

Grupo ARCOS

uc3m | Universidad **Carlos III** de Madrid

Tema 5: Jerarquía de Memoria (II)

Estructura de Computadores

Grado en Ingeniería Informática
Grado en Matemática aplicada y Computación
Doble Grado en Ingeniería Informática y Administración de Empresas

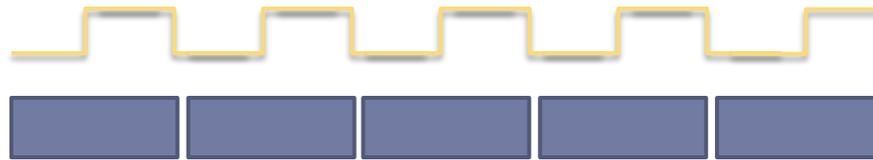


Contenidos

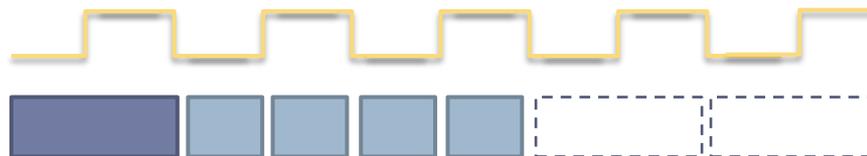
1. Tipos de memoria
2. Jerarquía de memoria
3. Memoria principal
4. Memoria caché
 1. Introducción
 2. Estructura de la memoria caché
 3. Diseño y organización de la memoria caché
5. Memoria virtual

Característica de la memoria principal

- ▶ Se premia el acceso a posiciones consecutivas de memoria
- ▶ Ejemplo 1: acceder a 5 posiciones de memoria **individuales no consecutivas**



- ▶ Ejemplo 2: acceder a 5 posiciones de memoria **consecutivas**



Característica de los accesos a memoria

- ▶ “Principio de proximidad o localidad de referencias”:

Durante la ejecución de un programa, las referencias (direcciones) a memoria tienden a estar agrupadas por:

- ▶ proximidad espacial
 - ▶ Secuencia de instrucciones
 - ▶ Acceso secuencial a arrays
- ▶ proximidad temporal
 - ▶ Bucles

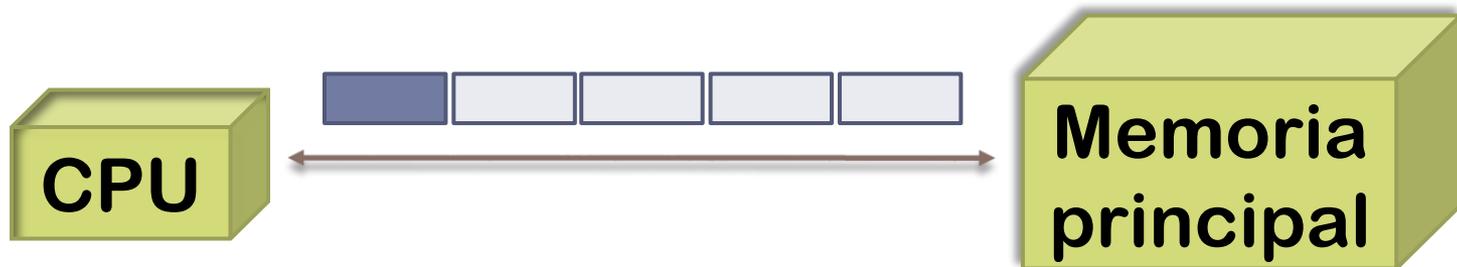
```
.data
vector: .space 4*1024

.text
main: li t0 0
      la t1 vector
      li t3 1024
      li t4 4
b2:   bge t0 t3 fb2
      mul t2 t0 t4
      add t2 t1 t2
      sw t0 0(t2)
      addi t0 t0 1
      j b2
fb2: jr ra
```

Objetivo de la memoria caché:

aprovechar los accesos contiguos

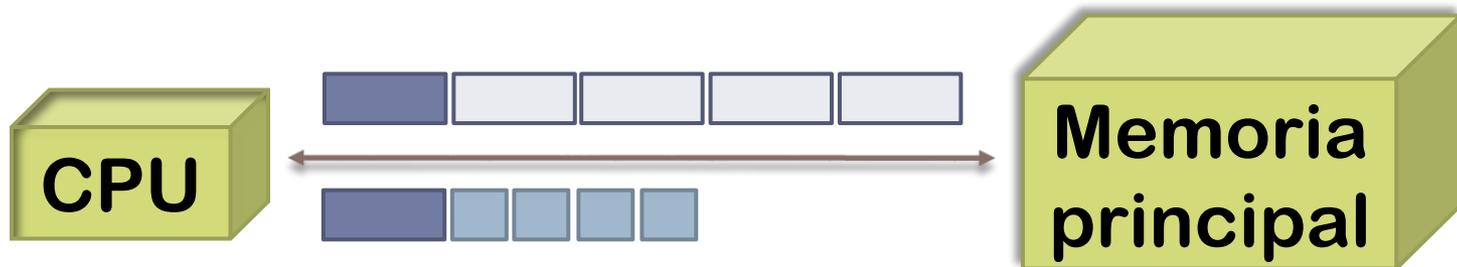
- ▶ Si cuando se accede a una posición de memoria solo se transfieren los datos de esa posición, no se aprovecha los posibles accesos a datos contiguos.



Objetivo de la memoria caché:

aprovechar los accesos contiguos

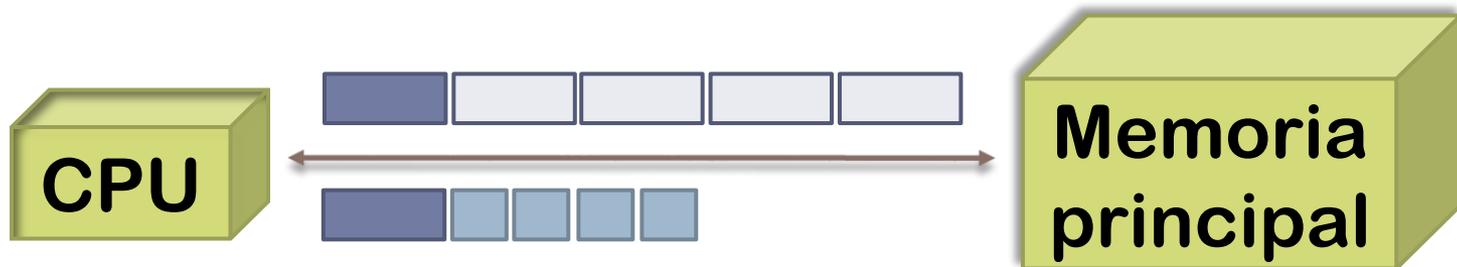
- ▶ Si cuando se accede a una posición de memoria se transfieren esos datos y los contiguos, sí se aprovecha el acceso a datos contiguos



Objetivo de la memoria caché:

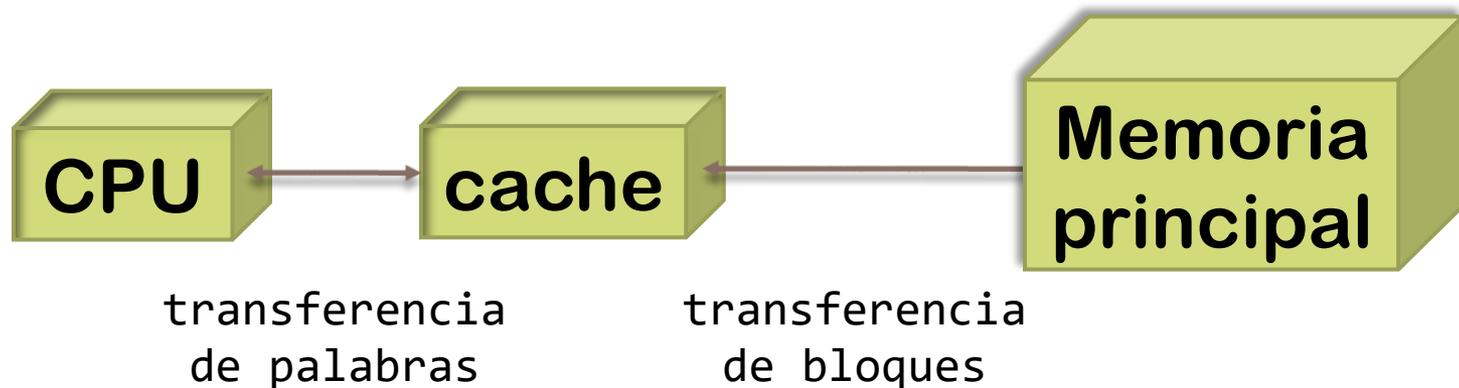
aprovechar los accesos contiguos

- ▶ Si cuando se accede a una posición de memoria se transfieren esos datos y los contiguos, sí se aprovecha el acceso a datos contiguos
 - ▶ Transfiero de la memoria principal un bloque de palabras
 - ▶ ¿Dónde se almacenan las palabras del bloque?



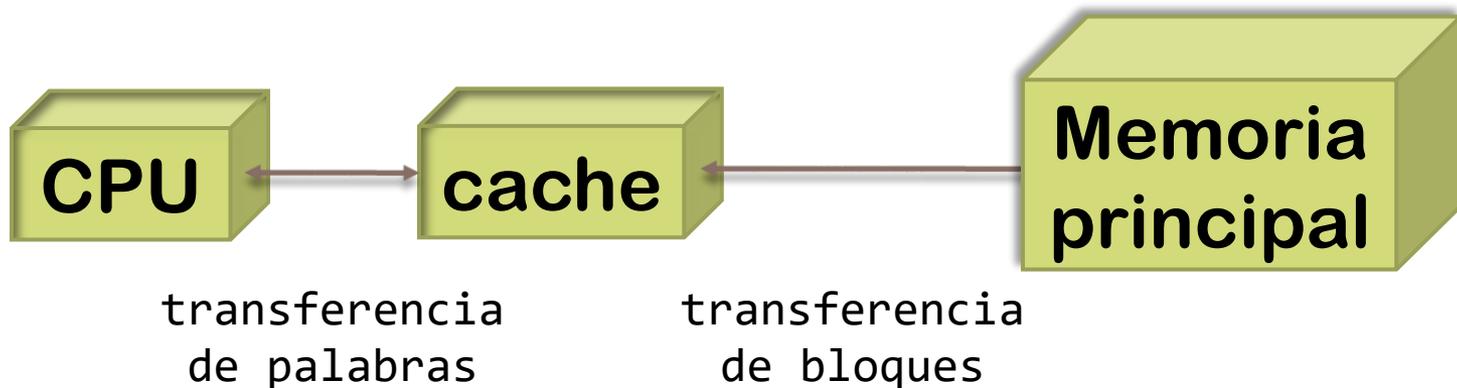
Memoria Cache

- ▶ Cantidad pequeña de memoria rápida SRAM
 - ▶ Más rápida y cara que la memoria principal DRAM
- ▶ Está **entre** la **memoria principal** y el **procesador** (CPU)
 - ▶ Integrada en el mismo procesador normalmente
- ▶ Almacena una **copia** de partes de la memoria principal



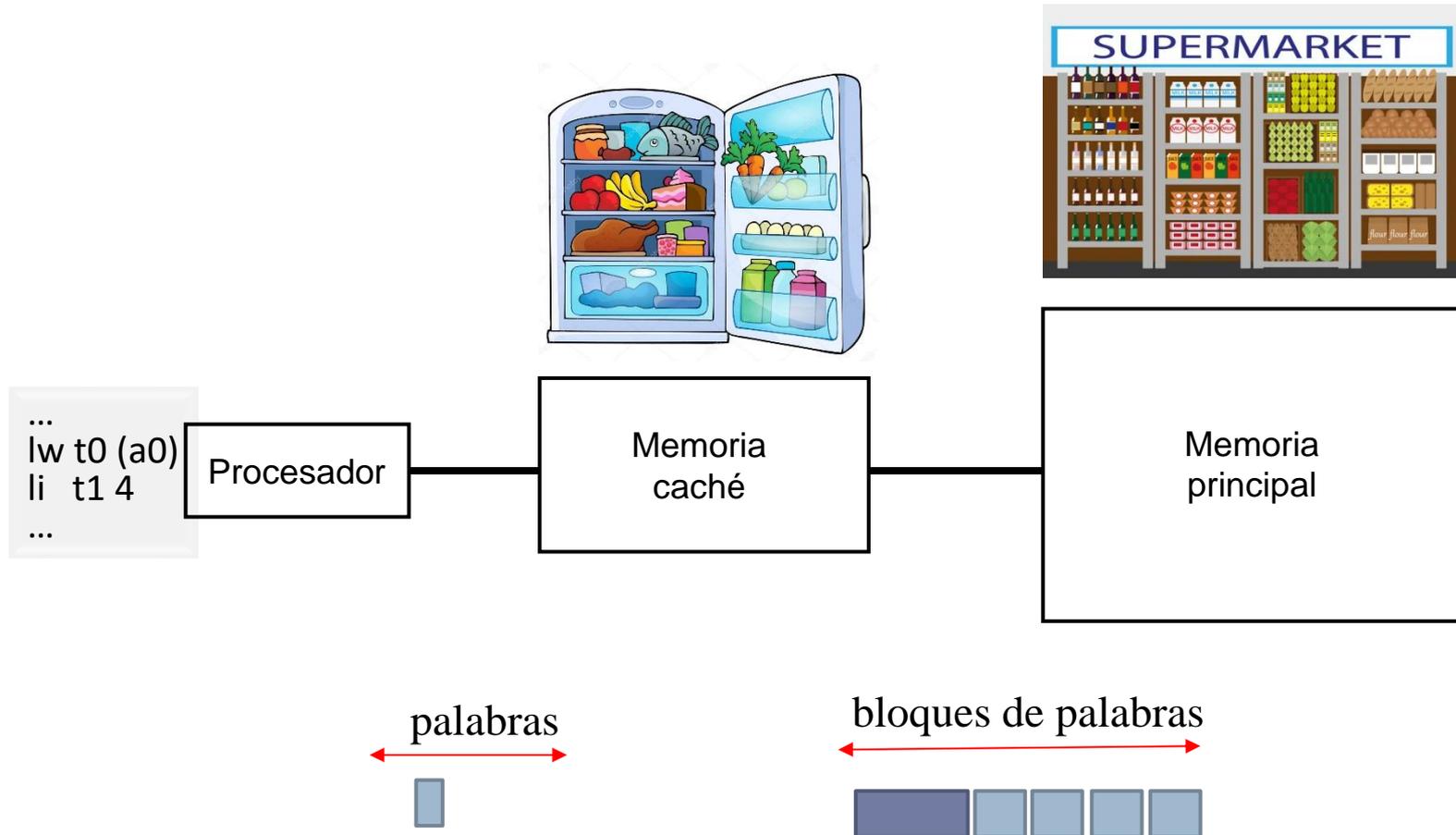
Ejemplo de tiempos de acceso

- ▶ Memoria principal (DRAM o similar)
 - ▶ Tiempo de acceso: entre 20 y 50 ns.
- ▶ Memoria caché (SRAM o similar)
 - ▶ Tiempo de acceso: entre 1 y 2.5 ns.



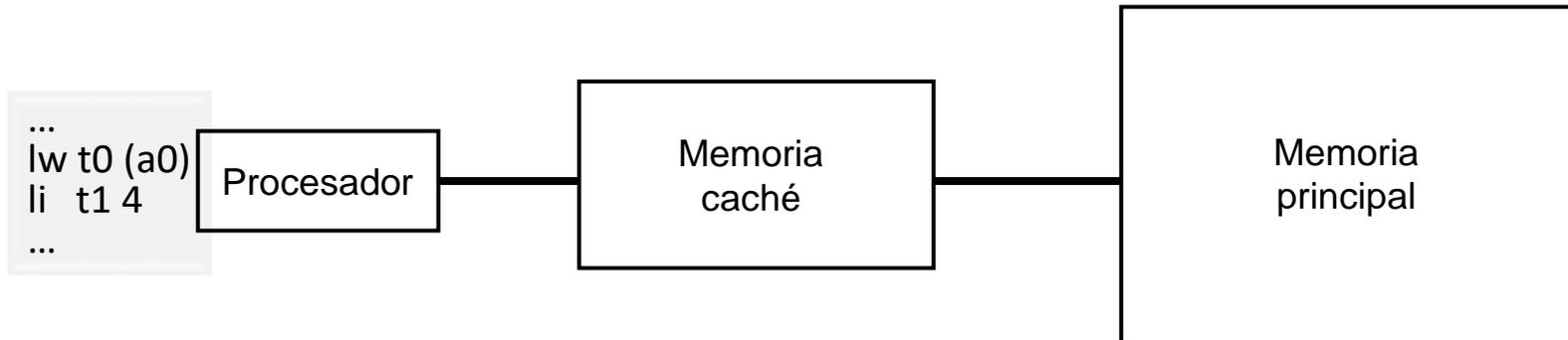
Memoria caché

metáfora de supermercado y el frigorífico



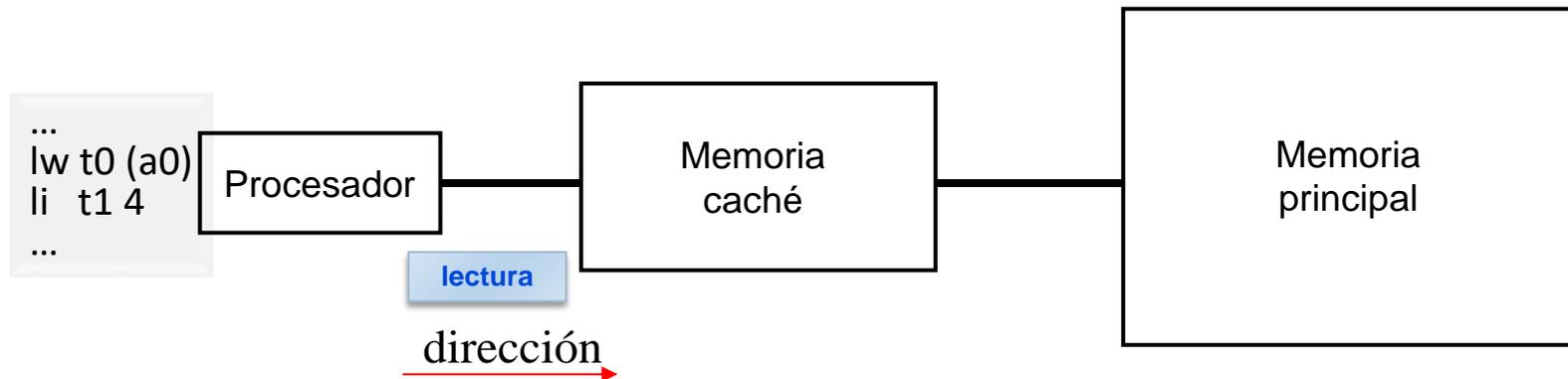
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ Si está (**ACIERTO**)
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ Si no está (**FALLO**)
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



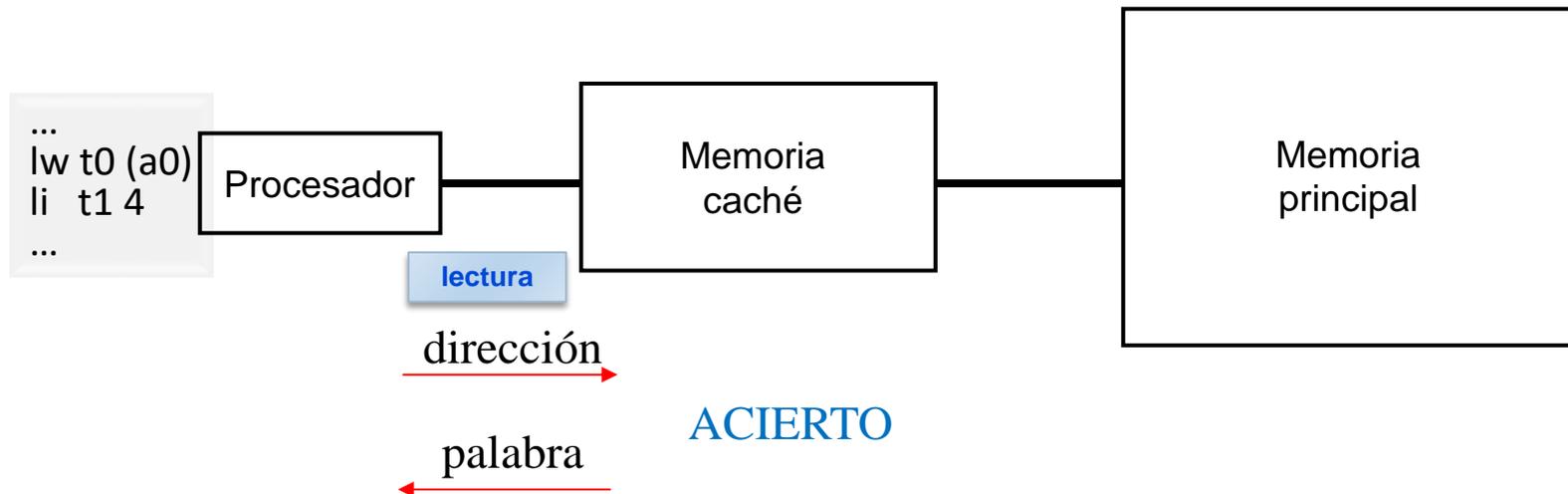
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ Si está (ACIERTO)
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ Si no está (FALLO)
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



