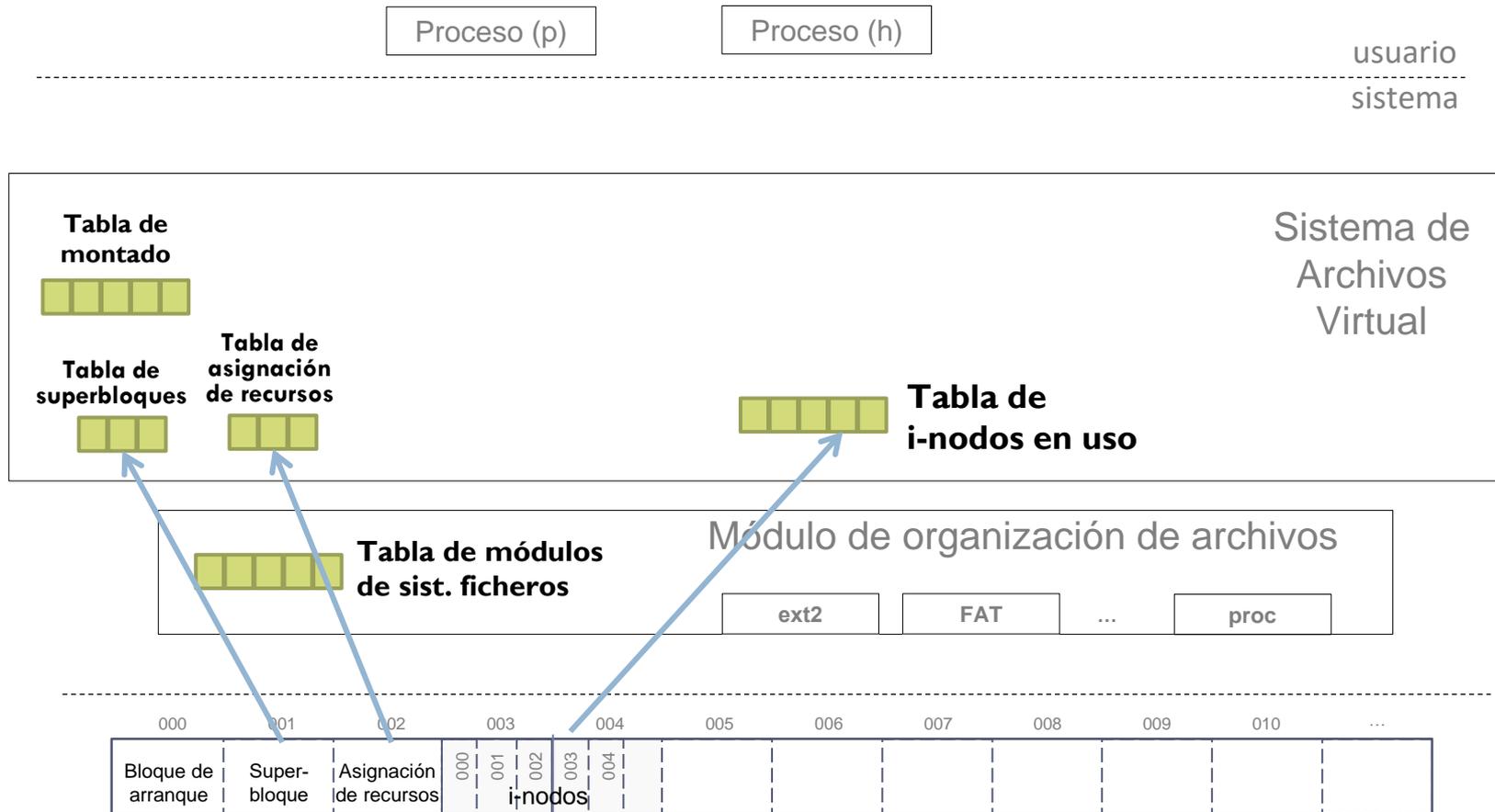
namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	

Algoritmos de gestión de bloques/caché

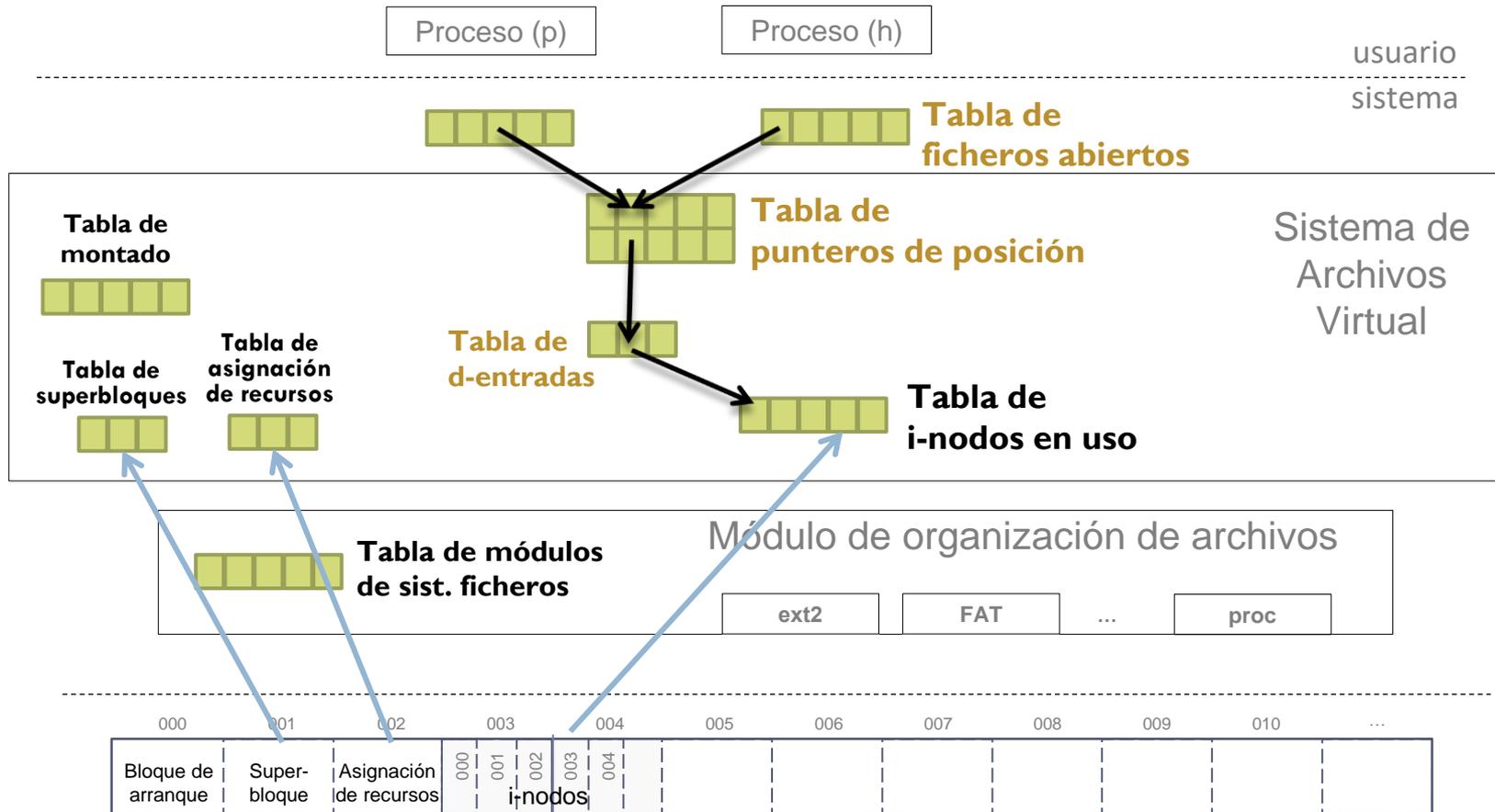
getblk	brelease	bread	breada	bwrite
--------	----------	-------	--------	--------



# Estructuras principales de gestión principales metadatos en disco...

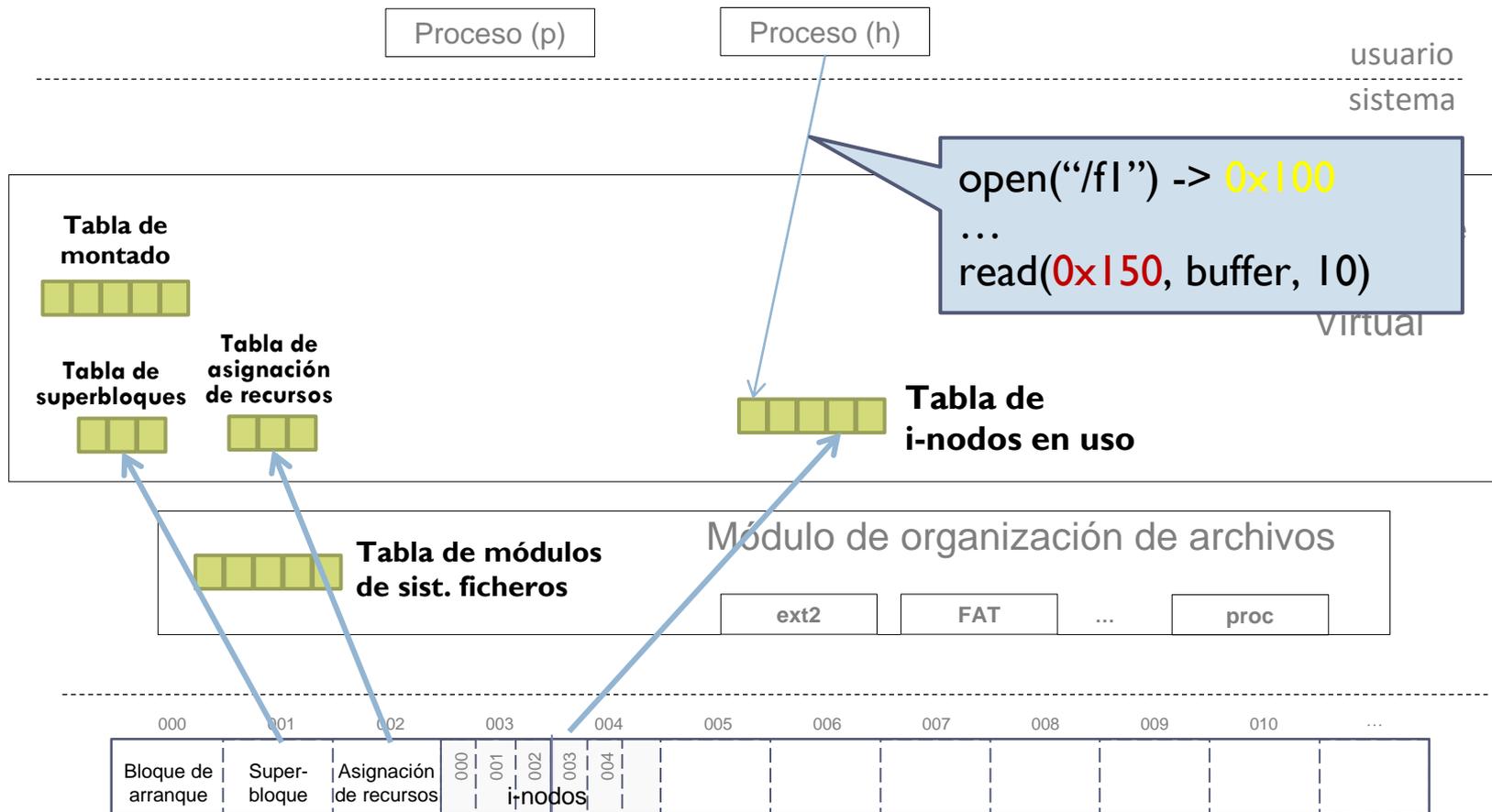


# Estructuras principales de gestión principales metadatos en disco... + 3



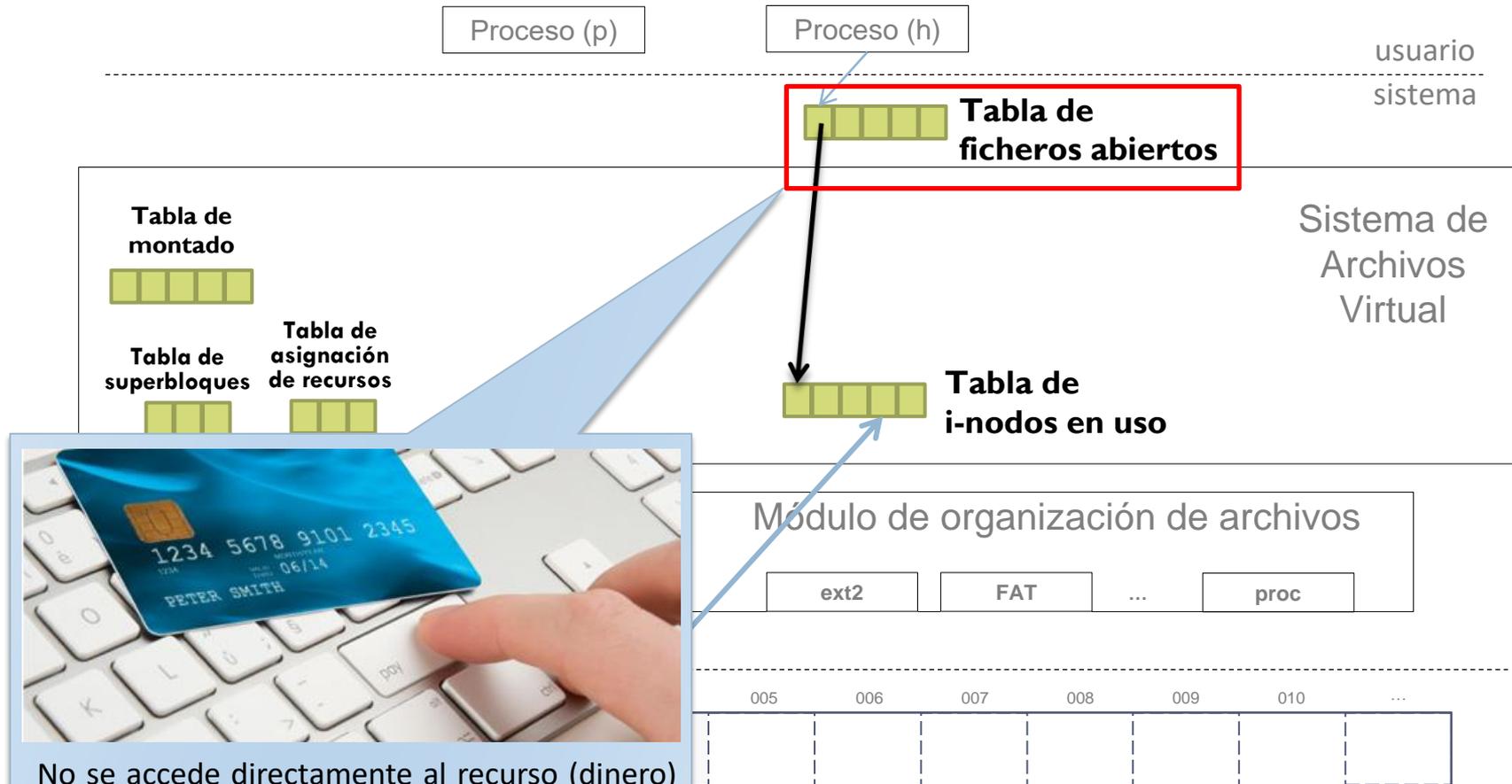
# Estructuras principales de gestión

## ¿interfaz segura para API?



# Estructuras principales de gestión

## tabla de ficheros abiertos: interfaz segura



No se accede directamente al recurso (dinero) sino a través de un descriptor (# tarjeta)

# Estructuras principales de gestión

## tabla de ficheros abiertos: interfaz segura

### Tabla de archivos abiertos P1

fd → 0	23
1	4563
2	56
3	3
4	678

### Tabla de archivos abiertos P2

fd → 0	230
1	563
2	98
3	3
4	247

### Tabla de archivos abiertos P3

fd → 0	2300
1	53
2	4
3	3465
4	347

### Tabla de nodos-i

...		
...		



No se accede directamente al recurso (dinero) sino a través de un descriptor (# tarjeta)