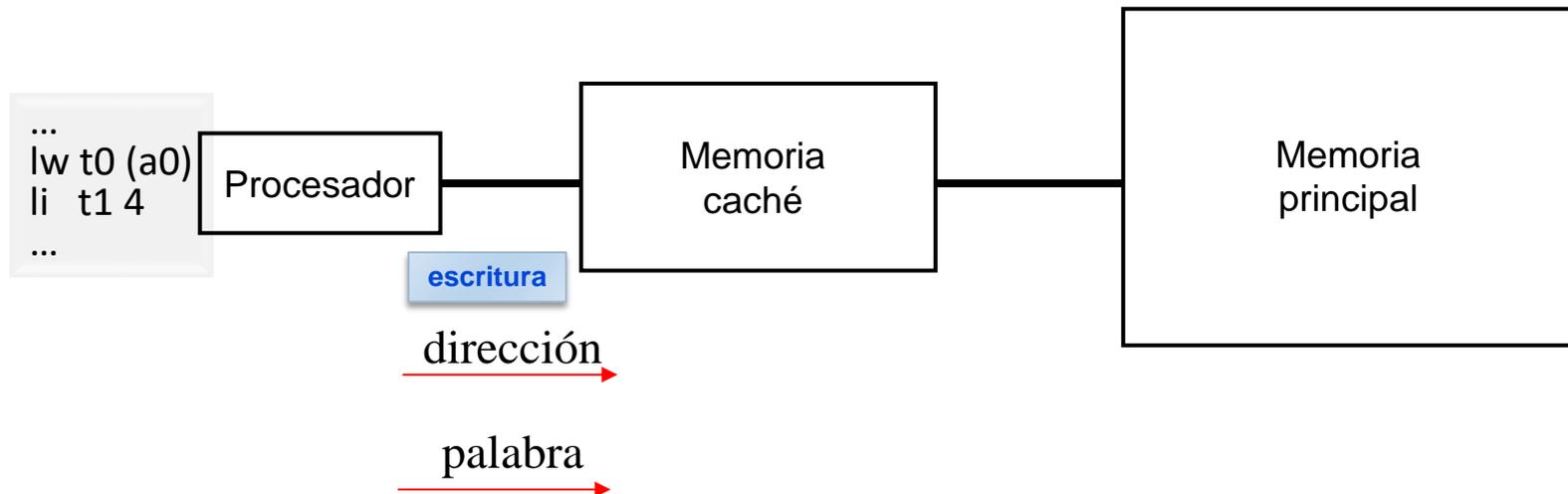
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ **Si está (ACIERTO)**
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ **Si no está (FALLO)**
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



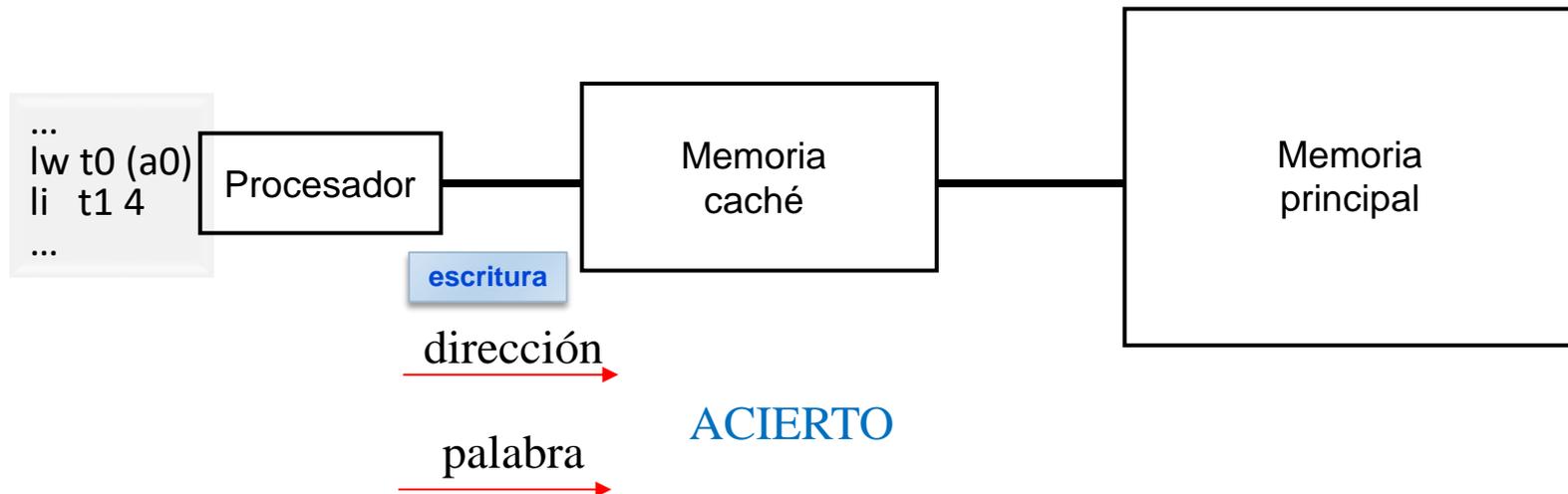
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ Si está (ACIERTO)
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ Si no está (FALLO)
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



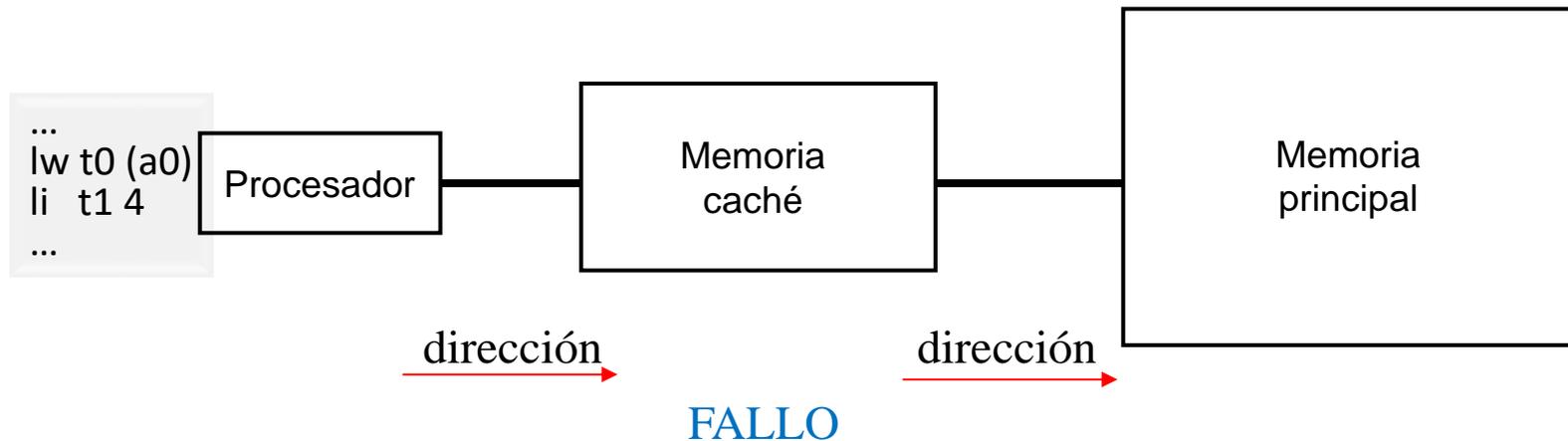
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ **Si está (ACIERTO)**
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ **Si no está (FALLO)**
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



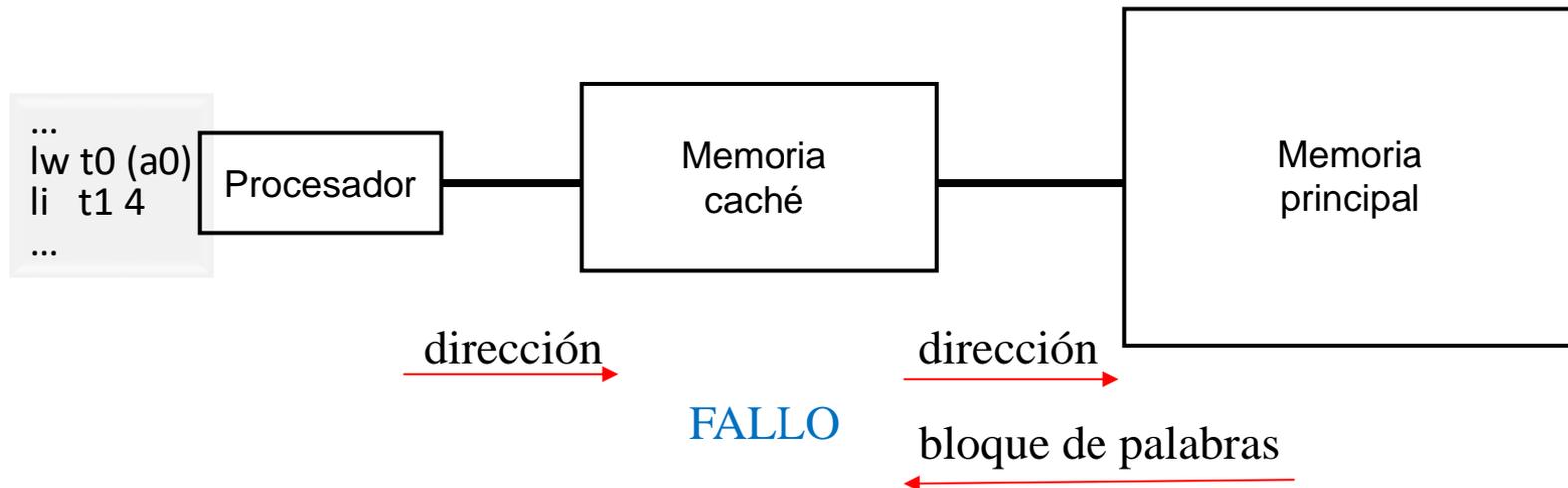
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ Si está (**ACIERTO**)
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ Si no está (**FALLO**)
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



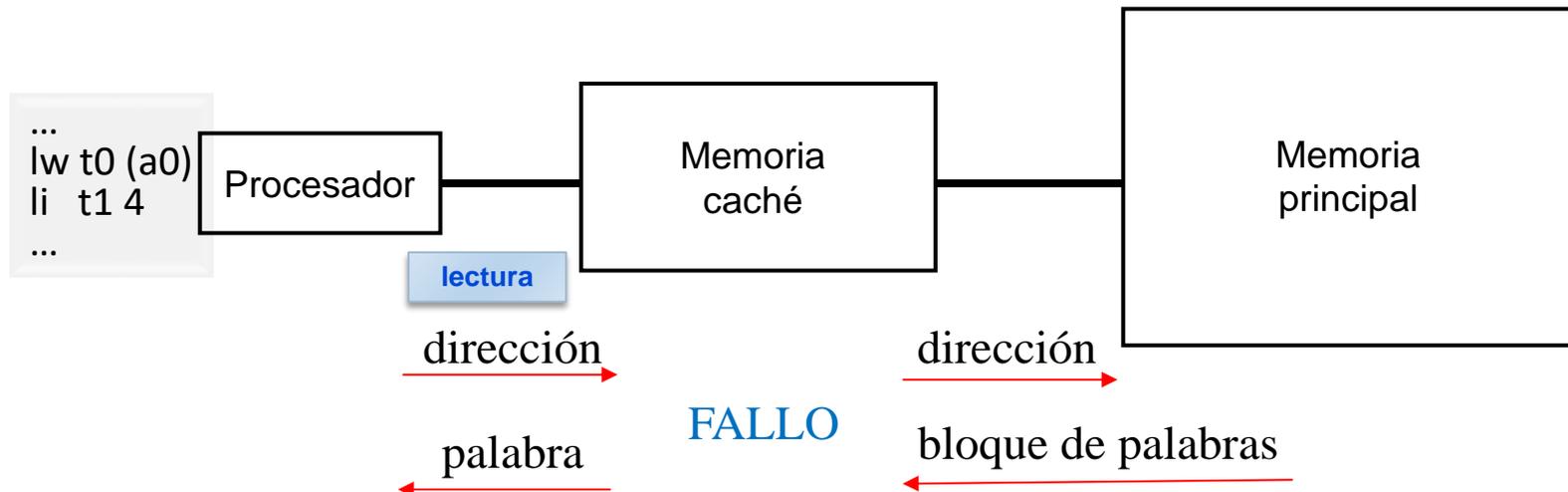
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ Si está (**ACIERTO**)
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ Si no está (**FALLO**)
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



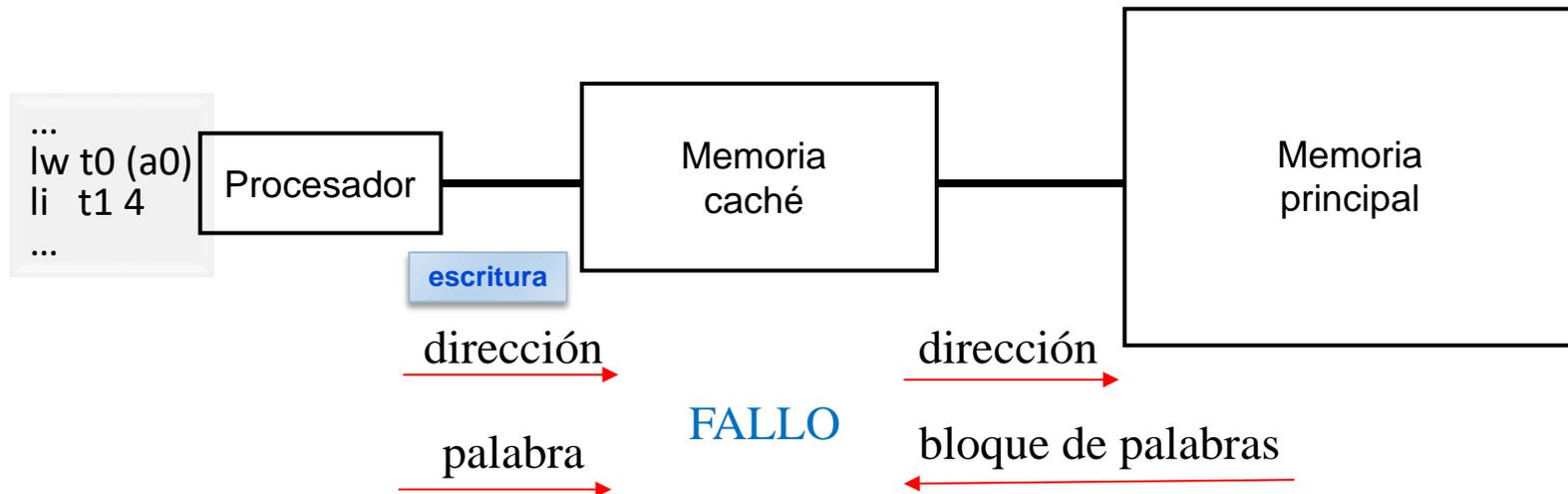
Funcionamiento de la memoria cache

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ Si está (**ACIERTO**)
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ Si no está (**FALLO**)
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



Funcionamiento de la memoria cache

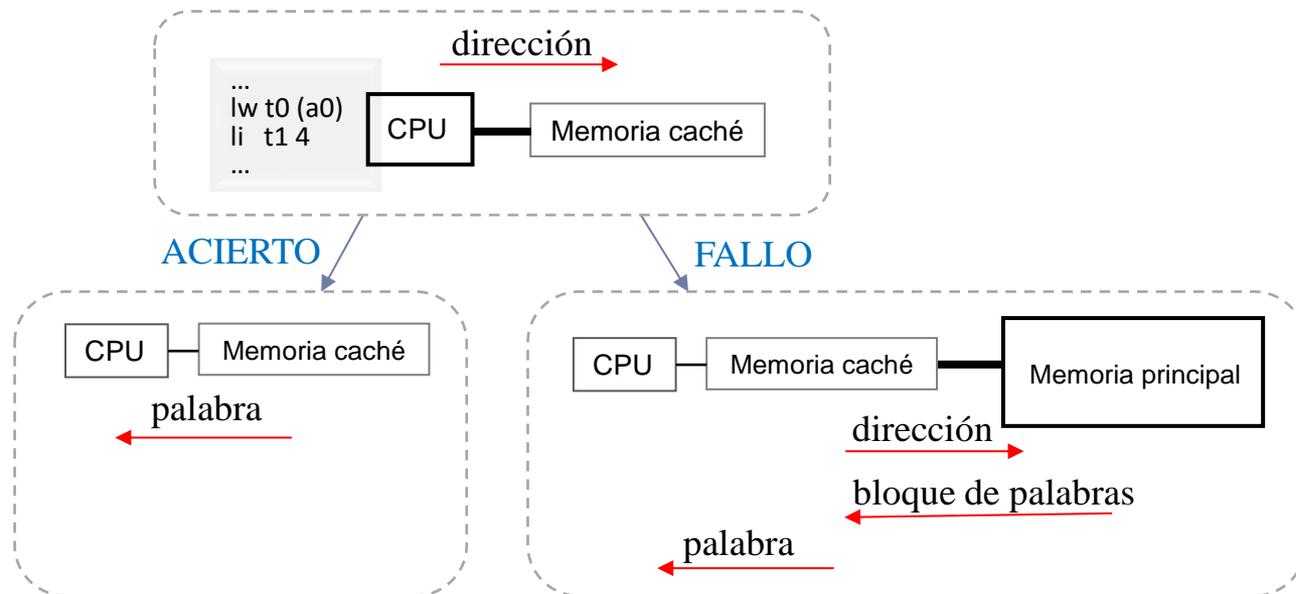
1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ Si está (**ACIERTO**)
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ Si no está (**FALLO**)
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



Funcionamiento de la memoria caché

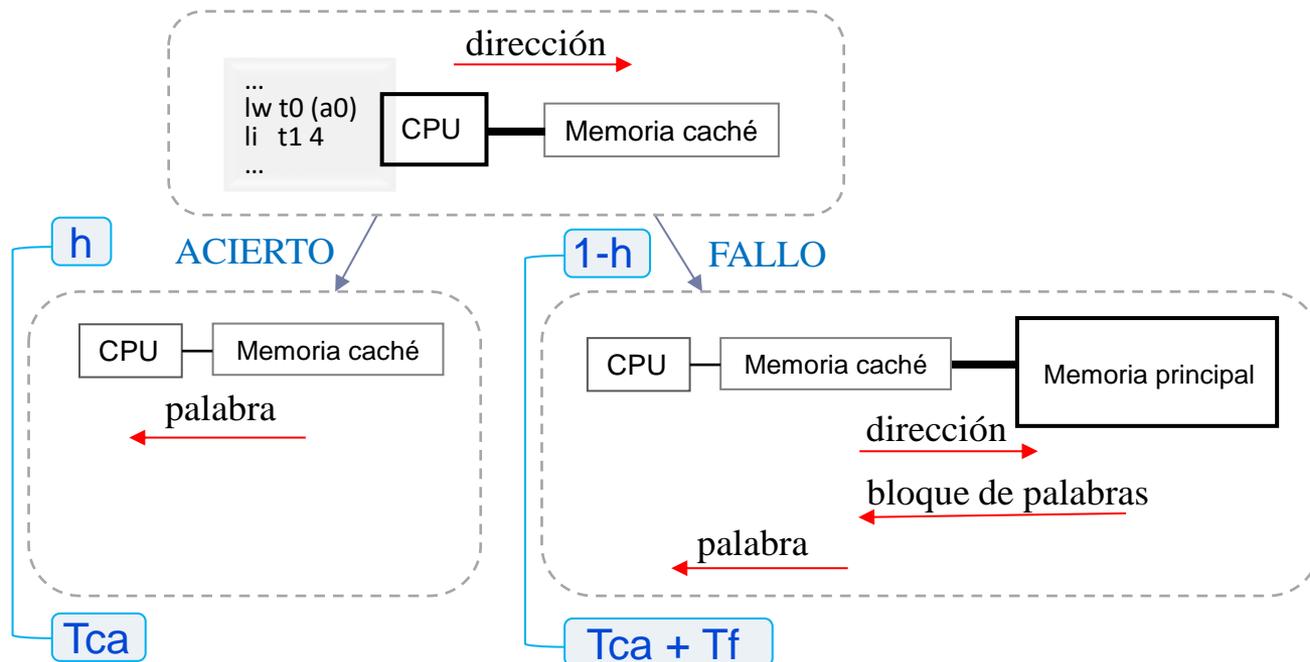
Resumen

1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ **Si está (ACIERTO)**
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ **Si no está (FALLO)**
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



Funcionamiento de la memoria caché

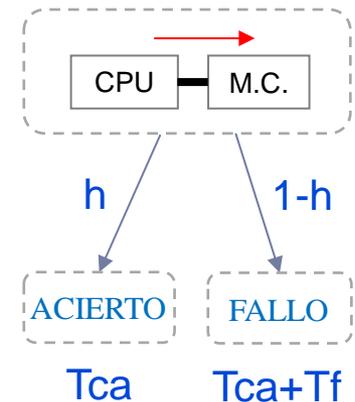
1. El procesador solicita leer/escribir una posición de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - ▶ **Si está (ACIERTO)**
 - 3.A.1 Se lee de caché y se sirve al procesador / se escribe en cache.
 - ▶ **Si no está (FALLO)**
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, se lee los datos desde caché / se escribe en caché la palabra.