# Estructuras principales de gestión

## tabla de ficheros abiertos: interfaz segura

Tabla de archivos  
abiertos P1

fd → 0	23
1	4563
2	56
3	3
4	678

Tabla de archivos  
abiertos P2

fd → 0	230
1	563
2	98
3	3
4	247

Tabla de archivos  
abiertos P3

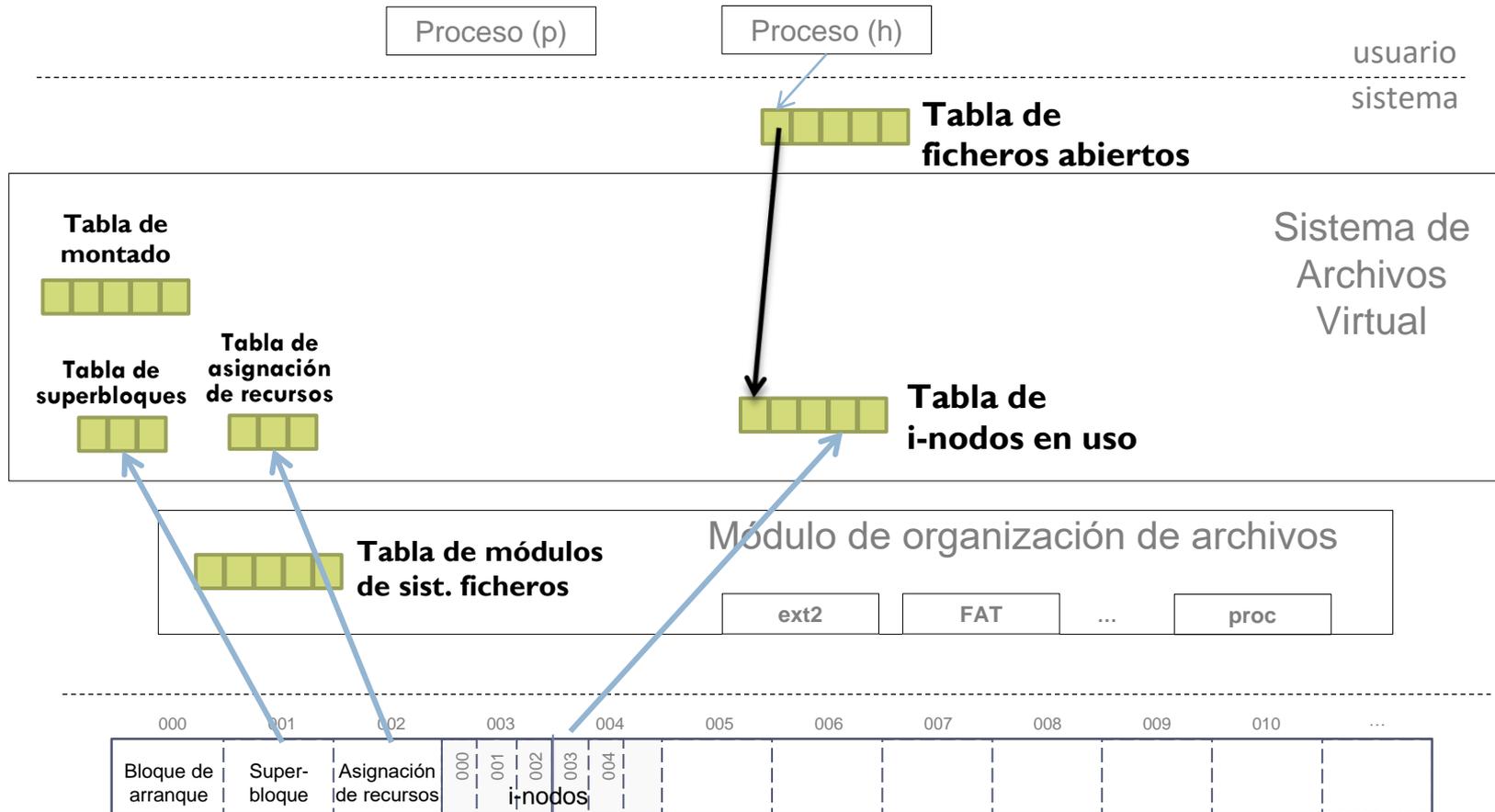
fd → 0	2300
1	53
2	4
3	3465
4	347

Tabla de nodos-i		
...		
...		

- Tabla **incluida en el BCP del proceso**.
  - Cuando se hace *fork()* se duplica.
- Tabla con **una entrada por fichero abierto**.
  - 0, 1 y 2 usados por defecto.
- **Número de filas limita el número máximo de ficheros abiertos por proceso**.
- La tabla **se rellena de forma ordenada**:
  - *open/creat/dup*: busca la 1ª entrada libre.
  - *close*: marca entrada como libre.