Tiempo medio de acceso a caché

- ▶ Tiempo medio de acceso a un sistema de memoria con dos niveles:

$$\begin{aligned} T_m &= h \cdot T_a + (1-h) \cdot (T_a + T_f) \\ &= T_a + (1-h) \cdot T_f \end{aligned}$$



- ▶ **T_a**: tiempo de acceso a la caché
- ▶ **T_f**: tiempo en tratar el fallo
 - ▶ Incluye el tiempo en reemplazar un bloque, traer un bloque de memoria principal a caché, etc.
- ▶ **h**: tasa de aciertos

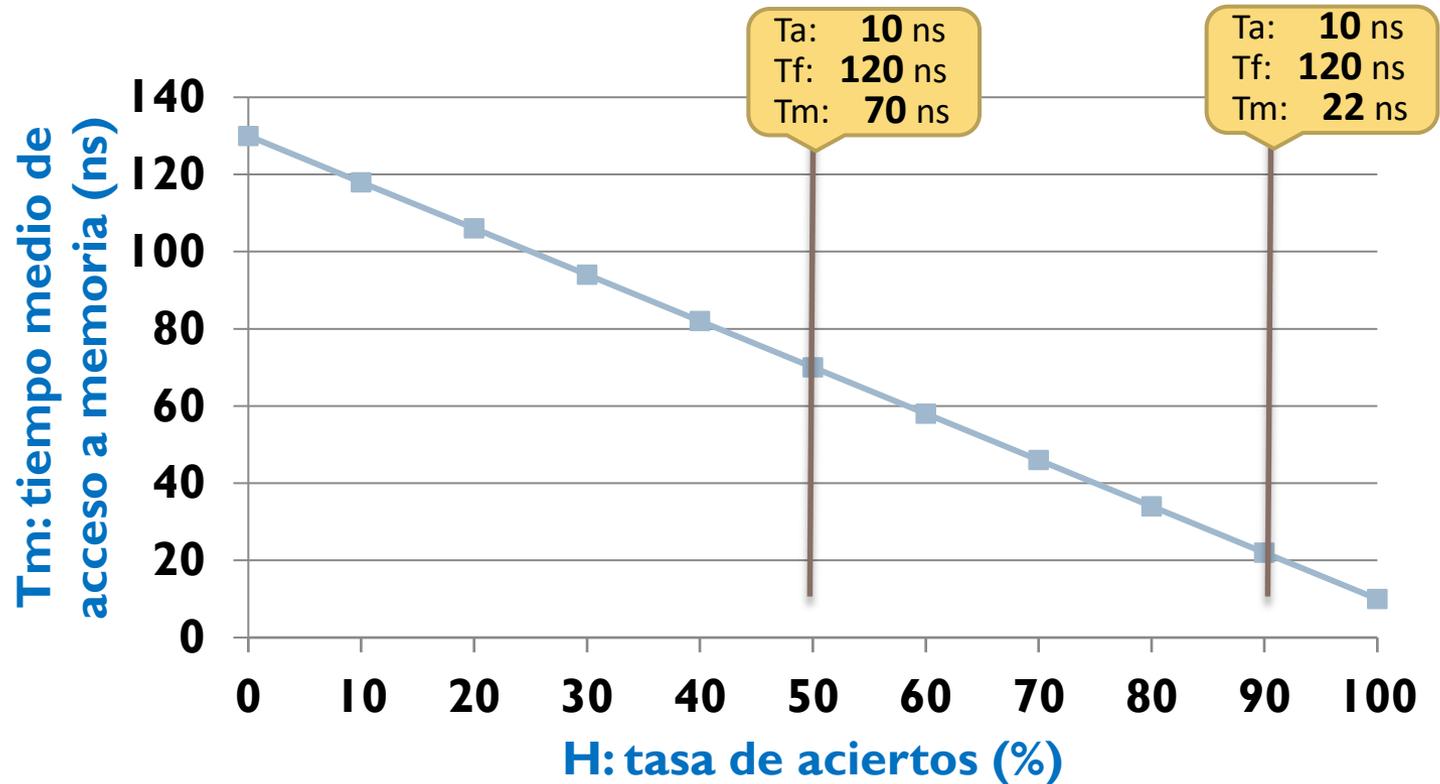
Ejemplo

$$\begin{aligned} T_m &= h \cdot T_a + (1-h) \cdot (T_a + T_f) \\ &= T_a + (1-h) \cdot T_f \end{aligned}$$

1. T_a : Tiempo de acceso a caché = **10 ns**
2. T_f : Tiempo de acceso a memoria principal = **120 ns**
3. h : tasa de aciertos \rightarrow **X = 0.1, 0.2, ..., 0.9, 1.0**
10%, 20%, ..., 90%, 100%

Ejemplo

$$T_m = h \cdot T_a + (1-h) \cdot (T_a + T_f)$$
$$= T_a + (1-h) \cdot T_f$$



Ejercicio

- ▶ **Computador:**
 - ▶ Tiempo de acceso a caché: 4 ns
 - ▶ Tiempo de acceso a bloque de MP: 120 ns.
- ▶ Si se tiene una tasa de aciertos del 90%. ¿Cuál es el tiempo medio de acceso?
- ▶ Tasas de acierto necesarias para que el tiempo medio de acceso sea menor de 5 ns.

Ejercicio (solución)

▶ Computador:

- ▶ Tiempo de acceso a caché: 4 ns
- ▶ Tiempo de acceso a bloque de MP: 120 ns.

- ▶ Si se tiene una tasa de aciertos del 90%. ¿Cuál es el tiempo medio de acceso?

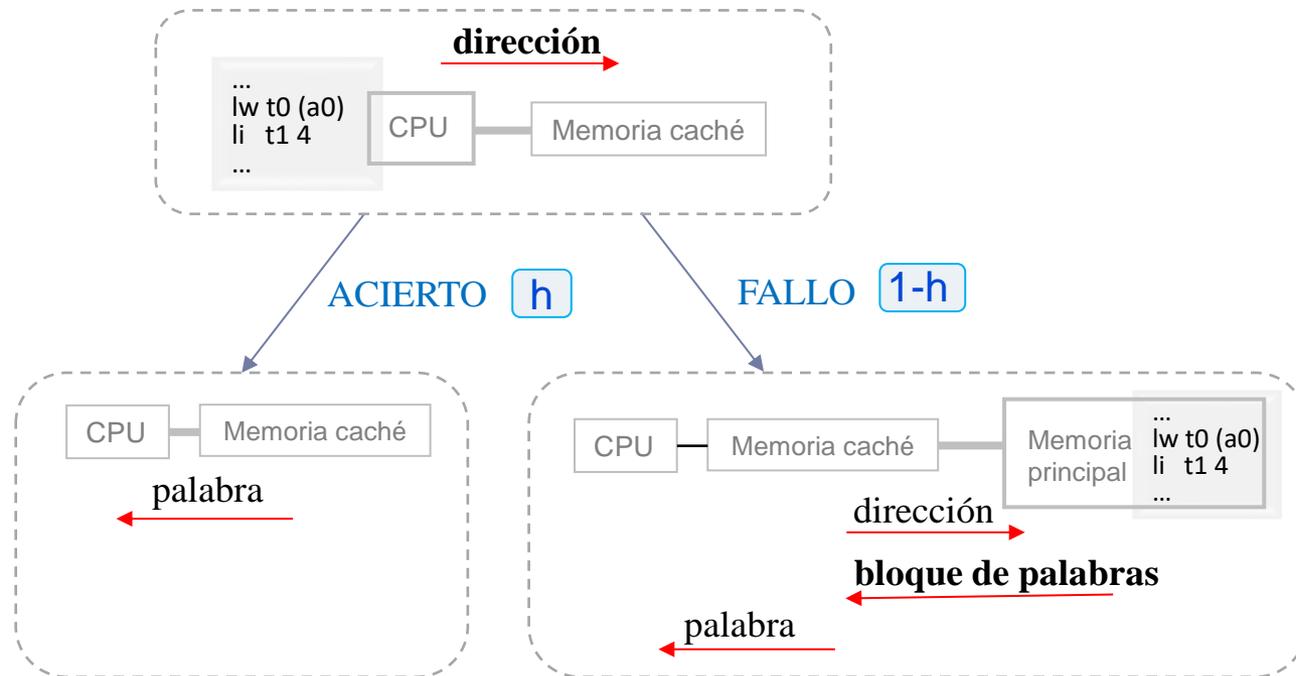
$$T_m = 4 \times 0.9 + (120 + 4) \times 0.1 = 16 \text{ ns}$$

- ▶ Tasas de acierto necesarias para que el tiempo medio de acceso sea menor de 5 ns.

$$\begin{aligned} 5 &= 4 \times h + (120 + 4) \times (1 - h) \\ \Rightarrow h &> 0.9916 \end{aligned}$$

Tasa de aciertos de un fragmento de código

- ▶ La tasa de aciertos h depende de:
 - ▶ Disposición en memoria ppal. y caché (bloques afectados).
 - ▶ Traza de accesos (lista de direcciones) que genera al ejecutarse.
 - ▶ El comportamiento de la memoria caché (tiempo de búsqueda, remplazo, etc.)



Ejemplo de funcionamiento

```
int i;  
int s = 0;  
for (i=0; i < 1000; i++)  
    s = s + i;
```

```
li    t0, 0    # s  
li    t1, 0    # i  
li    t2, 1000  
bucle: bge    t1, t2, fin  
add   t0, t0, t1  
addi  t1, t1, 1  
j     bucle  
fin:  ...
```

- ▶ **Ejemplo:**
 - ▶ Acceso a M.caché: 2 ns
 - ▶ Acceso a M.P: 120 ns
 - ▶ Bloque de caché: 4 palabras
 - ▶ Transferencia de un bloque entre memoria principal y caché: 200 ns

Ejemplo de funcionamiento

```
int i;  
int s = 0;  
for (i=0; i < 1000; i++)  
    s = s + i;
```

```
li    t0, 0    # s  
li    t1, 0    # i  
li    t2, 1000  
bucle: bge    t1, t2, fin  
add   t0, t0, t1  
addi  t1, t1, 1  
j     bucle  
fin:  ...
```

▶ Sin memoria caché:

- ▶ Número de accesos a memoria = $3 + 4 \times 1000 + 1 = 4004$ accesos
- ▶ Tiempo de acceso a memoria = $4004 \times 120 = 480480$ ns = 0,480 ms

Ejemplo de funcionamiento

```
int i;  
int s = 0;  
for (i=0; i < 1000; i++)  
    s = s + i;
```

```
li    t0, 0    # s  
li    t1, 0    # i  
li    t2, 1000  
bucle: bge    t1, t2, fin  
add   t0, t0, t1  
addi  t1, t1, 1  
j     bucle  
fin:  ...
```

- ▶ **Con** memoria caché (bloque de 4 palabras):
 - ▶ Número de accesos = 4004 accesos
 - ▶ Número de bloques = ?
 - ▶ Número de fallos = ?
 - ▶ Tiempo de acceso = ?

Ejemplo de funcionamiento

```
int i;  
int s = 0;  
for (i=0; i < 1000; i++)  
    s = s + i;
```

bucle:

```
li    t0, 0    # s  
li    t1, 0    # i  
li    t2, 1000  
bge   t1, t2, fin
```

fin:

```
add   t0, t0, t1  
addi  t1, t1, 1  
j     bucle  
...
```

▶ **Con** memoria caché (bloque de 4 palabras):

- ▶ Número de accesos = 4004 accesos
- ▶ Número de bloques = 2
- ▶ Número de fallos = ?
- ▶ Tiempo de acceso = ?

(1/2) estudio de bloques:
análisis de bloques de datos y
código afectados

Ejemplo de funcionamiento

```
int i;  
int s = 0;  
for (i=0; i < 1000; i++)  
    s = s + i;
```

bucle:

```
li    t0, 0    # s  
li    t1, 0    # i  
li    t2, 1000  
bge   t1, t2, fin
```

fin:

```
add   t0, t0, t1  
addi  t1, t1, 1  
j     bucle  
...
```

▶ **Con** memoria caché (bloque de 4 palabras):

- ▶ Número de accesos = 4004 accesos
- ▶ Número de bloques = 2
- ▶ Número de fallos = ?
- ▶ Tiempo de acceso = ?

(2/2) estudio de referencias generadas por ejecución: accesos a código (fetch) y datos

Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas

procesador

Memoria cache



Memoria principal

	...
1000	li t0, 0
1004	li t1, 0
1008	li t2, 1000
1012	bge t1, t2, fin
1016	add t0, t0, t1
1020	addi t1, t1, 1
1024	j bucle
1028	...

Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas

procesador

Memoria cache



dir = 1000



Memoria principal

	...
1000	li t0, 0
1004	li t1, 0
1008	li t2, 1000
1012	bge t1, t2, fin
1016	add t0, t0, t1
1020	addi t1, t1, 1
1024	j bucle
1028	...

Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas

procesador

Memoria cache



dir = 1000



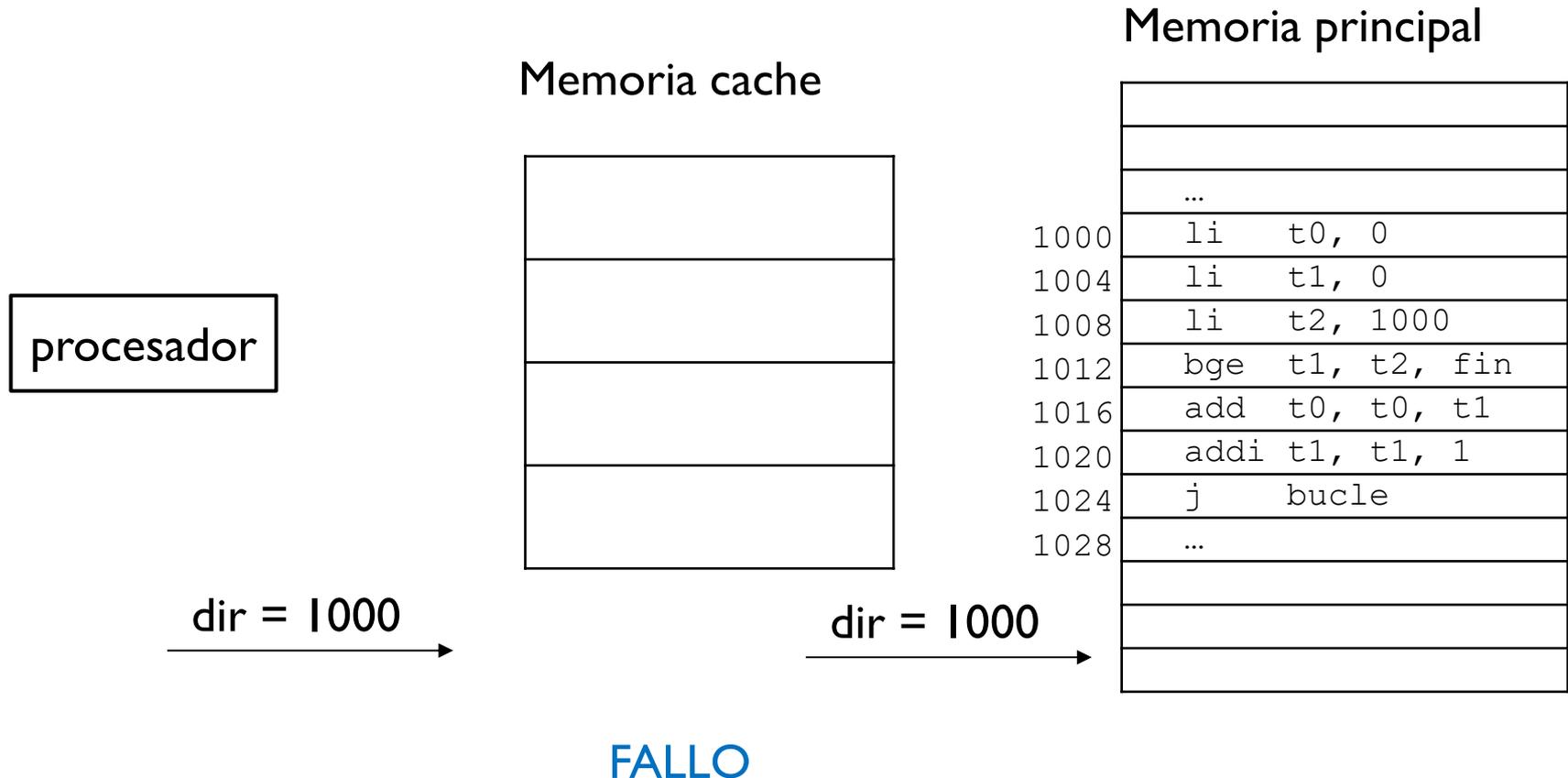
Memoria principal

	...
1000	li t0, 0
1004	li t1, 0
1008	li t2, 1000
1012	bge t1, t2, fin
1016	add t0, t0, t1
1020	addi t1, t1, 1
1024	j bucle
1028	...