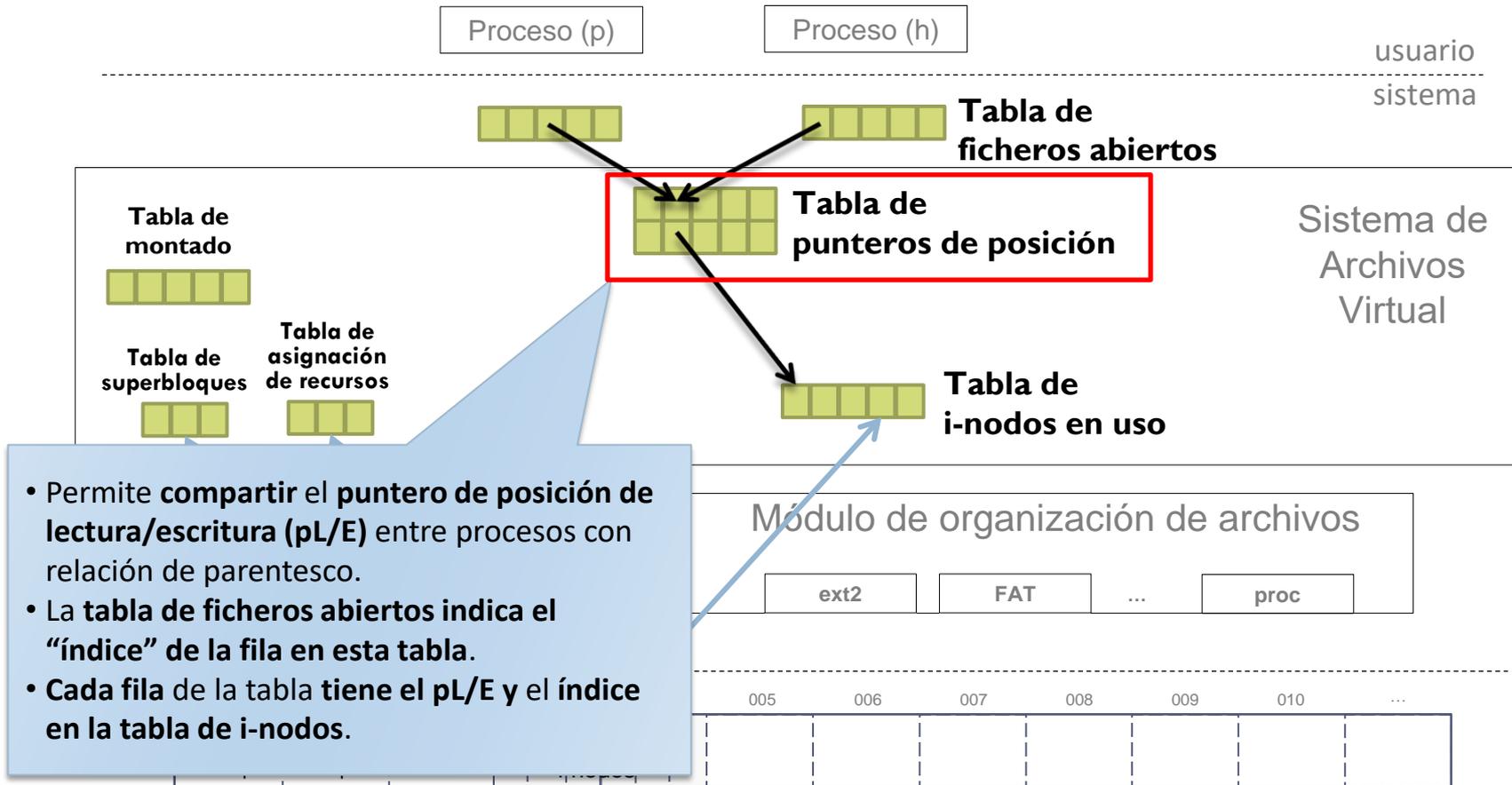
# Estructuras principales de gestión

## tabla de ficheros abiertos: interfaz segura



# Estructuras principales de gestión

## tabla de punteros de posición: compartición de pL/E



# Estructuras principales de gestión

## tabla de punteros de posición: compartición de pL/E

**Tabla de archivos abiertos P1**

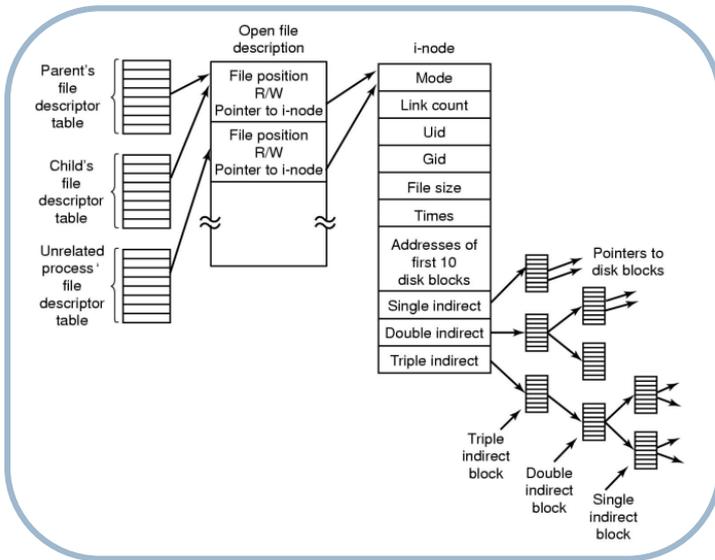
fd → 0	23
1	4563
2	56
3	3
4	678

**Tabla de archivos abiertos P2**

fd → 0	230
1	563
2	98
3	3
4	247

**Tabla de archivos abiertos P3**

fd → 0	2300
1	53
2	4
3	3465
4	347



**Tabla de nodos-i**


Nodo-i	Posición
92	345
92	5678

**Tabla intermedia de nodos-i y posiciones**

# Estructuras principales de gestión

## tabla de punteros de posición: compartición de pL/E

Tabla de archivos  
abiertos P1

fd → 0	23
1	4563
2	56
3	3
4	678

Tabla de archivos  
abiertos P2

fd → 0	230
1	563
2	98
3	3
4	247

Tabla de archivos  
abiertos P3

fd → 0	2300
1	53
2	4
3	3465
4	347

- ▶ Tabla FILP (FILE Pointer)
- ▶ Entre la tabla de descriptores y (normalmente) la tabla de i-nodos.
- ▶ Guarda (principalmente) el puntero de posición del archivo.