FALLO

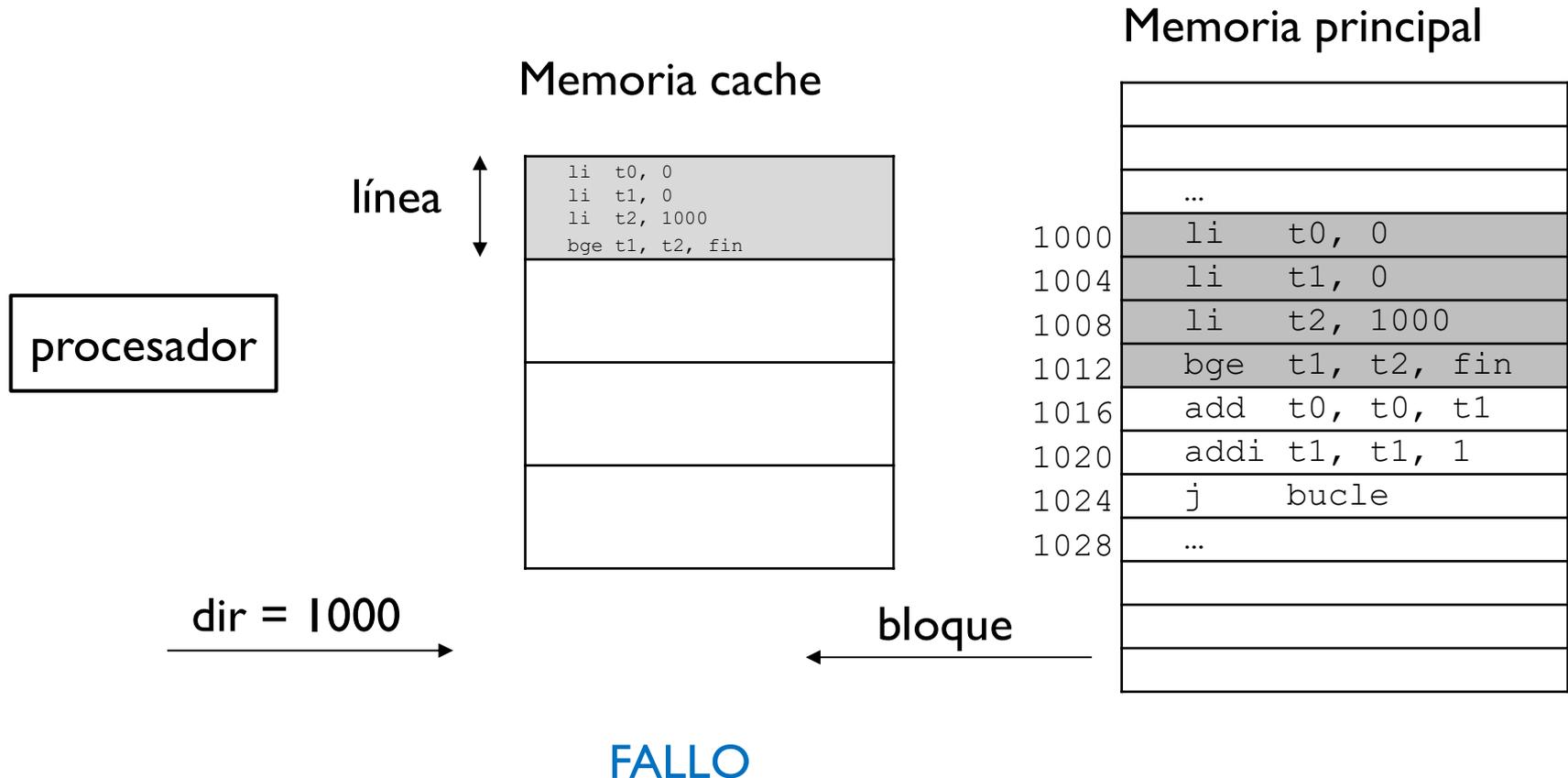
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



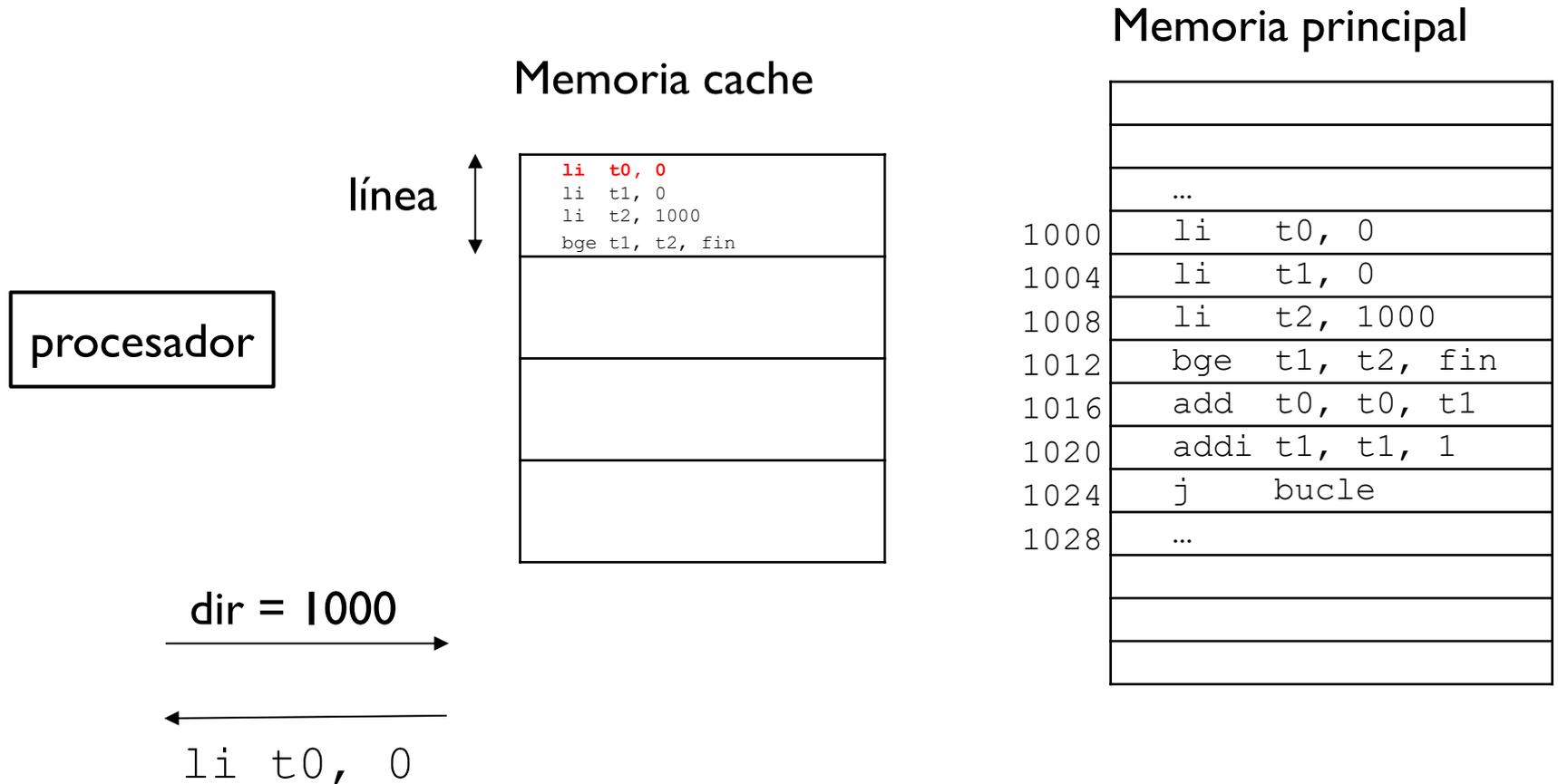
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



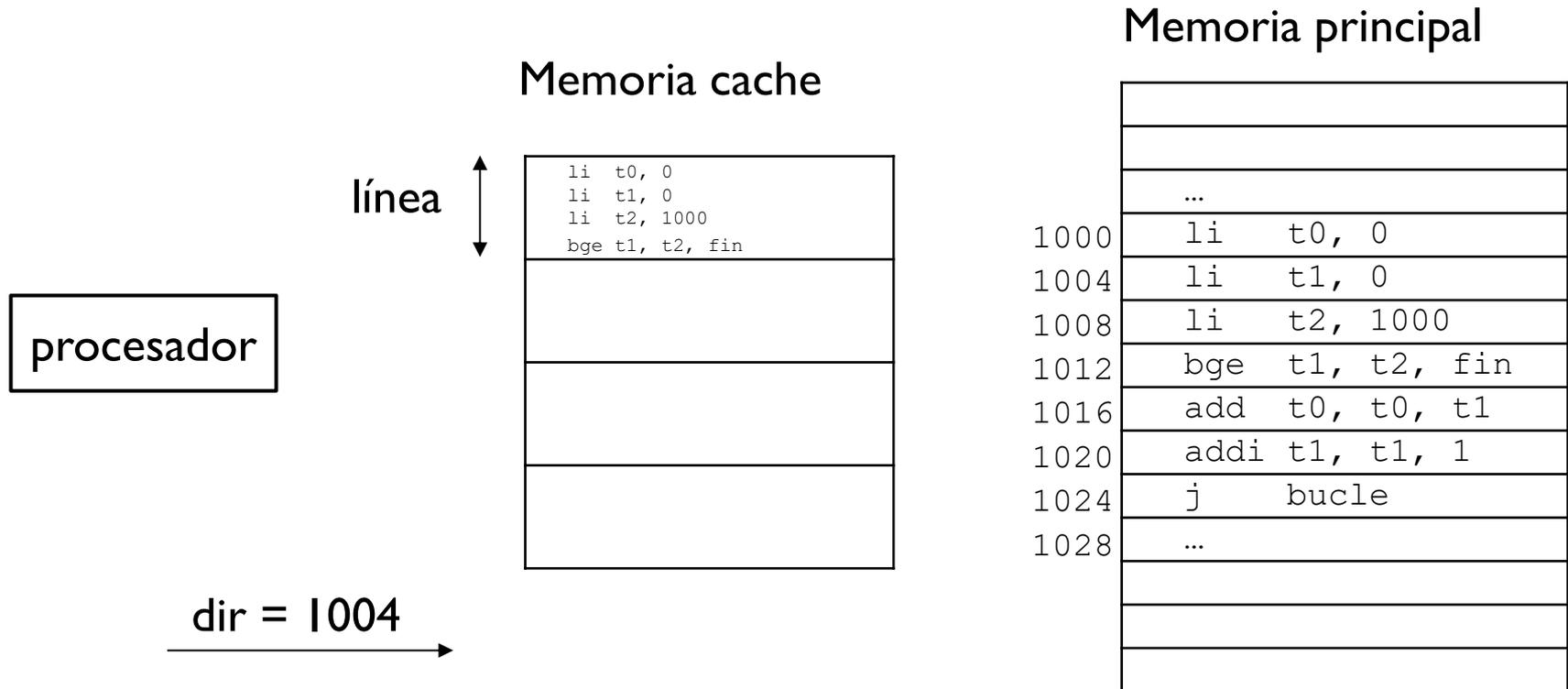
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



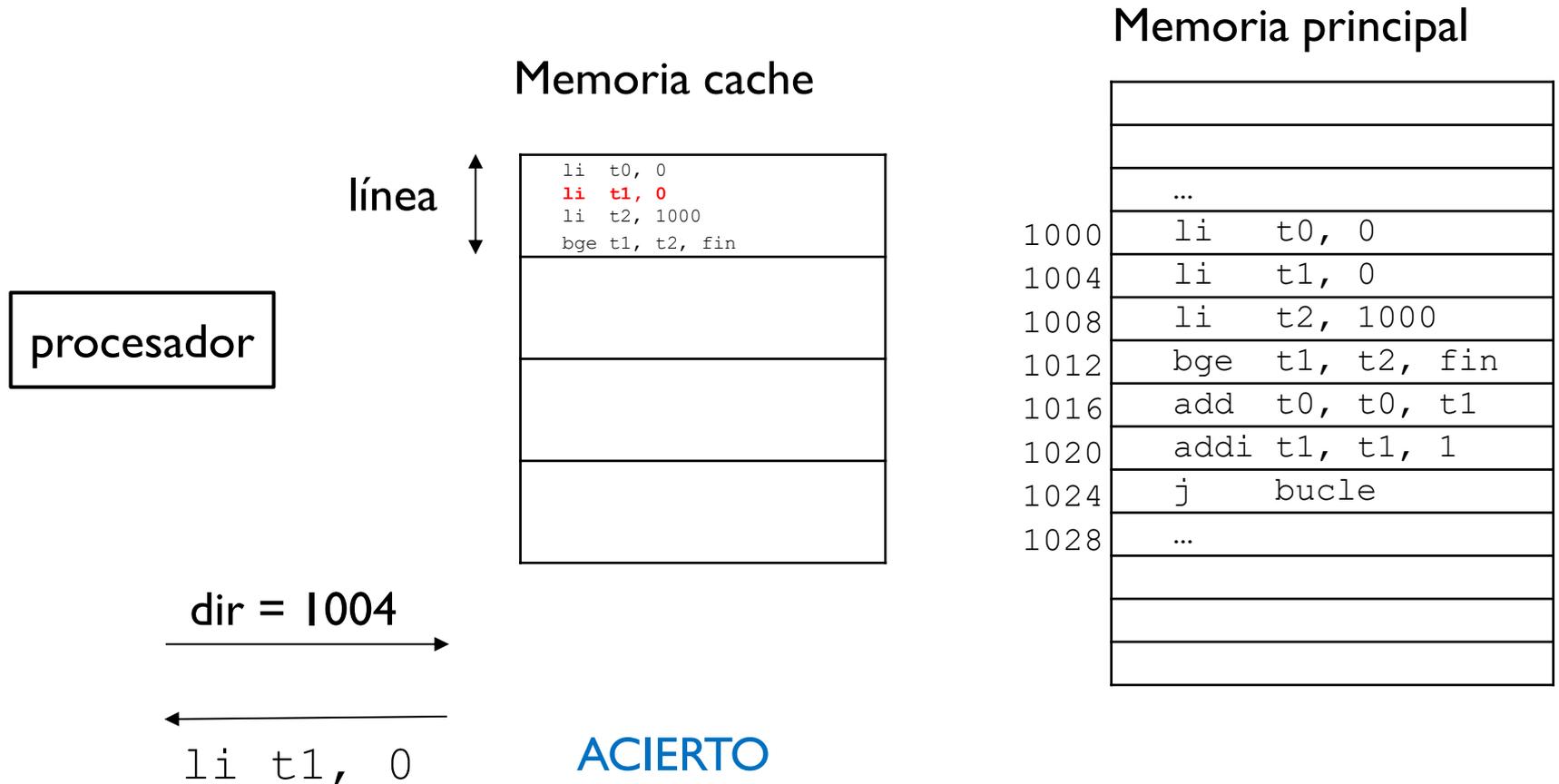
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



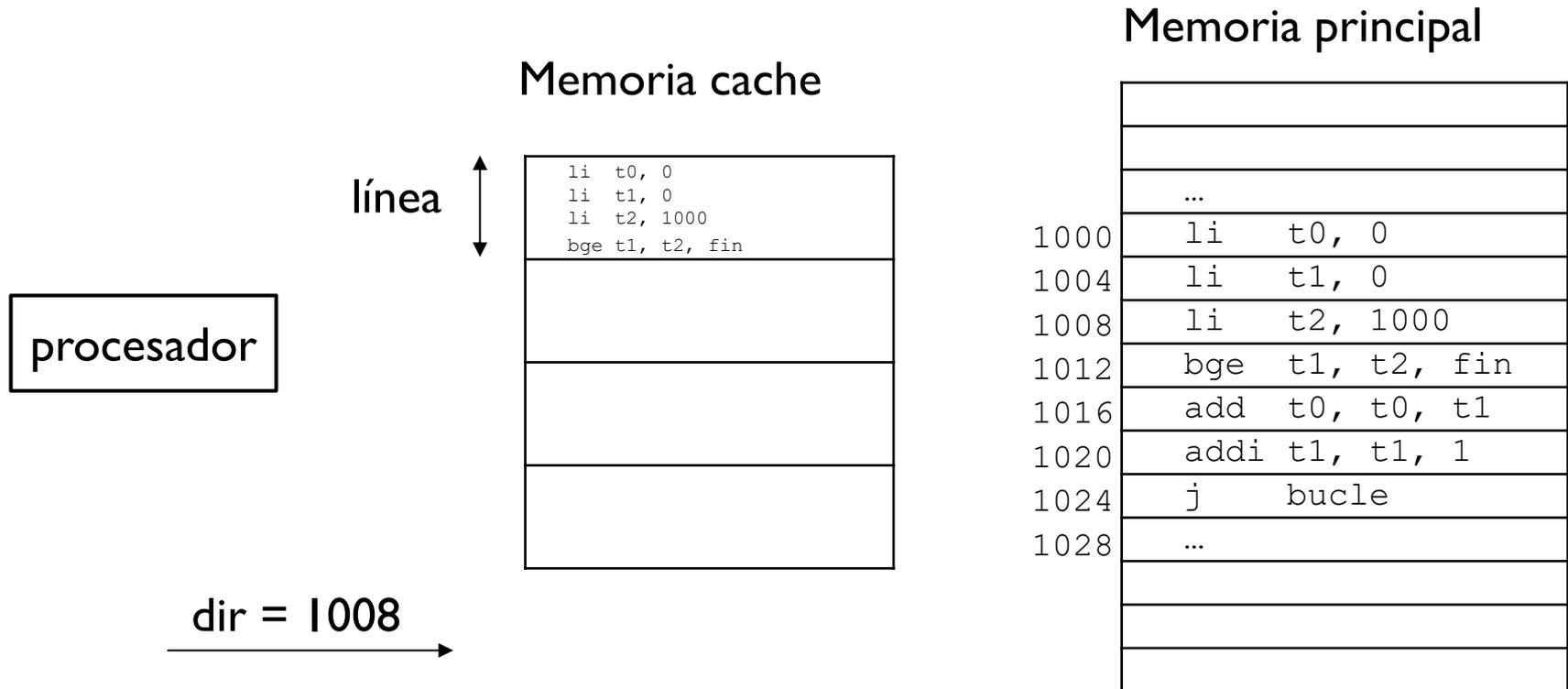
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



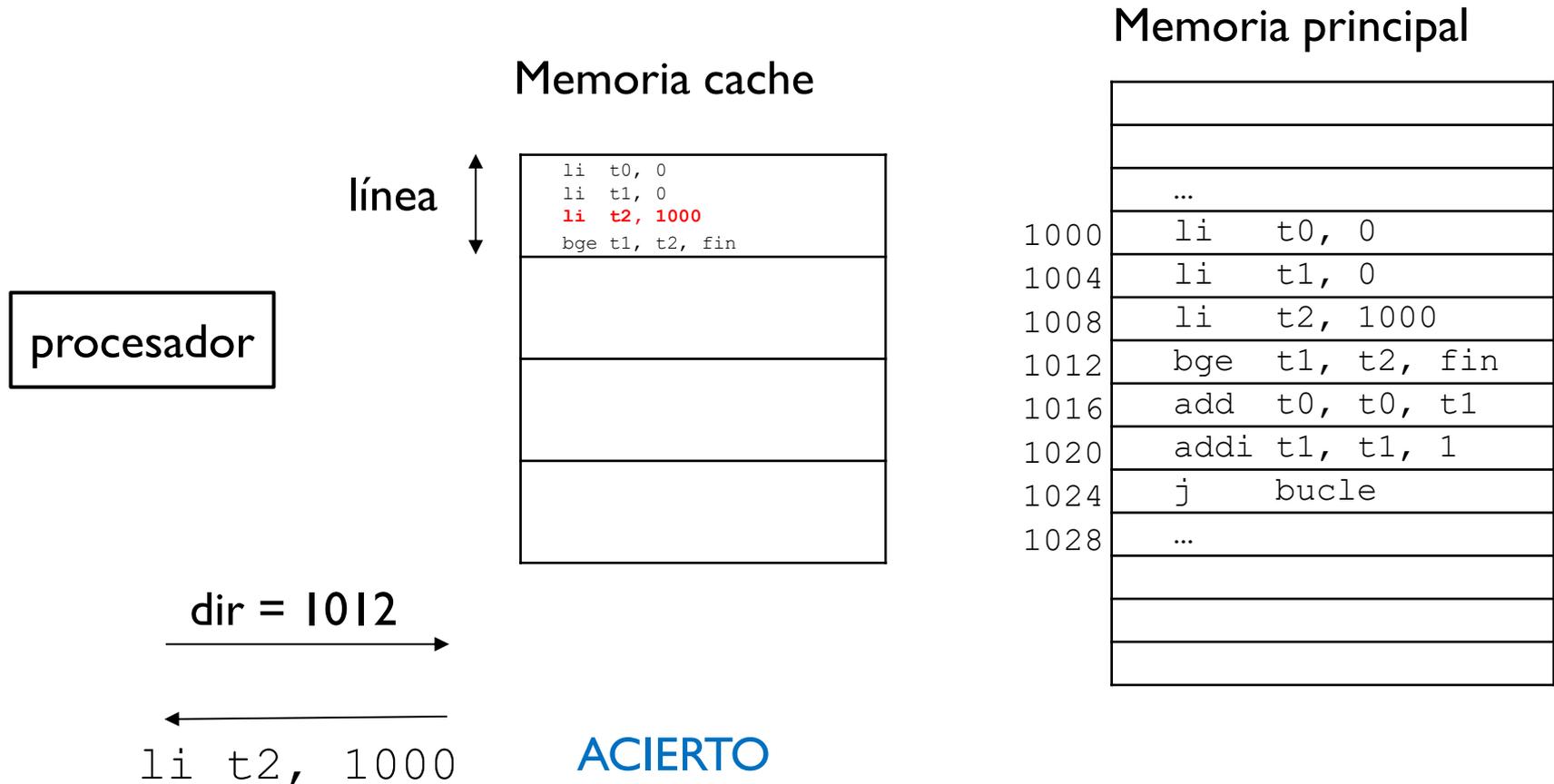
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