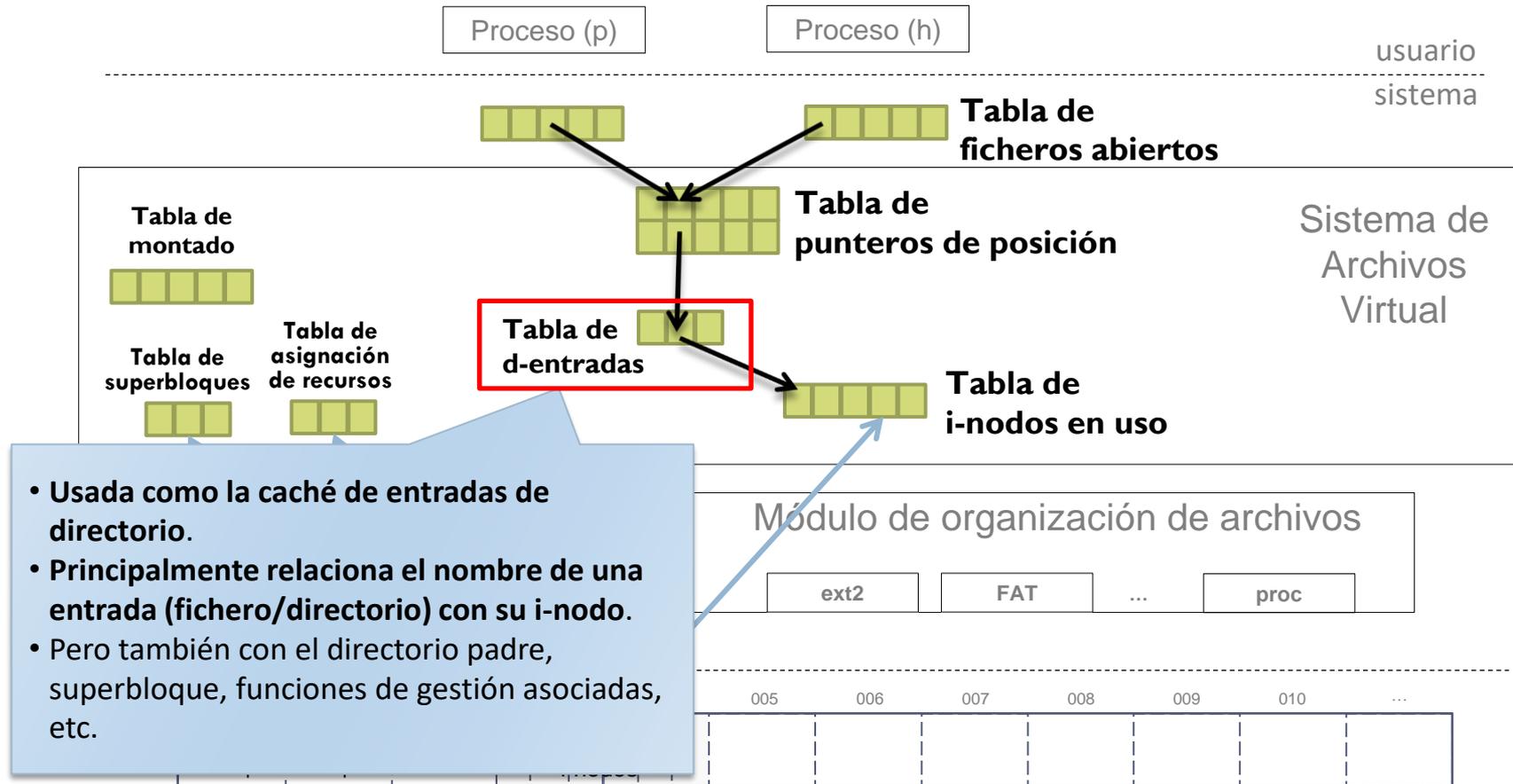
Tabla de  
nodos-i


Nodo-i	Posición
92	345
92	5678

Tabla intermedia de  
nodos-i y posiciones

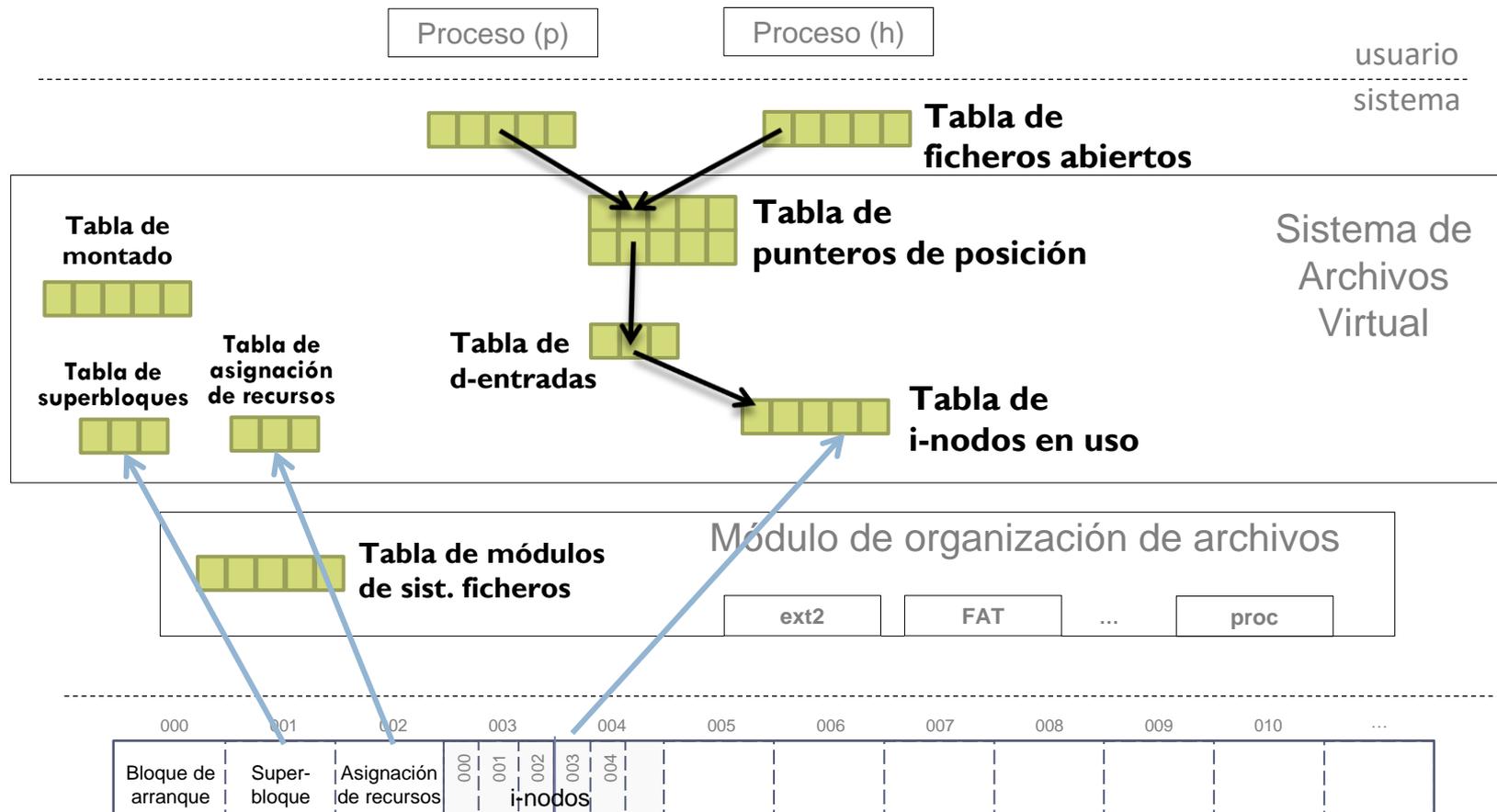
# Estructuras principales de gestión

## tabla de d-entradas: trabajar con directorios



# Estructuras principales de gestión

## resumen de las principales estructuras de datos en memoria



# Ejemplo de organización en memoria...

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
// Información leída del disco
TipoSuperbloque sbloques [1] ;
char imap [numInodo] ;
char bmap [numBloquesDatos] ;
TipoInodoDisco inodos [numInodo] ;
```