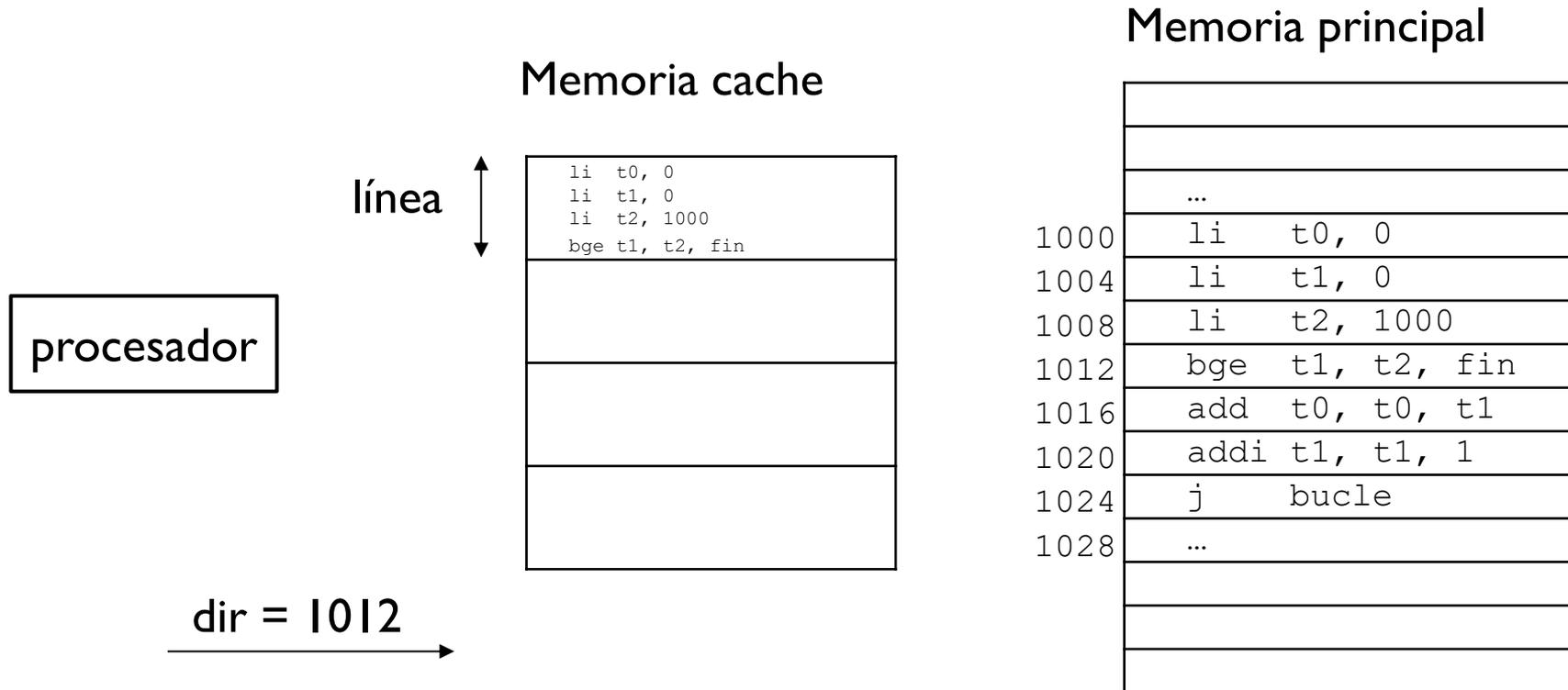
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



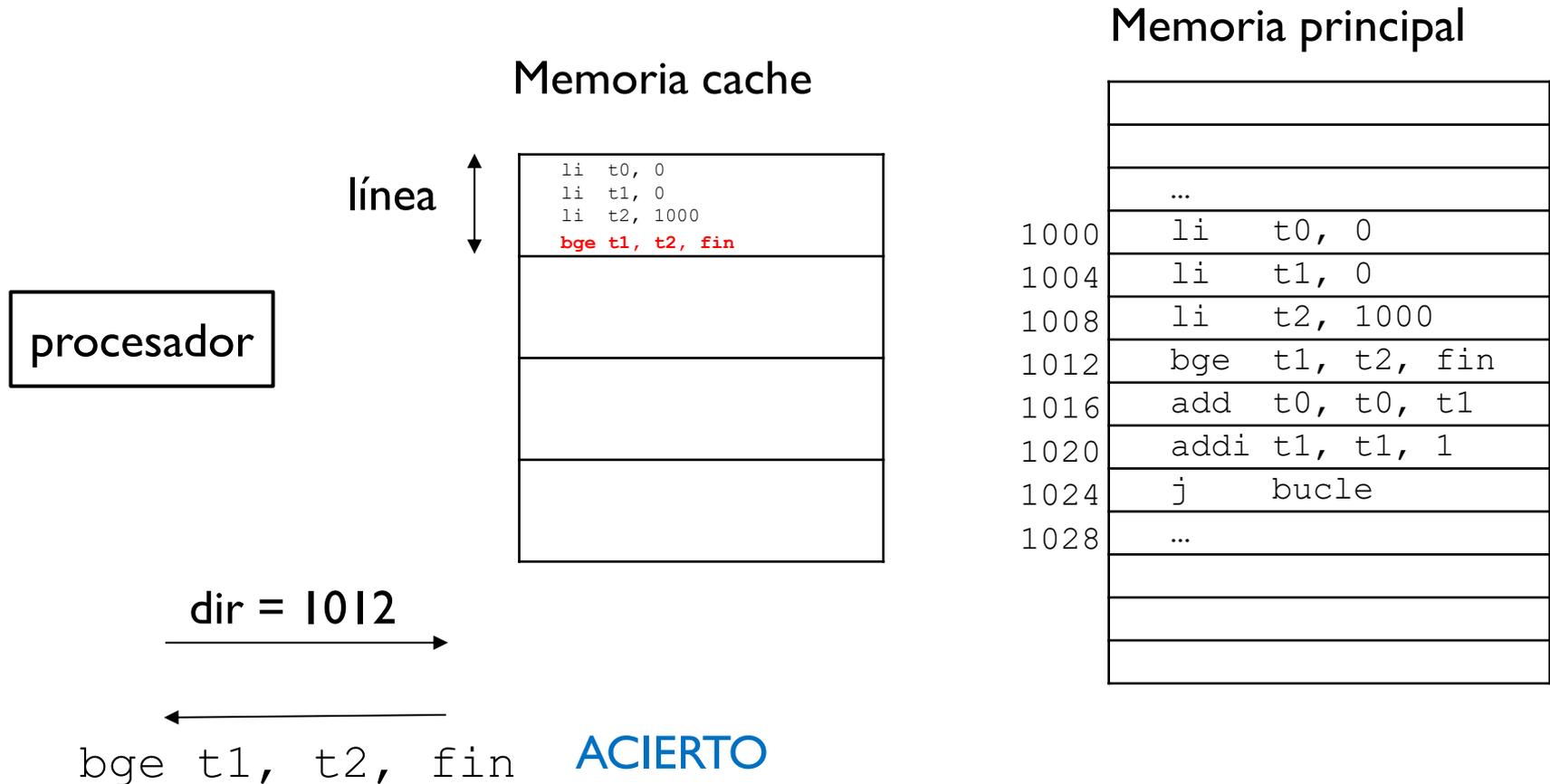
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



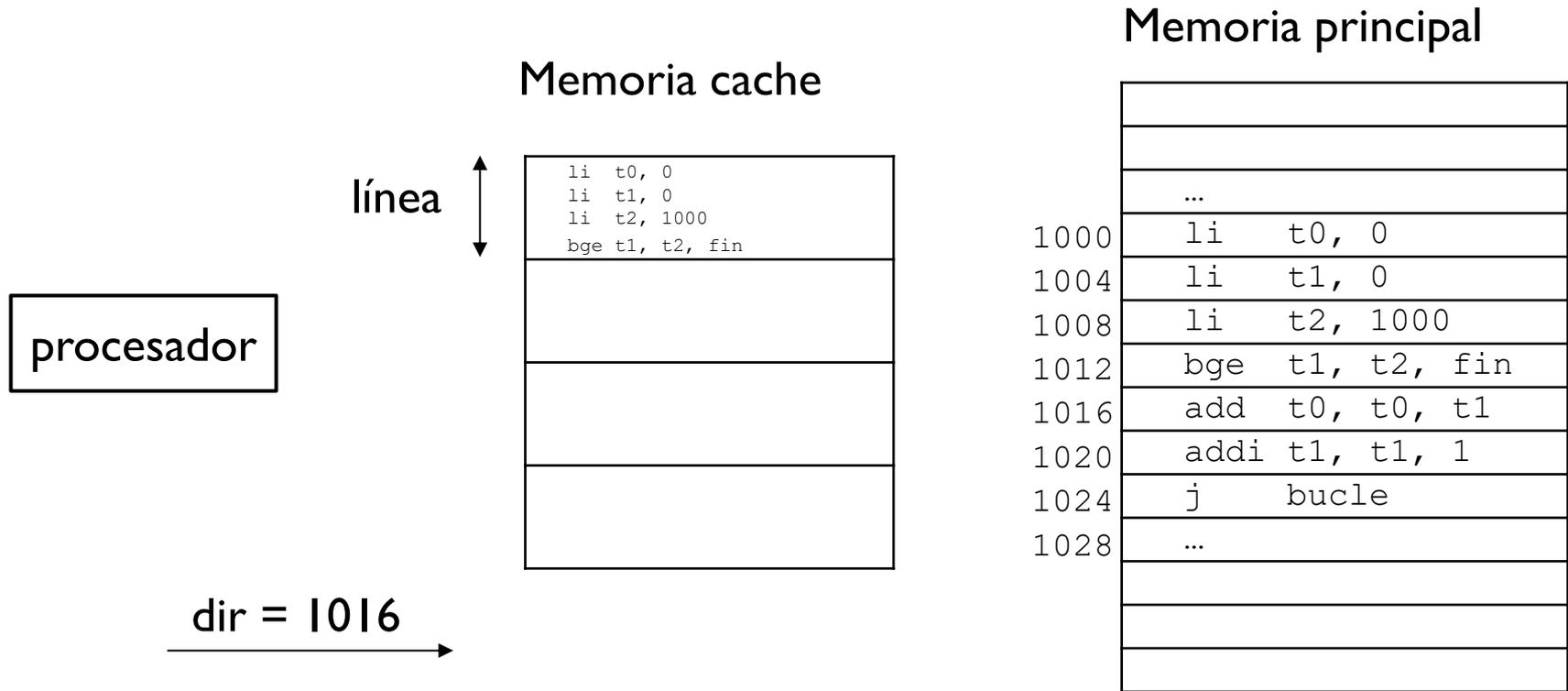
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



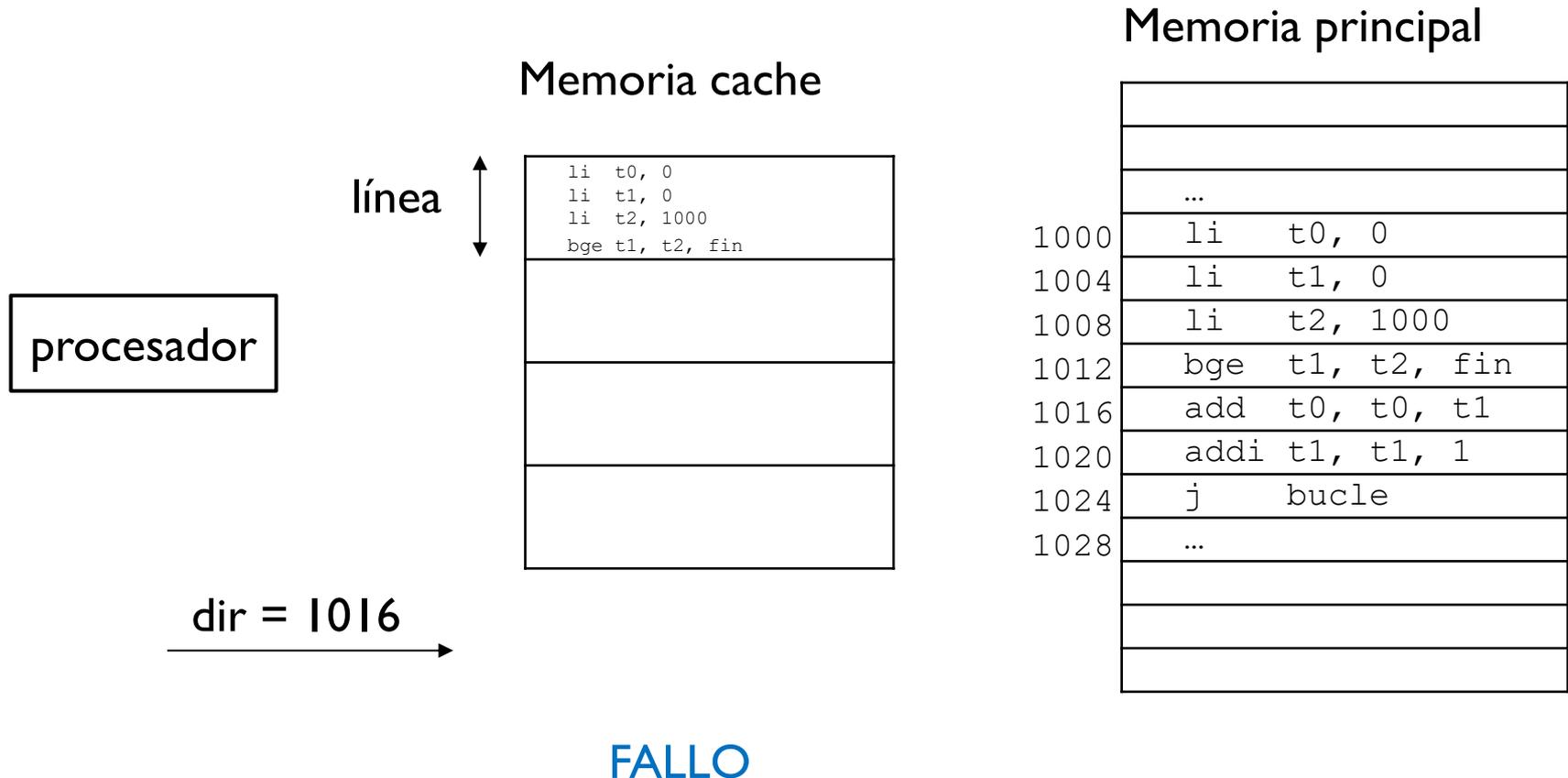
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



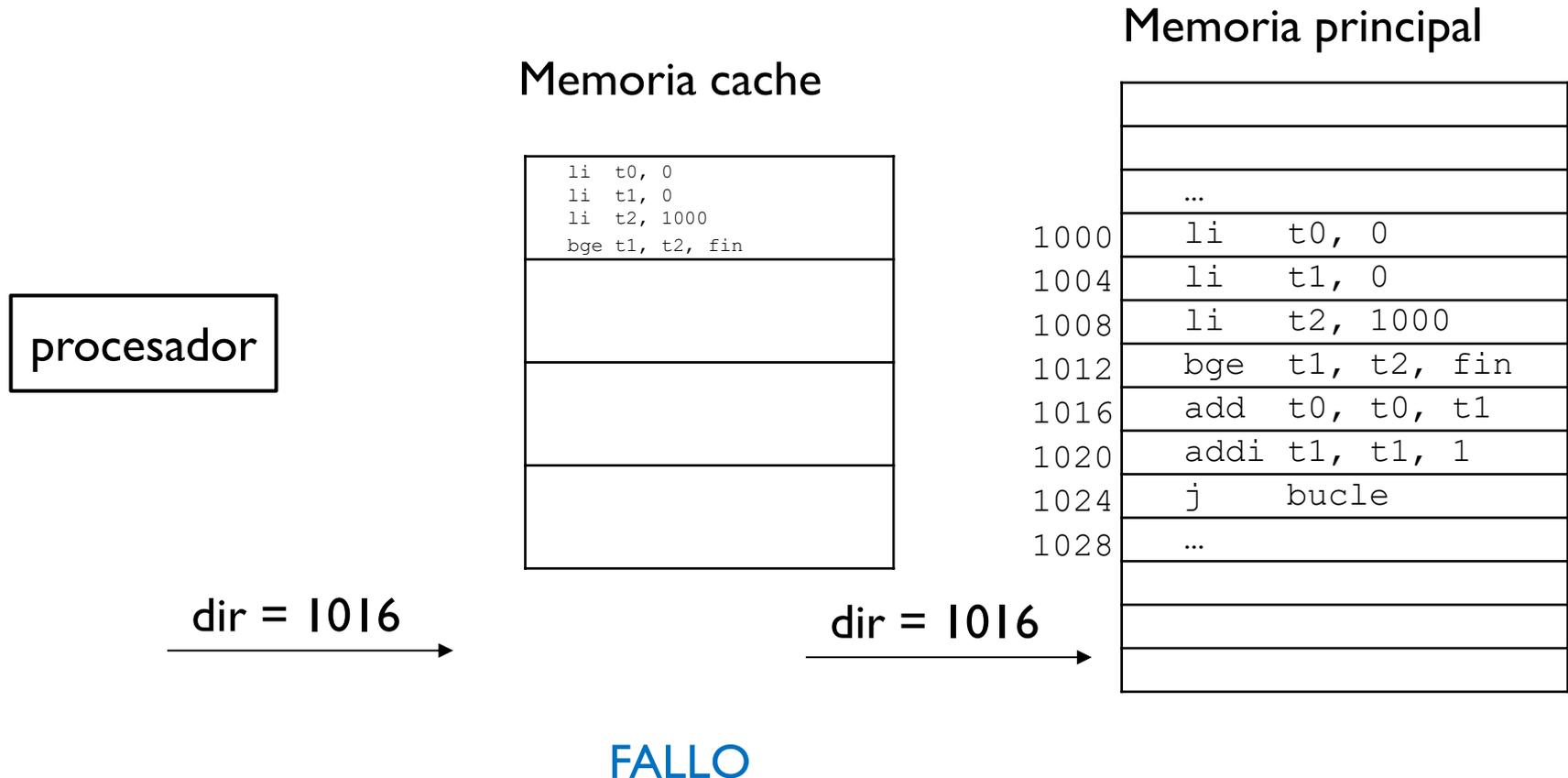
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



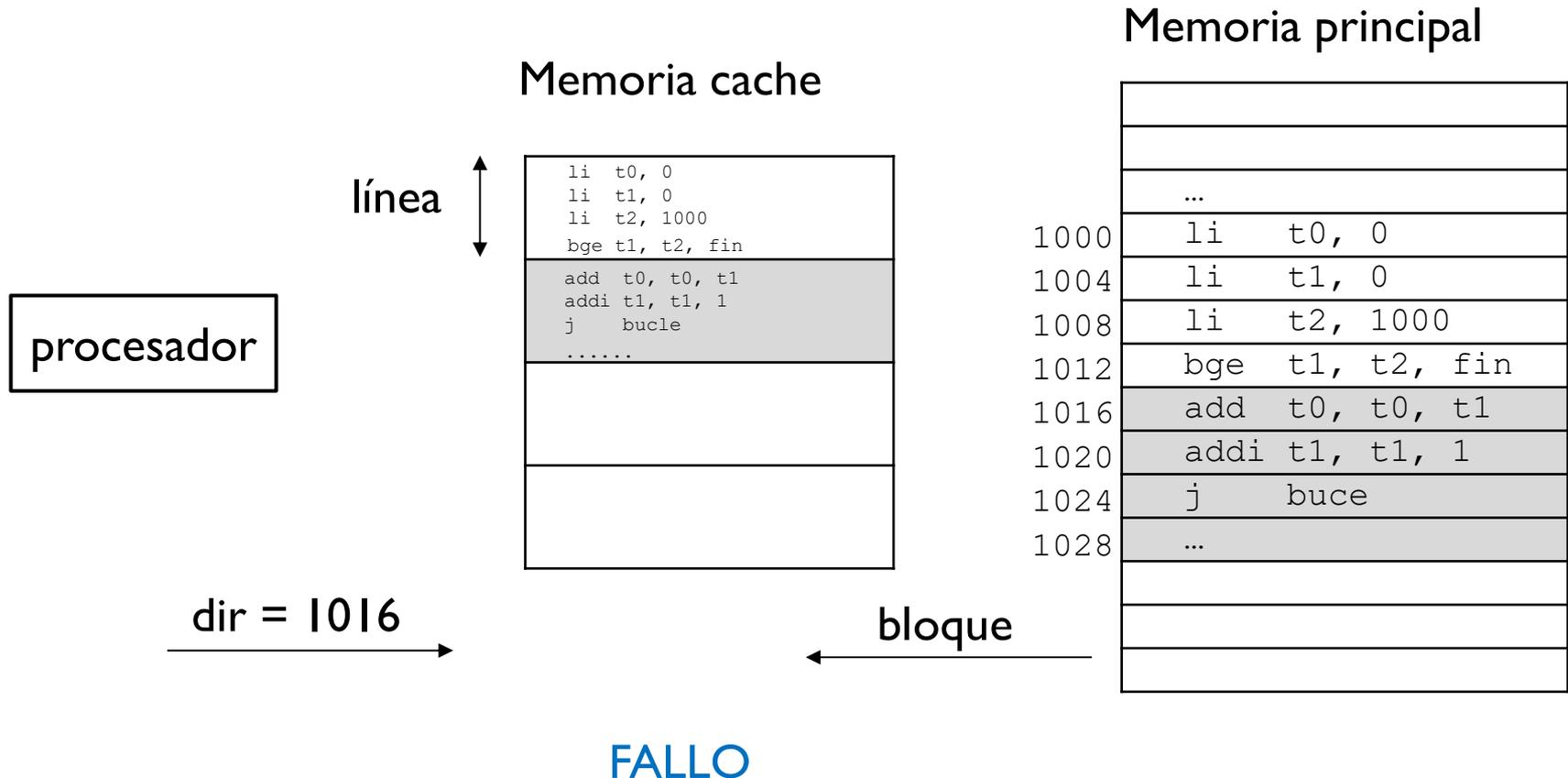
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



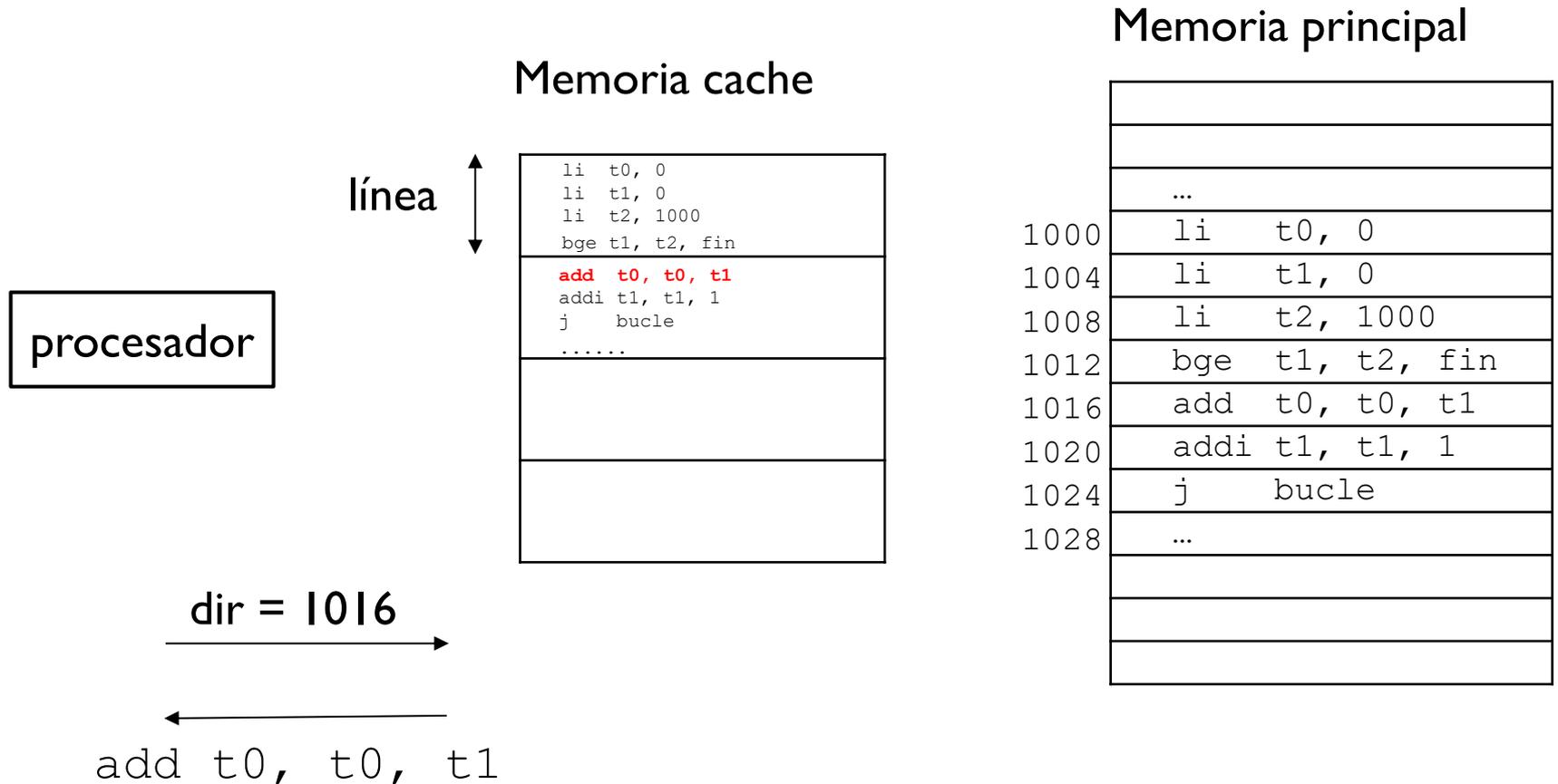
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



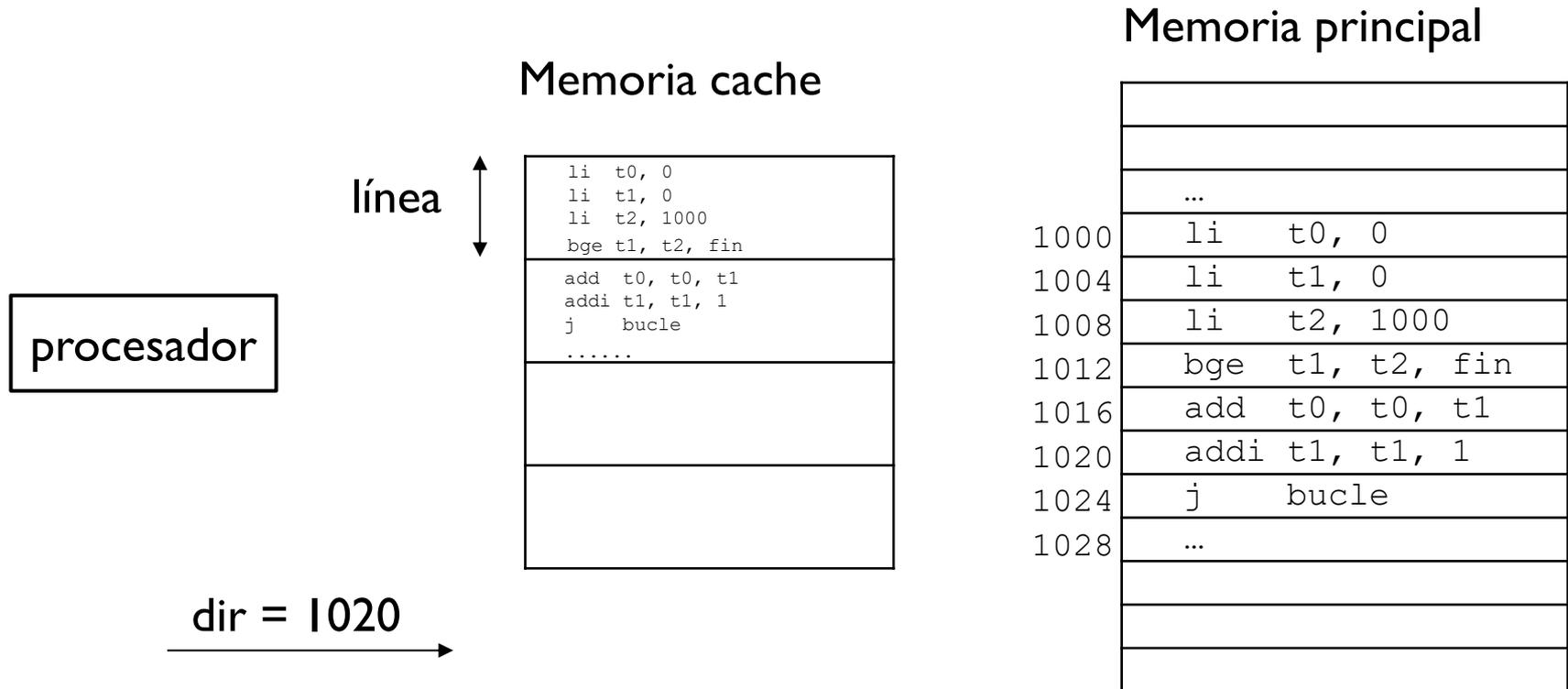
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



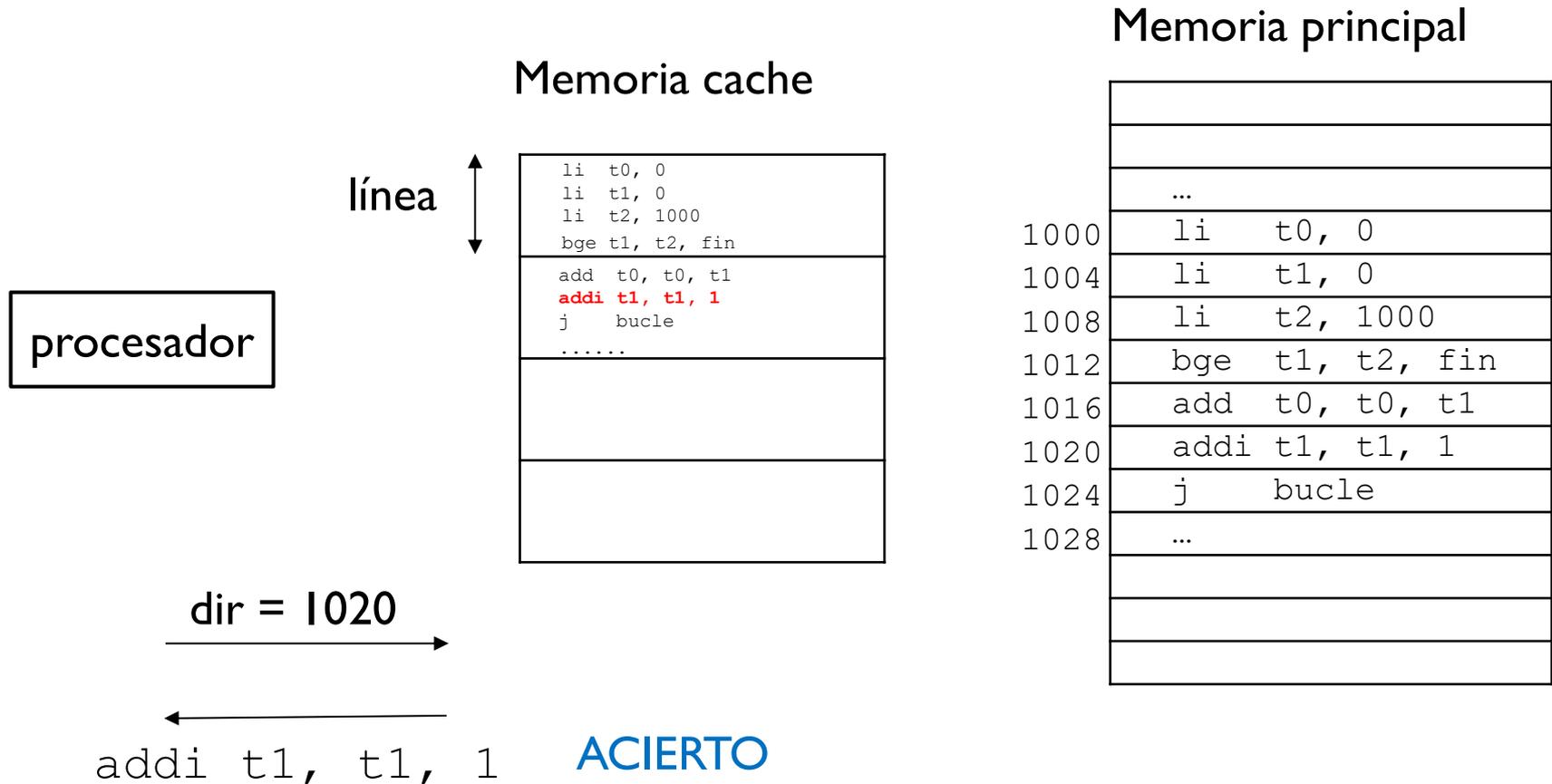
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



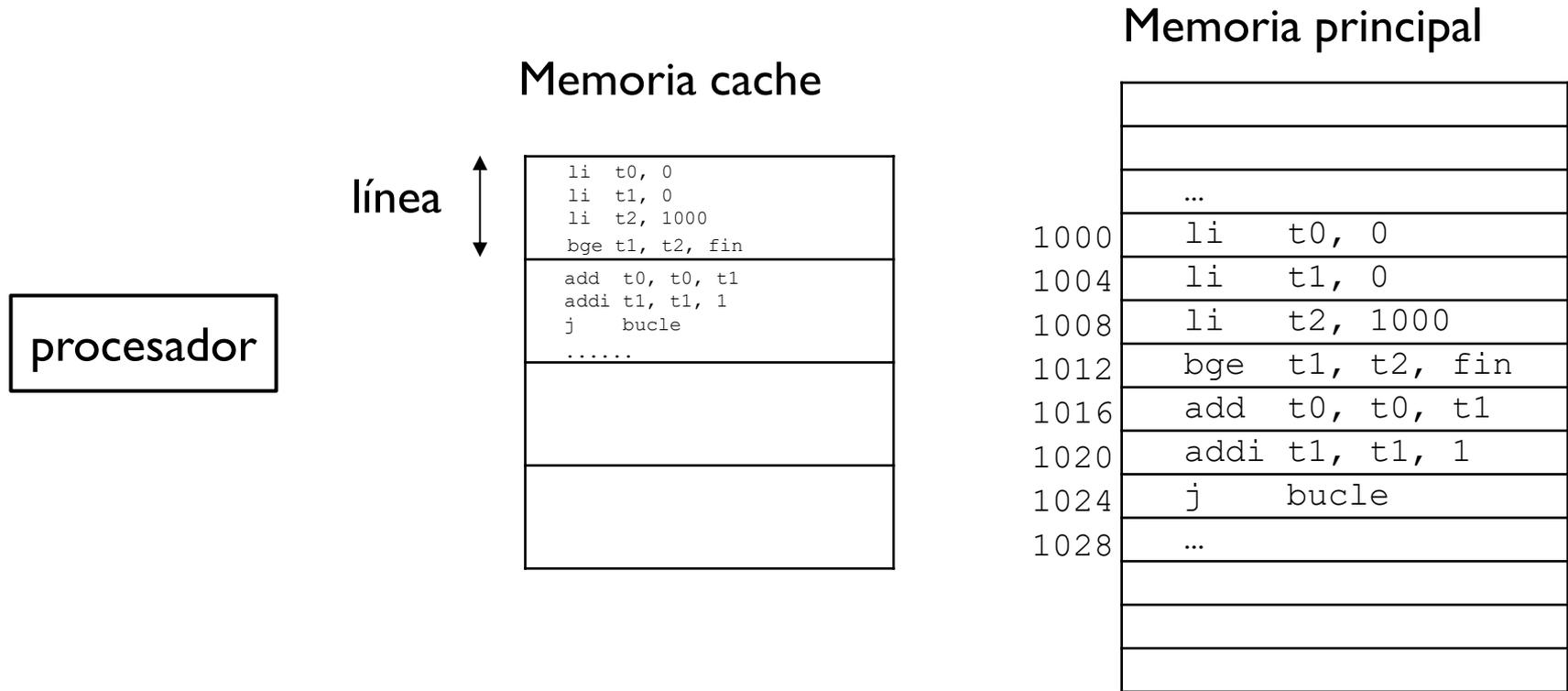
Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



Ejemplo de funcionamiento

(2/2) estudio de referencias generadas



El resto de los accesos son ACIERTOS

Ejemplo de funcionamiento

```
int i;  
int s = 0;  
for (i=0; i < 1000; i++)  
    s = s + i;
```

bucle:

```
li    t0, 0    # s  
li    t1, 0    # i  
li    t2, 1000  
bge   t1, t2, fin
```

fin:

```
add   t0, t0, t1  
addi  t1, t1, 1  
j     bucle  
...
```

▶ **Con** memoria caché (bloque de 4 palabras):

- ▶ Número de accesos = 4004 accesos
- ▶ Número de bloques = 2
- ▶ Número de fallos = 2
- ▶ Tiempo de acceso = ?

(2/2) estudio de referencias generadas por ejecución: accesos a código (fetch) y datos

Ejemplo de funcionamiento

```
int i;  
int s = 0;  
for (i=0; i < 1000; i++)  
    s = s + i;
```

bucle:

```
li    t0, 0    # s  
li    t1, 0    # i  
li    t2, 1000  
bge   t1, t2, fin
```

fin:

```
add   t0, t0, t1  
addi  t1, t1, 1  
j     bucle  
...
```

▶ **Con** memoria caché (bloque de 4 palabras):

- ▶ Número de accesos = 4004 accesos
- ▶ Número de bloques = 2
- ▶ Número de fallos = 2
- ▶ **Tiempo de acceso = 8408 ns**

- ▶ Tiempo para transferir 2 bloques = $200 \times 2 = 400$ ns

- ▶ Tiempo de acceso a la caché = $4004 \times 2 = 8008$ ns

- ▶ **Acceso a M.caché: 2 ns**
- ▶ **Acceso a M.P.: 120 ns**
- ▶ **Bloque de caché: 4 palabras**
- ▶ **Transferencia de un bloque entre memoria principal y caché: 200 ns**

Ejemplo de funcionamiento

```
int i;
int s = 0;
for (i=0; i < 1000; i++)
    s = s + i;

li    t0, 0    # s
li    t1, 0    # i
li    t2, 1000
bucle: bge    t1, t2, fin
add   t0, t0, t1
addi  t1, t1, 1
j     bucle

fin:  ...
```

- ▶ Sin memoria caché = 480480 ns
- ▶ Con memoria caché = 8408 ns
- ▶ Tasa de aciertos a la caché = $4002 / 4004 \Rightarrow 99,95 \%$

¡ x57 !

Ejercicio

Calcular tasa de aciertos

```
int v[1000]; // global
...
int i;
int s;
for (i=0; i < 1000; i++)
    s = s + v[i];
```

- ▶ **Ejemplo:**
 - ▶ Acceso a caché: 2 ns
 - ▶ Acceso a MP: 120 ns
 - ▶ Bloque de MP: 4 palabras
 - ▶ Transferencia de un bloque entre memoria principal y caché: 200 ns

```
.data
    v: .space 4000 # 4*1000

.text
main:
    li    t0, 0      # i
    li    t1, 0      # i de v
    li    t2, 1000  # num. eltos.
    li    t3, 0      # s

bucle: bge    t0, t2, fin
        lw    t4, v(t1)
        add   t3, t3, t4
        addi  t0, t0, 1
        addi  t1, t1, 4
        j     bucle

fin:    ...
```

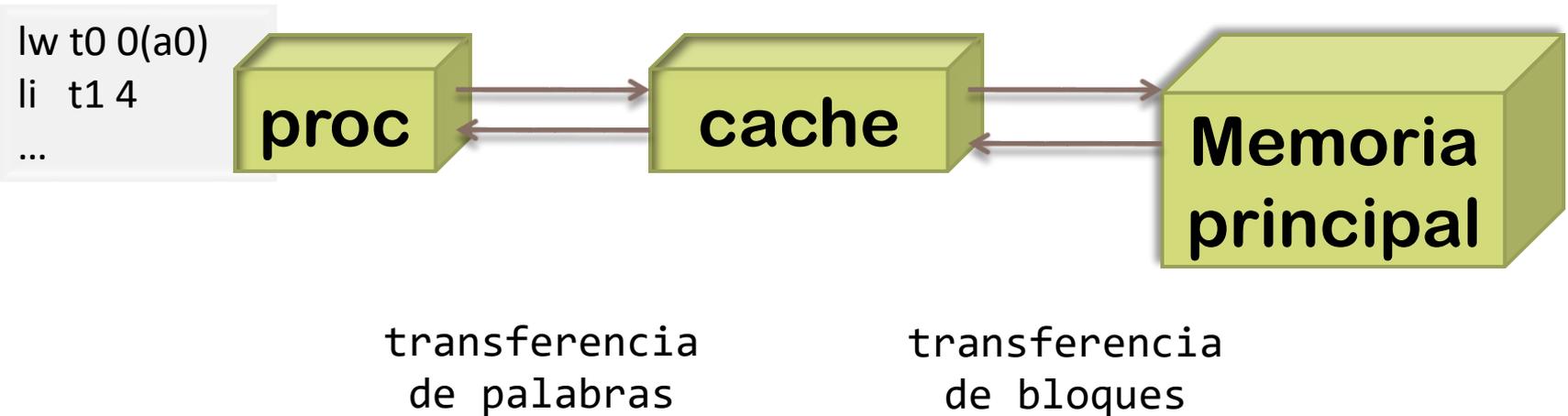
¿Por qué funciona?