```
// Información extra de apoyo
struct {
    int posicion;
    int abierto;
} inodos_x [numInodo] ;
```

...

# (3a) Gestión de estructuras disco/memoria...

## Llamadas al sistema de archivos

Descriptor	Uso de <i>namei</i>	Asig. i-n.	Atributos	E/S.	Sist. Arch.	Vista
open pipe	open chown unlink	creat	chown	read	mount	chdir
creat close	creat chmod mknod	mknod	chmod	write	umount	chroot
dup	chdir stat mount	link	stat	lseek		
	chroot link umount	unlink				

xx

## Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	

d-entradas

montajes

punteros de posición

ficheros abiertos

i-nodos en uso

módulos de s. ficheros

## Algoritmos de gestión de bloques/caché

getblk	brelse	bread	breada	bwrite
--------	--------	-------	--------	--------



# Ejemplo de rutinas de gestión

## i-nodos

- ▶ **namei**: convierte una ruta al i-nodo asociado.
- ▶ **iget**: devuelve un i-nodo de la tabla de i-nodos y si no está lo lee de memoria secundaria, lo añade a la tabla de i-nodos y lo devuelve.
- ▶ **iput**: libera un i-nodo de la tabla de i-nodos, y si es necesario lo actualiza en memoria secundaria.
- ▶ **ialloc**: asignar un i-nodo a un fichero.
- ▶ **ifree**: libera un i-nodo previamente asignado a un fichero.

Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

<b>namei</b>		<b>ialloc</b>		<b>alloc</b>		
<b>iget</b>		<b>ifree</b>		<b>free</b>		<b>bmap</b>

d-entradas



punteros de posición

ficheros abiertos



montajes



i-nodos en uso

módulos de s. ficheros

Algoritmos de gestión de bloques/caché

<b>getblk</b>	<b>brelease</b>	<b>bread</b>	<b>breada</b>	<b>bwrite</b>
---------------	-----------------	--------------	---------------	---------------



# Ejemplo de rutinas de gestión bloques

- ▶ **bmap**: calcula el bloque de disco asociado a un desplazamiento del fichero. Traduce direcciones lógicas (offset de fichero) a físicas (bloque de disco).
- ▶ **alloc**: asigna un bloque a un fichero.
- ▶ **free**: libera un bloque previamente asignado a un fichero.

Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	

d-entradas



punteros de posición

ficheros abiertos



montajes



i-nodos en uso

módulos de s. ficheros

Algoritmos de gestión de bloques/caché

getblk	brelse	bread	breada	bwrite
--------	--------	-------	--------	--------



# Ejemplo: ialloc y alloc

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int ialloc ( void )
{
    // buscar un i-nodo libre
    for (int=0; i<sbloques[0].numInodos; i++)
    {
        if (imap[i] == 0) {
            // inodo ocupado ahora
            imap[i] = 1;
            // valores por defecto en el i-nodo
            memset(&(inodos[i]),0,
                sizeof(TipoInodoDisco));
            // devolver identificador de i-nodo
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```

```
int alloc ( void )
{
    char b[BLOCK_SIZE];

    for (int=0; i<sbloques[0].numBloquesDatos; i++)
    {
        if (bmap[i] == 0) {
            // bloque ocupado ahora
            bmap[i] = 1;
            // valores por defecto en el bloque
            memset(b, 0, BLOCK_SIZE);
            bwrite(DISK, sbloques[0].primerBloqueDatos + i, b);
            // devolver identificador del bloque
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```

# Ejemplo: ifree y free

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int ifree ( int inodo_id )
{
    // comprobar validez de inodo_id
    if (inodo_id > sbloques[0].numInodos)
        return -1;

    // liberar i-nodo
    imap[inodo_id] = 0;

    return -1;
}
```

```
int free ( int block_id )
{
    // comprobar validez de block_id
    if (block_id > sbloques[0].numBloquesDatos)
        return -1;

    // liberar bloque
    bmap[block_id] = 0;

    return -1;
}
```

# Ejemplo: namei y bmap

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int namei ( char *fname )
{
    // buscar i-nodo con nombre <fname>
    for (int=0; i<sbloques[0].numInodos; i++)
    {
        if (! strcmp(inodos[i].nombre, fname))
            return i;
    }

    return -1;
}
```

```
int bmap ( int inodo_id, int offset )
{
    int b[BLOCK_SIZE/4];

    // comprobar validez de inodo_id
    if (inodo_id > sbloques[0].numInodos)
        return -1;

    // bloque de datos asociado
    if (offset < BLOCK_SIZE)
        return inodos[inodo_id].bloqueDirecto;
    if (offset < BLOCK_SIZE*BLOCK_SIZE/4) {
        bread(DISK, sbloques[0].primerBloqueDatos +
            inodos[inodo_id].bloqueIndirecto, b);
        offset = (offset - BLOCK_SIZE) / BLOCK_SIZE;
        return b[offset] ;
    }

    return -1;
}
```

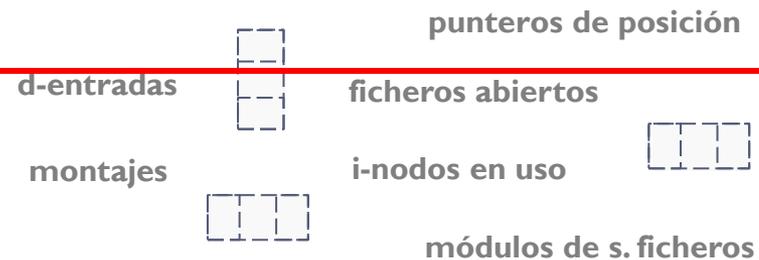
# (3b) Llamadas al sistema...

## Llamadas al sistema de archivos

Descriptor	Uso de <i>namei</i>	Asig. i-n.	Atributos	E/S.	Sist. Arch.	Vista
open pipe	open chown unlink	creat	chown	read	mount	chdir
creat close	creat chmod mknod	mknod	chmod	write	umount	chroot
dup	chdir stat mount	link	stat	lseek		
	chroot link umount	unlink				

## Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	



## Algoritmos de gestión de bloques/caché

getblk	brelse	bread	breada	bwrite
--------	--------	-------	--------	--------



# Ejemplo

## ll. al sistema

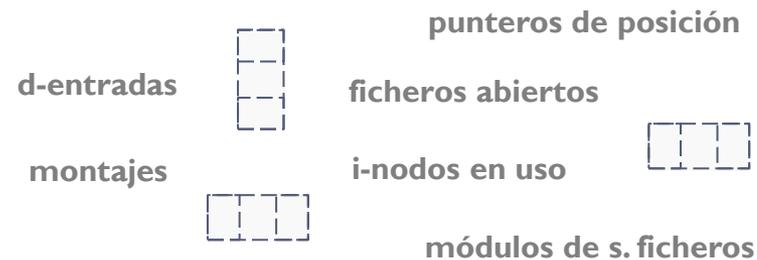
- ▶ **open:** localiza el i-nodo asociado al camino del fichero, ...
- ▶ **read:** localiza el bloque de datos, leer bloque de datos, ...
- ▶ **write:** localiza el bloque de datos, escribir bloque de datos, ...
- ▶ ...