- ▶ Tiempo de acceso a caché mucho menor que tiempo de acceso a memoria principal.
- ▶ A la memoria principal se accede por bloques.
- ▶ Cuando un programa accede a una dirección, es probable que vuelva a acceder a ella en el futuro cercano.
 - ▶ Proximidad o Localidad temporal.
- ▶ Cuando un programa accede a una dirección, es probable que en el futuro cercano acceda a posiciones cercanas.
 - ▶ Proximidad o Localidad espacial.
- ▶ Tasa de aciertos: probabilidad de que un dato accedido esté en la caché

Tasa de aciertos elevada

Funcionamiento general

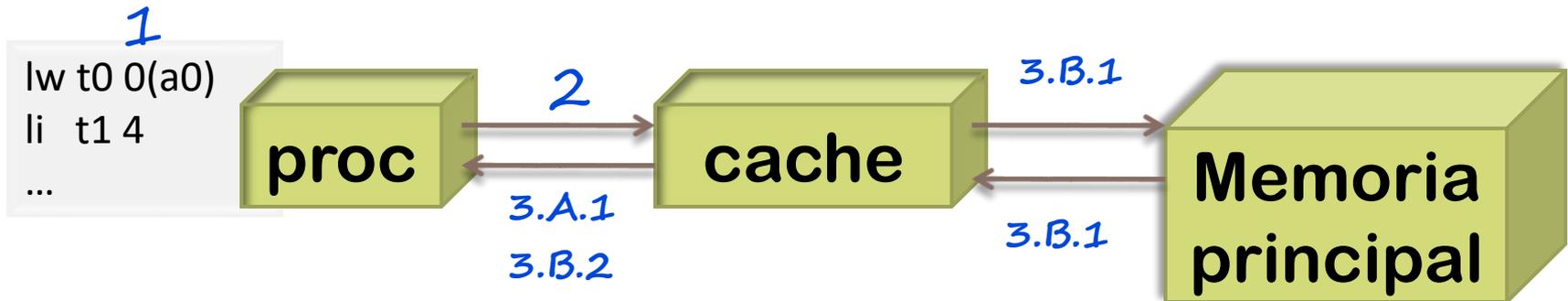
resumen



- ▶ Se construye con tecnología SRAM
 - ▶ Integrada en el mismo procesador.
 - ▶ Más rápida y más cara que la memoria DRAM.
- ▶ Mantiene una **copia** de partes de la memoria principal.

Funcionamiento general

resumen

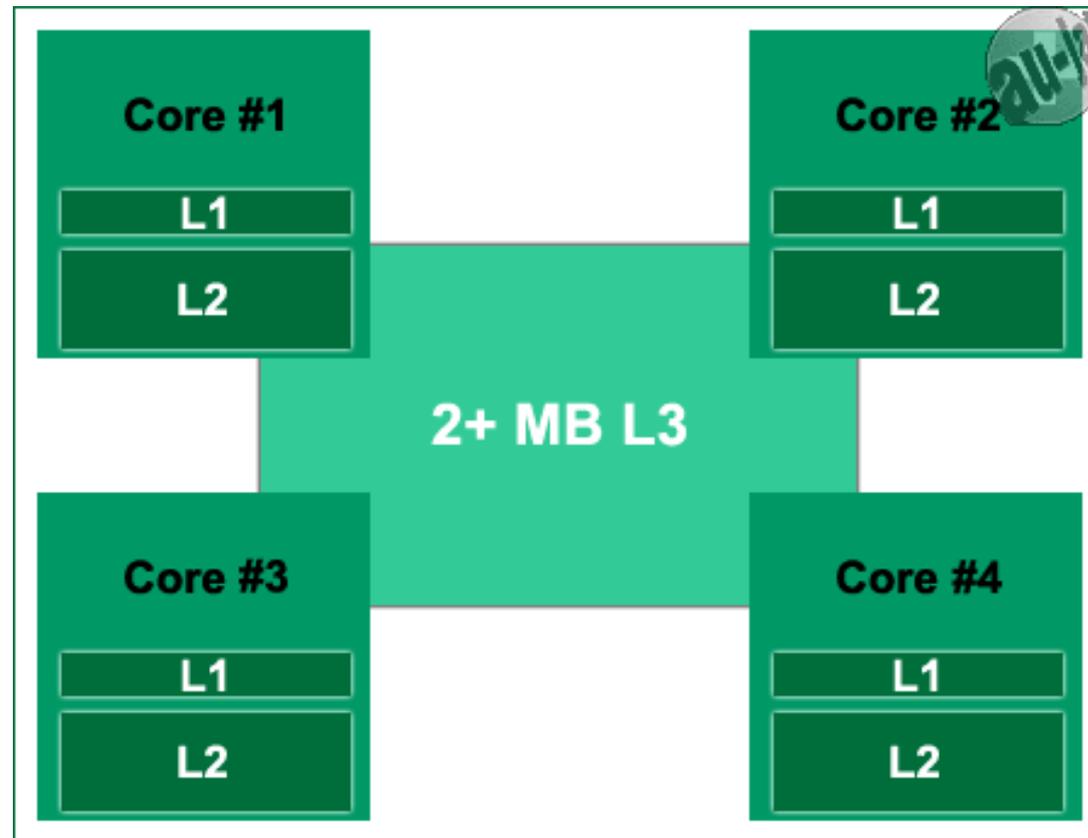


1. El procesador solicita contenidos de una posición (dirección) de memoria.
2. La cache comprueba si ya están los datos de esta posición:
 - Si está (**ACIERTO**),
 - 3.A.1 Se la sirve al procesador desde la cache (rápidamente).
 - Si no está (**FALLO**),
 - 3.B.1 La cache transfiere de memoria principal el bloque de palabras asociado a la posición.
 - 3.B.2 Después, la cache entrega los datos pedidos a la procesador.

Niveles de memoria caché

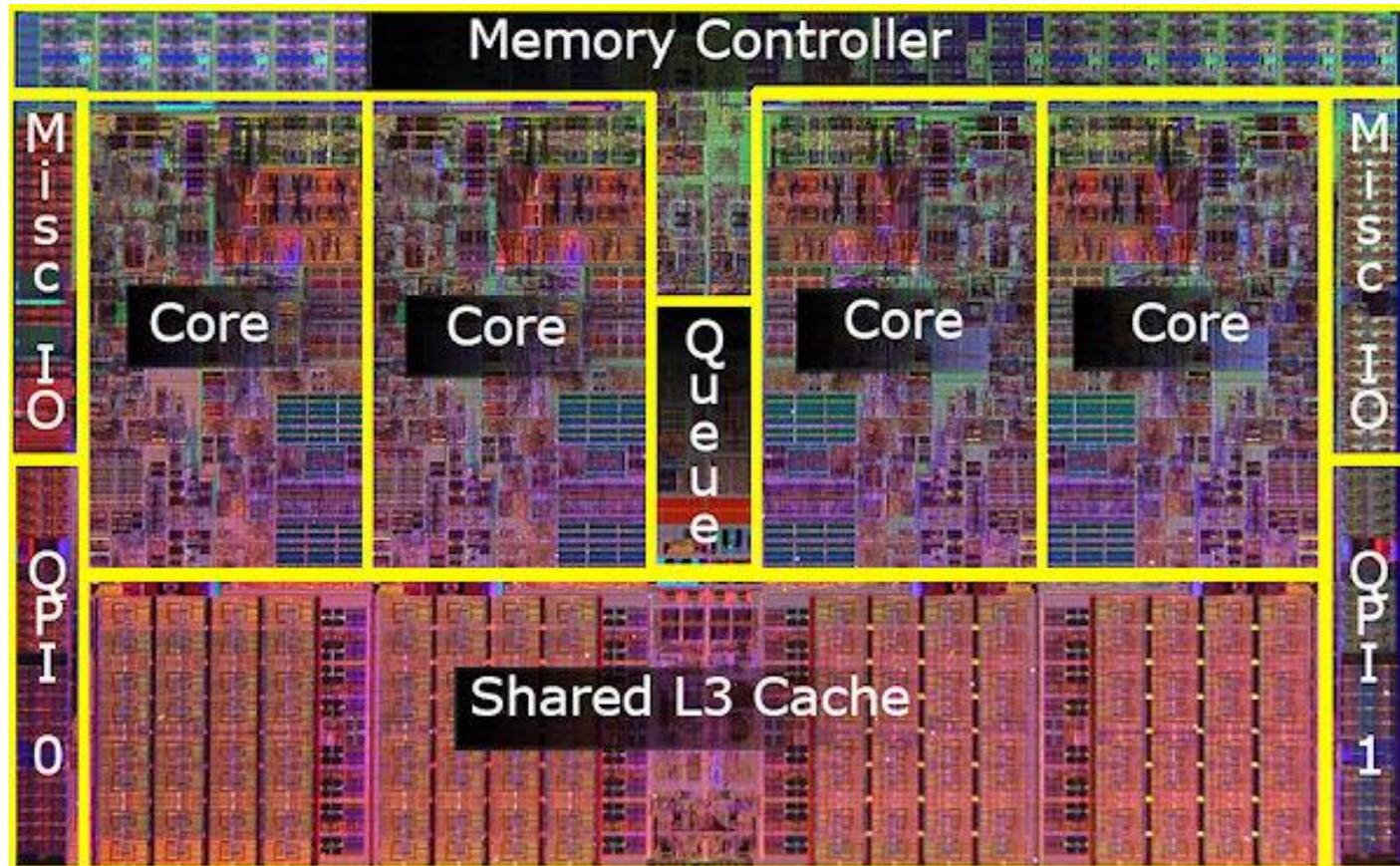
- ▶ Es habitual encontrar tres niveles:
 - ▶ **L1 o nivel 1:**
 - ▶ Caché interna: la más cercana al procesador
 - ▶ Tamaño pequeño (8KB-128KB) y máxima velocidad
 - ▶ Pueden separarse para instrucciones y datos
 - ▶ **L2 o nivel 2:**
 - ▶ Caché interna
 - ▶ Entre L1 y L3 (o entre L1 y M. Principal)
 - ▶ Tamaño mediano (256KB – 4MB) y menor velocidad que L1
 - ▶ **L3 o nivel 3:**
 - ▶ Típicamente último nivel antes de M. Principal
 - ▶ Tamaño mayor y menor velocidad que L2
 - ▶ Interna o externa al procesador

Ejemplo: AMD quad-core



Quad-Core CPU mit gemeinsamen L3-Cache

Ejemplo: Intel Core i7



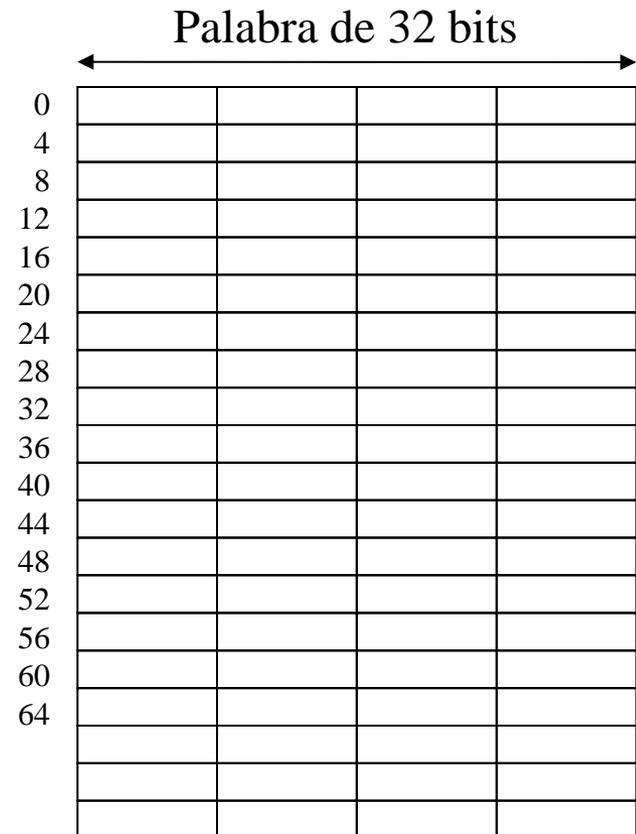
Contenidos

1. Tipos de memoria
2. Jerarquía de memoria
3. Memoria principal
4. Memoria caché
 1. Introducción
 2. Estructura de la memoria caché
 3. Diseño y organización de la memoria caché
5. Memoria virtual

Acceso a una palabra en m. principal

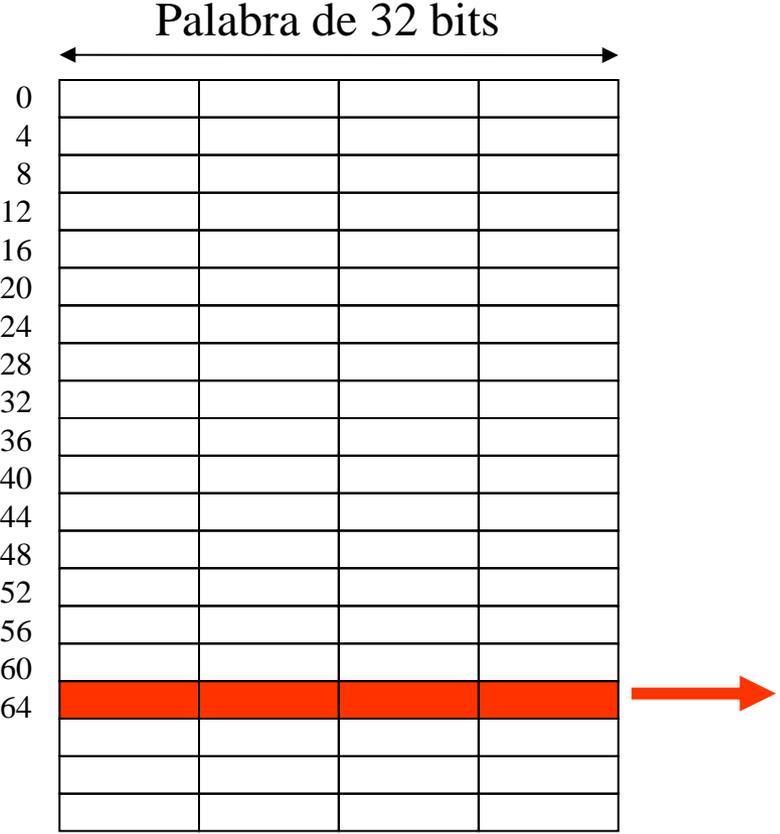
Recordatorio

- ▶ Ejemplo:
 - ▶ Computador de 32 bits
 - ▶ Memoria direccionada por bytes
 - ▶ Acceso a memoria principal por palabras
 - ▶ Acceso a la palabra con dirección
64 en decimal

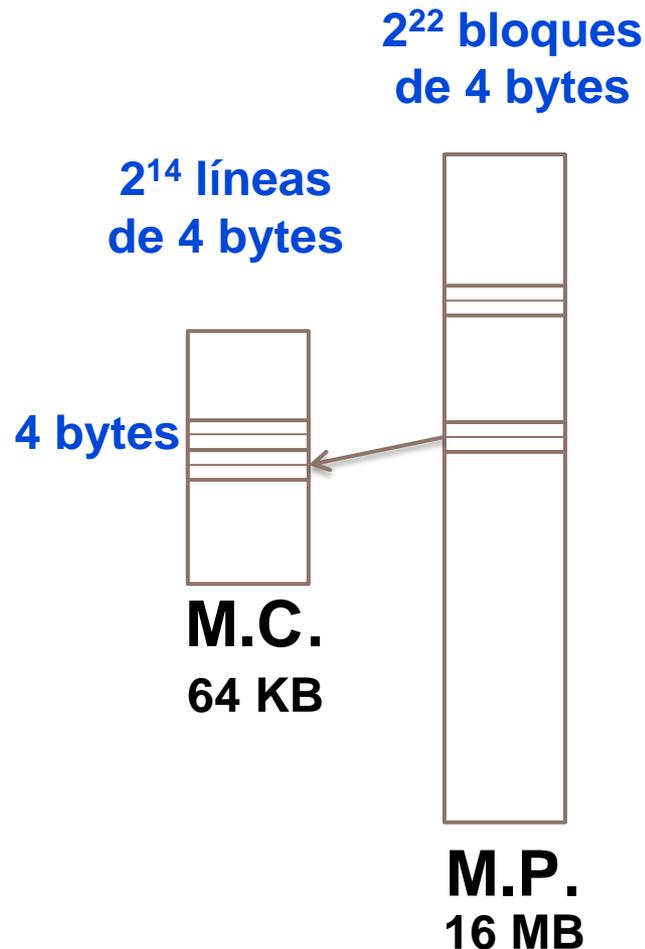


Acceso a una palabra en m. principal

- ▶ Ejemplo:
 - ▶ Computador de 32 bits
 - ▶ Memoria direccionada por bytes
 - ▶ Acceso a memoria principal por palabras
 - ▶ Acceso a la palabra con dirección **64 en decimal**

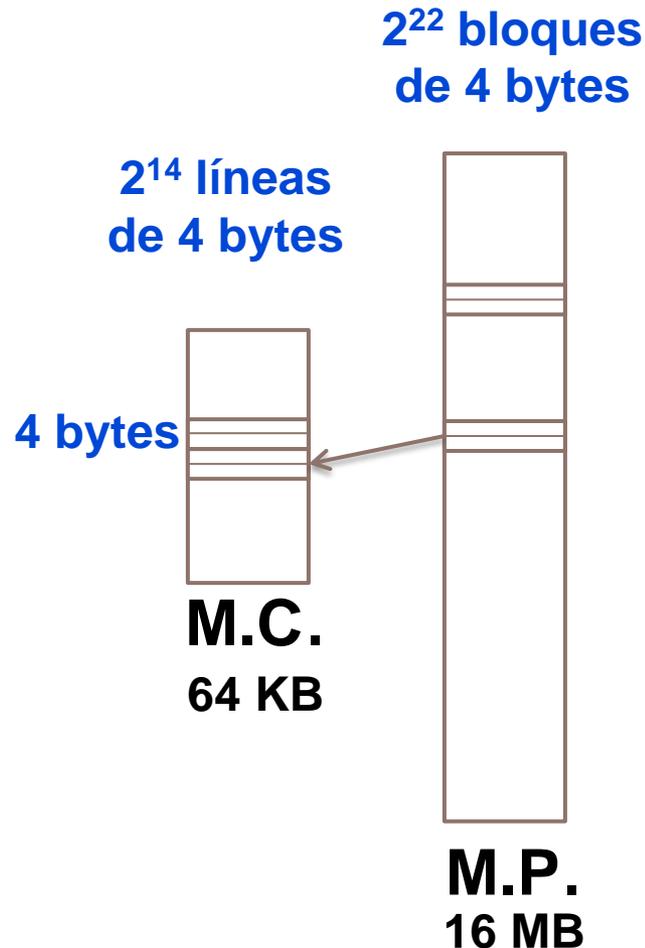


Estructura de la memoria caché



- ▶ Se divide la M.P. y la M.C. (de forma lógica) en bloques de igual tamaño
 - ▶ El bloque en caché se le llama **línea**
- ▶ A cada bloque de M.P. le corresponderá **una línea de M.C.** (bloque en caché)
- ▶ El tamaño de la M.C. es menor:
 - ▶ El número de bloques en la memoria caché es pequeño.

Estructura de la memoria caché

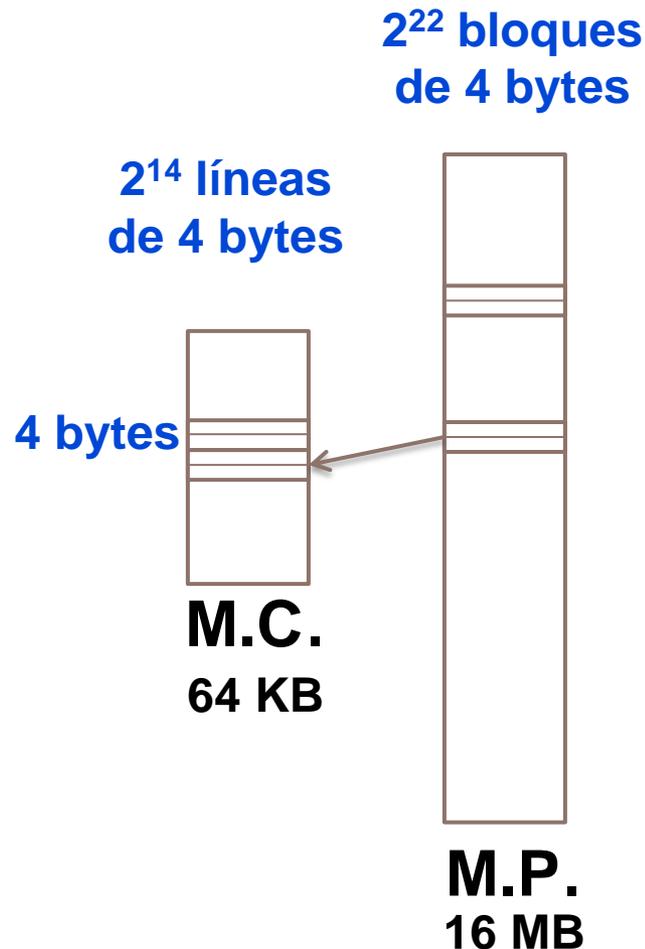


- ▶ Se divide la M.P. y la M.C. (de forma lógica) en bloques de igual tamaño
 - ▶ El bloque en caché se le llama **línea**
- ▶ A cada bloque de M.P. le corresponderá **una línea de M.C.** (bloque en caché)
- ▶ El tamaño de la M.C. es menor:
 - ▶ El número de bloques en la memoria caché es pequeño.