### Llamadas al sistema de archivos

Descriptor	Uso de <i>namei</i>	Asig. i-n.	Atributos	E/S.	Sist. Arch.	Vista
open pipe creat close dup	open chown unlink creat chmod mknod chdir stat mount chroot link umount	creat mknod link unlink	chown chmod stat	read write lseek	mount umount	chdir chroot

### Algoritmos de bajo nivel del sistema de archivos

namei	ialloc	alloc	bmap
iget	ifree	free	



### Algoritmos de gestión de bloques/caché

getblk	brelse	bread	breada	bwrite
--------	--------	-------	--------	--------



# Ejemplo: mount

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int mount ( void )
{
    // leer bloque 0 de disco en sbloques[0]
    bread(DISK, 1, &(sbloques[0]) );

    // leer los bloques para el mapa de i-nodos
    for (int=0; i<sbloques[0].numBloquesMapaInodos; i++)
        bread(DISK, 2+i, ((char *)imap + i*BLOCK_SIZE) );

    // leer los bloques para el mapa de bloques de datos
    for (int=0; i<sbloques[0].numBloquesMapaDatos; i++)
        bread(DISK, 2+i+sbloques[0].numBloquesMapaInodos, ((char *)bmap + i*BLOCK_SIZE);

    // leer los i-nodos a memoria
    for (int=0; i<(sbloques[0].numInodos*sizeof(TipoInodoDisco)/BLOCK_SIZE); i++)
        bread(DISK, i+sbloques[0].primerInodo, ((char *)inodos + i*BLOCK_SIZE);

    return 1;
}
```

# Ejemplo: umount

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int umount ( void )
{
    // escribir bloque 0 de sbloques[0] a disco
    bwrite(DISK, 1, &(sbloques[0]) );

    // escribir los bloques para el mapa de i-nodos
    for (int=0; i<sbloques[0].numBloquesMapaInodos; i++)
        bwrite(DISK, 2+i, ((char *)imap + i*BLOCK_SIZE) );

    // escribir los bloques para el mapa de bloques de datos
    for (int=0; i<sbloques[0].numBloquesMapaDatos; i++)
        bwrite(DISK, 2+i+sbloques[0].numBloquesMapaInodos, ((char *)bmap + i*BLOCK_SIZE);

    // escribir los i-nodos a disco
    for (int=0; i<(sbloques[0].numInodos*sizeof(TipoInodoDisco)/BLOCK_SIZE); i++)
        bwrite(DISK, i+sbloques[0].primerInodo, ((char *)inodos + i*BLOCK_SIZE);

    return 1;
}
```

# Ejemplo: mkfs

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int mkfs ( void )
{
    // inicializar a los valores por defecto del superbloque, mapas e i-nodos
    sbloques[0].numMagico = 1234; // ayuda a comprobar que se haya creado por nuestro mkfs
    sbloques[0].numInodos = numInodo;
    ...
    for (int=0; i<sbloques[0].numInodos; i++)
        imap[i] = 0; // free
    for (int=0; i<sbloques[0].numBloquesDatos; i++)
        bmap[i] = 0; // free
    for (int=0; i<sbloques[0].numInodos; i++)
        memset(&(inodos[i]), 0, sizeof(TipoInodoDisco) );

    // to write the default file system into disk
    umount();

    return 1;
}
```

# Ejemplo: open y close

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int open ( char *nombre )
{
    int inodo_id ;

    inodo_id = namei(nombre) ;
    if (inodo_id < 0)
        return inodo_id ;

    inodos_x[inodo_id].posicion = 0;
    inodos_x[inodo_id].abierto = 1;

    return inodo_id;
}
```

```
int close ( int fd )
{
    if (fd < 0)
        return fd ;

    inodos_x[fd].posicion = 0;
    inodos_x[fd].abierto = 0;

    return 1;
}
```

# Ejemplo: creat y unlink

<https://github.com/acaldero/nanofs>



```
int creat ( char *nombre )
{
    int b_id, inodo_id ;

    inodo_id = ialloc() ;
    if (inodo_id < 0) { return inodo_id ; }
    b_id = alloc();
    if (b_id < 0) { ifree(inodo_id); return b_id ; }

    inodos[inodo_id].tipo = 1 ; // FICHERO
    strcpy(inodos[inodo_id].nombre, nombre);
    inodos[inodo_id].bloqueDirecto = b_id ;
    inodos_x[inodo_id].posicion = 0;
    inodos_x[inodo_id].abierto = 1;

    return 1;
}
```

```
int unlink ( char * nombre )
{
    int inodo_id ;

    inodo_id = namei(nombre) ;
    if (inodo_id < 0)
        return inodo_id ;

    free(inodos[inodo_id].bloqueDirecto);
    memset(&(inodos[inodo_id]),
           0,
           sizeof(TipoInodoDisco));
    ifree(inodo_id) ;

    return 1;
}
```

# Ejemplo: read y write

<https://github.com/acaldero/nanofs>



73

[http://mycsvtunotes.weebly.com/uploads/1/0/1/7/10174835/unix\\_unit4.pdf](http://mycsvtunotes.weebly.com/uploads/1/0/1/7/10174835/unix_unit4.pdf)

Alejandro Calderón Mateos 

```
int read ( int fd, char *buffer, int size )
{
    char b[BLOCK_SIZE] ;
    int b_id ;

    if (inodos_x[fd].posicion+size > inodos[fd].size)
        size = inodos[fd].size - inodos_x[fd].posicion;
    if (size ==< 0)
        return 0;

    b_id = bmap(fd, inodos_x[fd].posicion);
    bread(DISK,
        sbloques[0].primerBloqueDatos+b_id, b);
    memmove(buffer,
        b+inodos_x[fd].posicion, size);
    inodos_x[fd].posicion += size;

    return size;
}
```

```
int write ( int fd, char *buffer, int size )
{
    char b[BLOCK_SIZE] ;
    int b_id ;

    if (inodos_x[fd].posicion+size > BLOCK_SIZE)
        size = BLOCK_SIZE - inodos_x[fd].posicion;
    if (size ==< 0)
        return 0;

    b_id = bmap(fd, inodos_x[fd].posicion);
    bread(DISK, sbloques[0].primerBloqueDatos+b_id, b);
    memmove(b+inodos_x[fd].posicion,
        buffer, size);
    bwrite(DISK, sbloques[0].primerBloqueDatos+b_id, b);
    inodos_x[fd].posicion += size;

    return size;
}
```

# SISTEMAS OPERATIVOS: SISTEMAS DE FICHEROS



Ficheros, directorios y sistema de ficheros