¿Cuántos bloques de 4 palabras caben en una m. caché de 64 KiB para una CPU de 32 bits?

- ▶ Solución:
 $2^6 \cdot 2^{10} \text{ bytes} / 2^4 \text{ bytes} = 2^{11} \text{ bloques} = 2048 \text{ bloques} = 2048 \text{ líneas}$

Estructura de la memoria caché



- ▶ Se divide la M.P. y la M.C. (de forma lógica) en bloques de igual tamaño
 - ▶ El bloque en caché se le llama **línea**
- ▶ A cada bloque de M.P. le corresponderá **una línea de M.C.** (bloque en caché)
- ▶ El tamaño de la M.C. es menor:
 - ▶ El número de bloques en la memoria caché es pequeño.

¿Cuántos bloques de 4 palabras de 4 bytes hay en una memoria de 1 GiB?

- ▶ Solución:

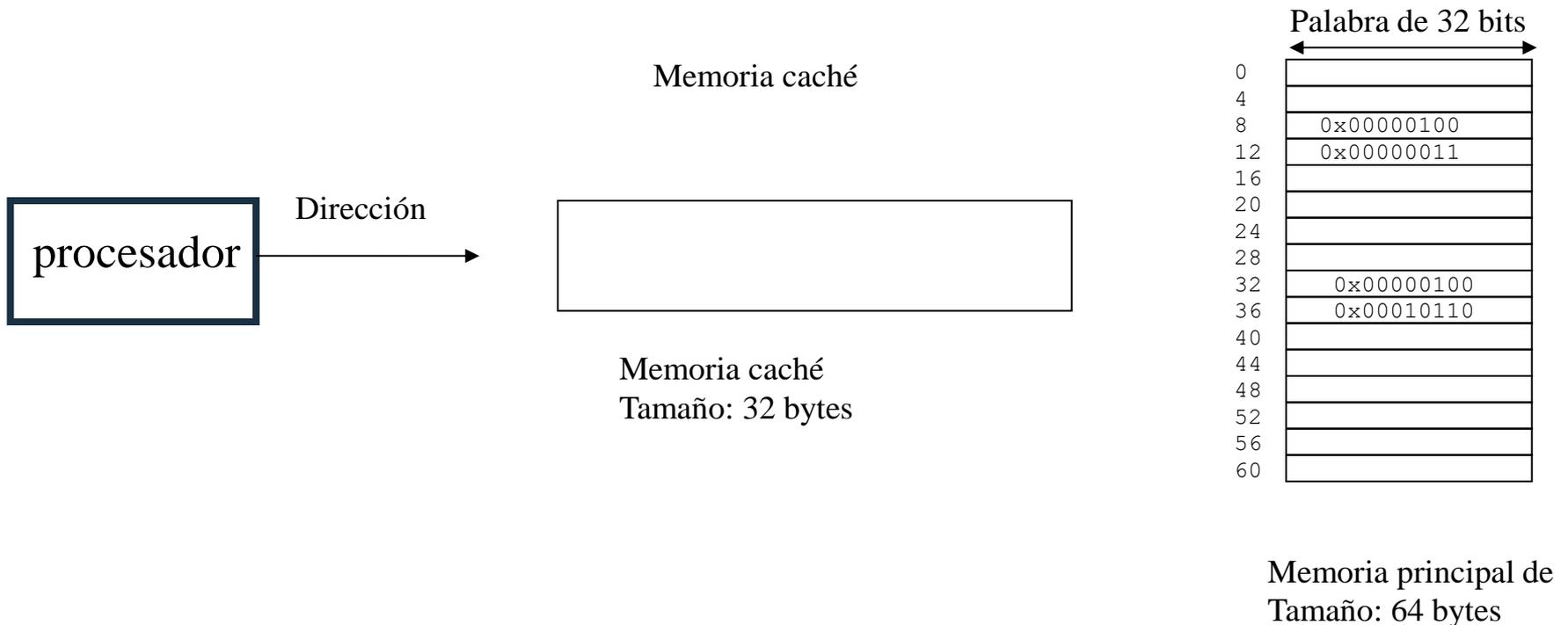
$$2^{30} \text{ b} / 2^4 \text{ b} = 2^{30-4} \text{ b} = 2^{26} \text{ b} =$$

$$64 \text{ megabloques} = \sim 64 \text{ millones}$$

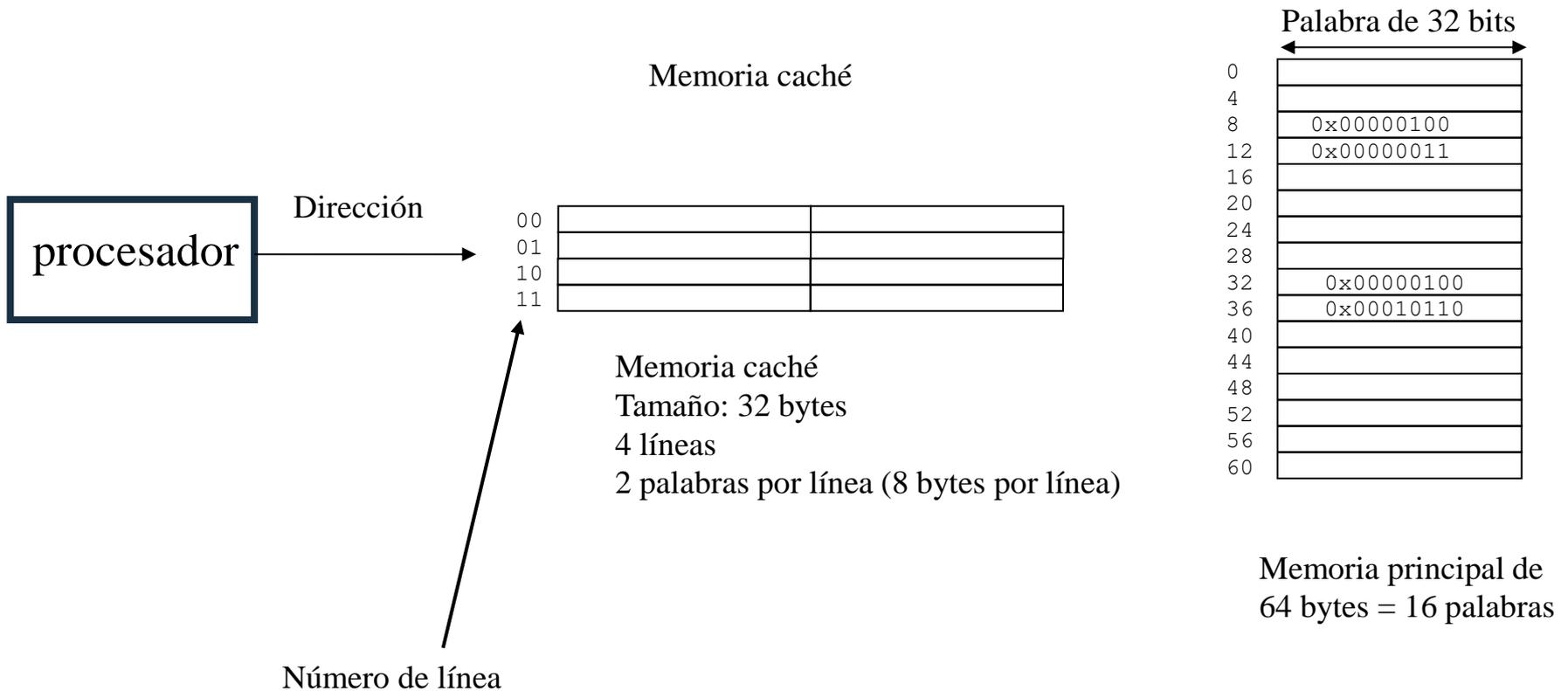
¿Cómo buscar una palabra en caché?

Ejemplo:

Con líneas de dos palabras
¿cuántas líneas tiene la caché?



¿Cómo buscar una palabra en caché?



¿Cómo buscar una palabra en caché?

procesador

Dir = 8

Memoria caché

	Palabra 1	Palabra 0
00		
01		
10		
11		

Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

Palabra de 32 bits

0	
4	
8	0x00000100
12	0x00000011
16	
20	
24	
28	
32	0x00000100
36	0x00010110
40	
44	
48	
52	
56	
60	

Memoria principal de
64 bytes = 16 palabras

¿Cómo buscar una palabra en caché?

procesador

Dir = 8

Memoria caché

	Palabra 1	Palabra 0
00		
01		
10		
11		

Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

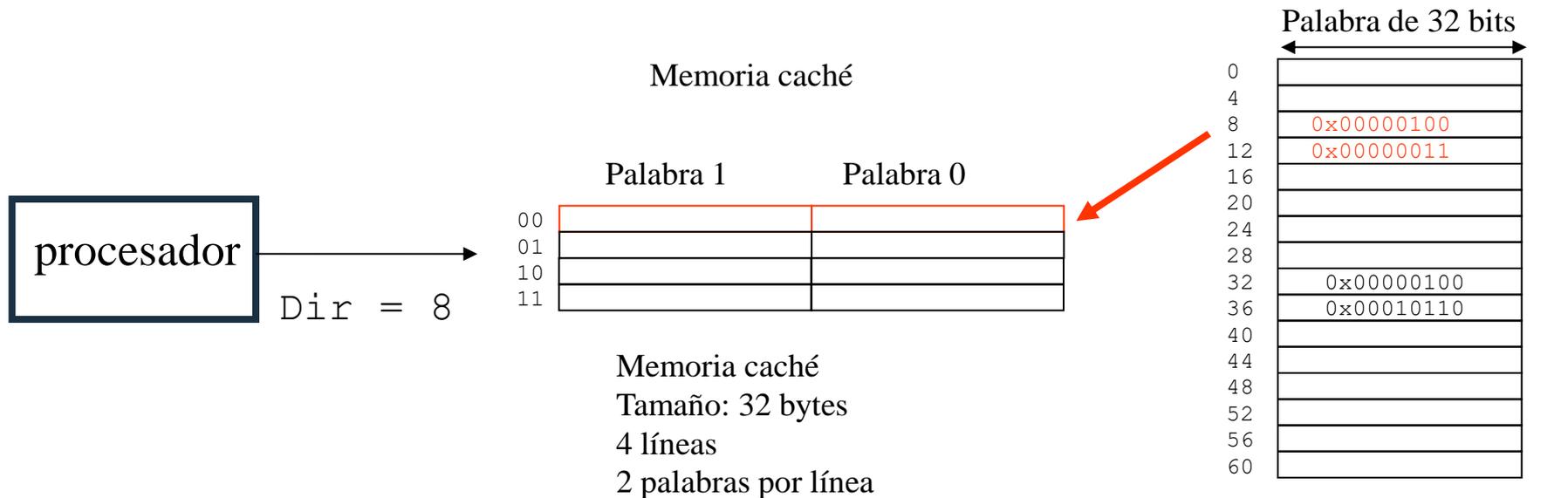
Palabra de 32 bits

0	
4	
8	0x00000100
12	0x00000011
16	
20	
24	
28	
32	0x00000100
36	0x00010110
40	
44	
48	
52	
56	
60	

Memoria principal de
64 bytes = 16 palabras

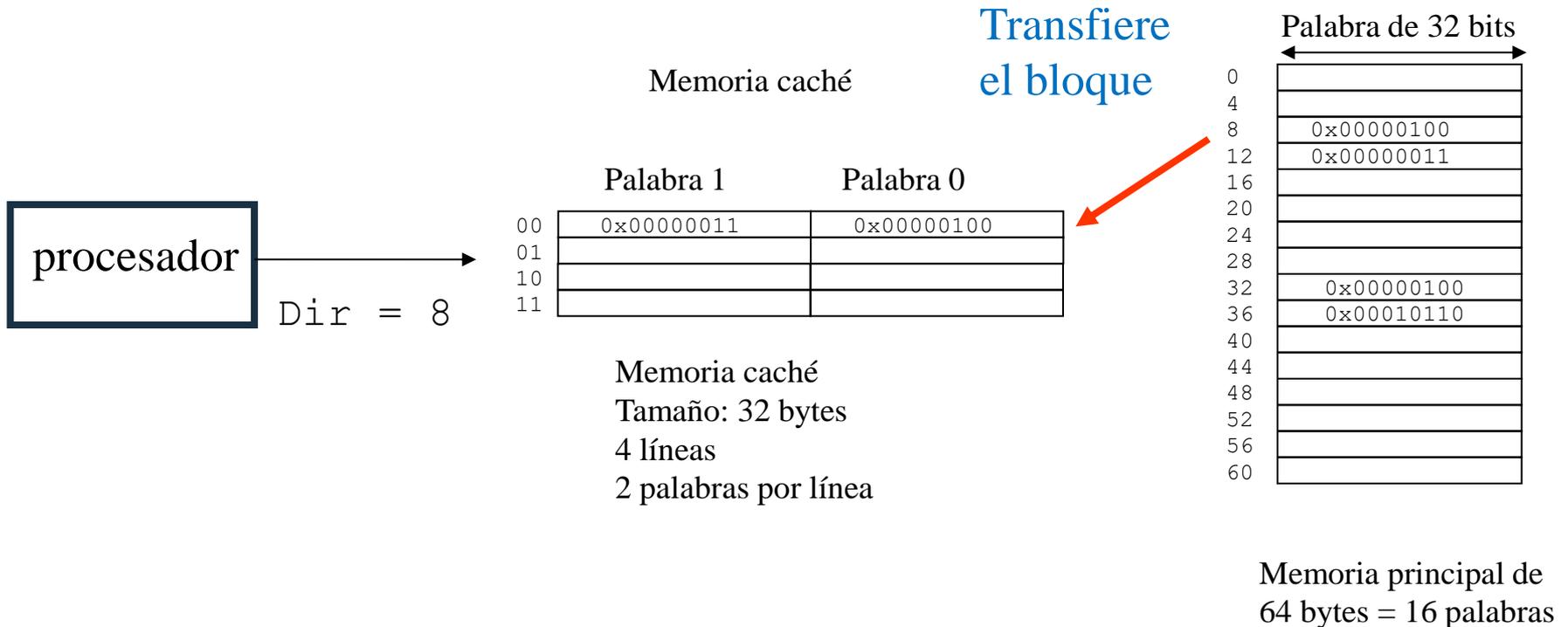
FALLO
¿Cómo se sabe?

¿Cómo buscar una palabra en caché?

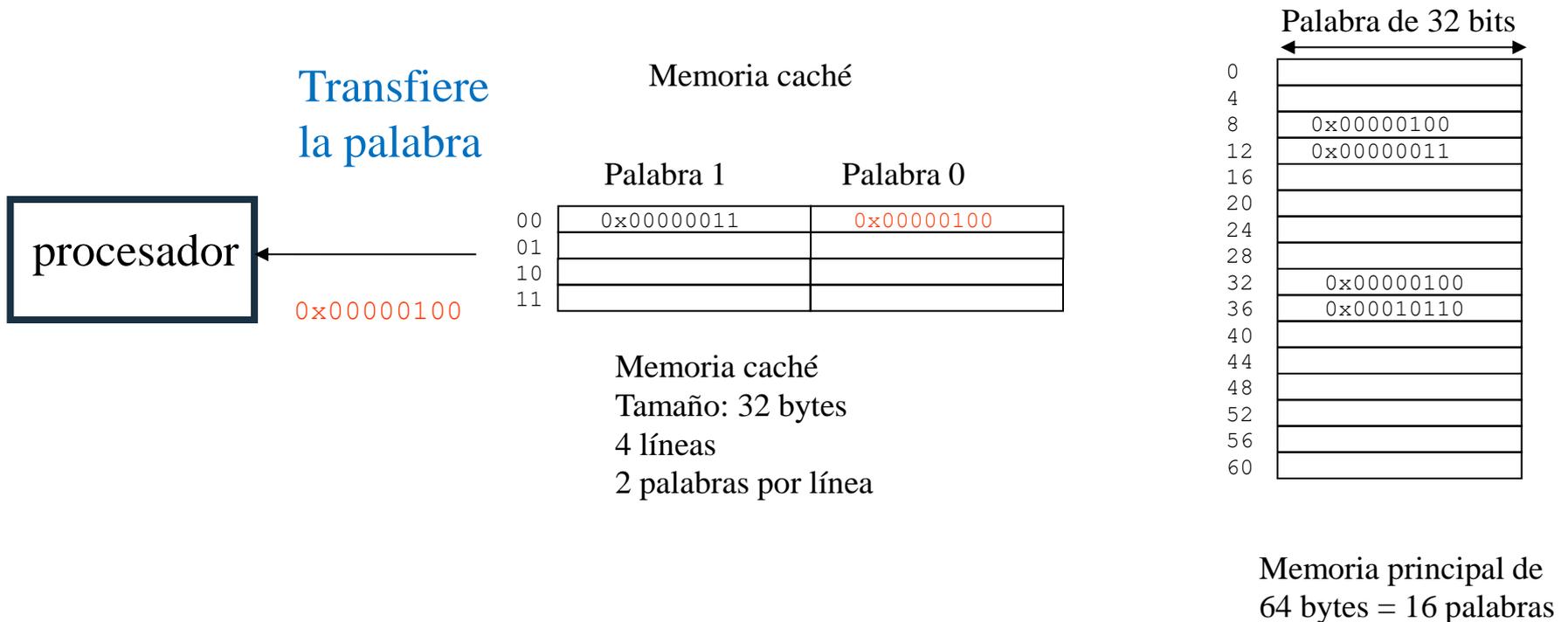


Se elige una línea en la caché
¿Qué línea?

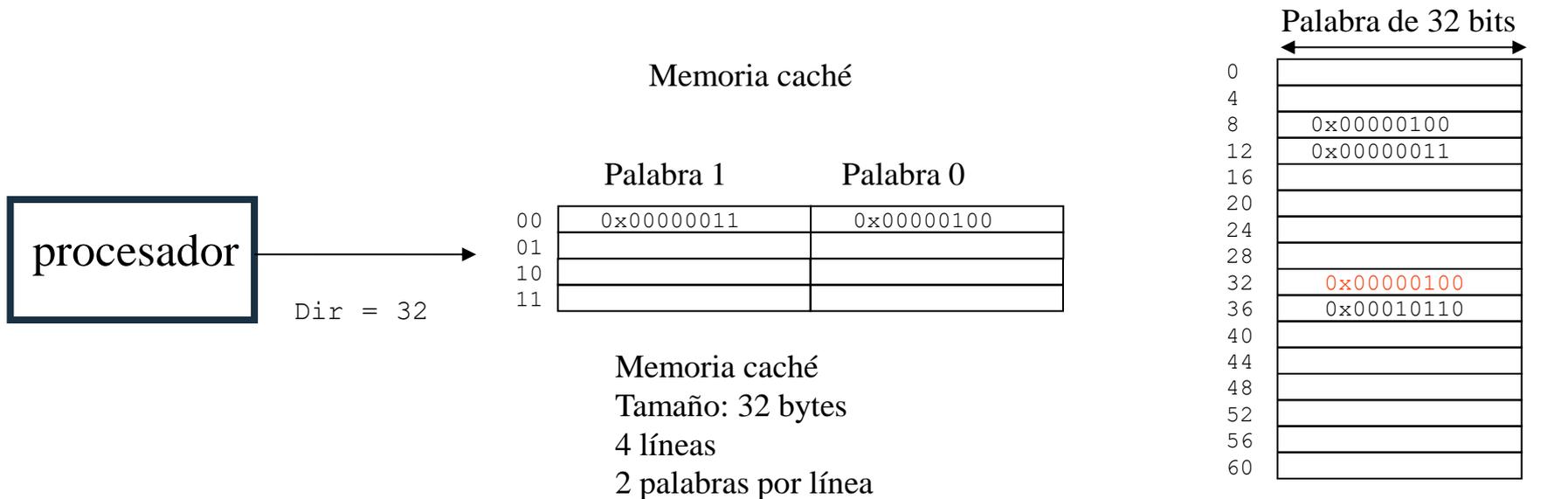
¿Cómo buscar una palabra en caché?



¿Cómo buscar una palabra en caché?

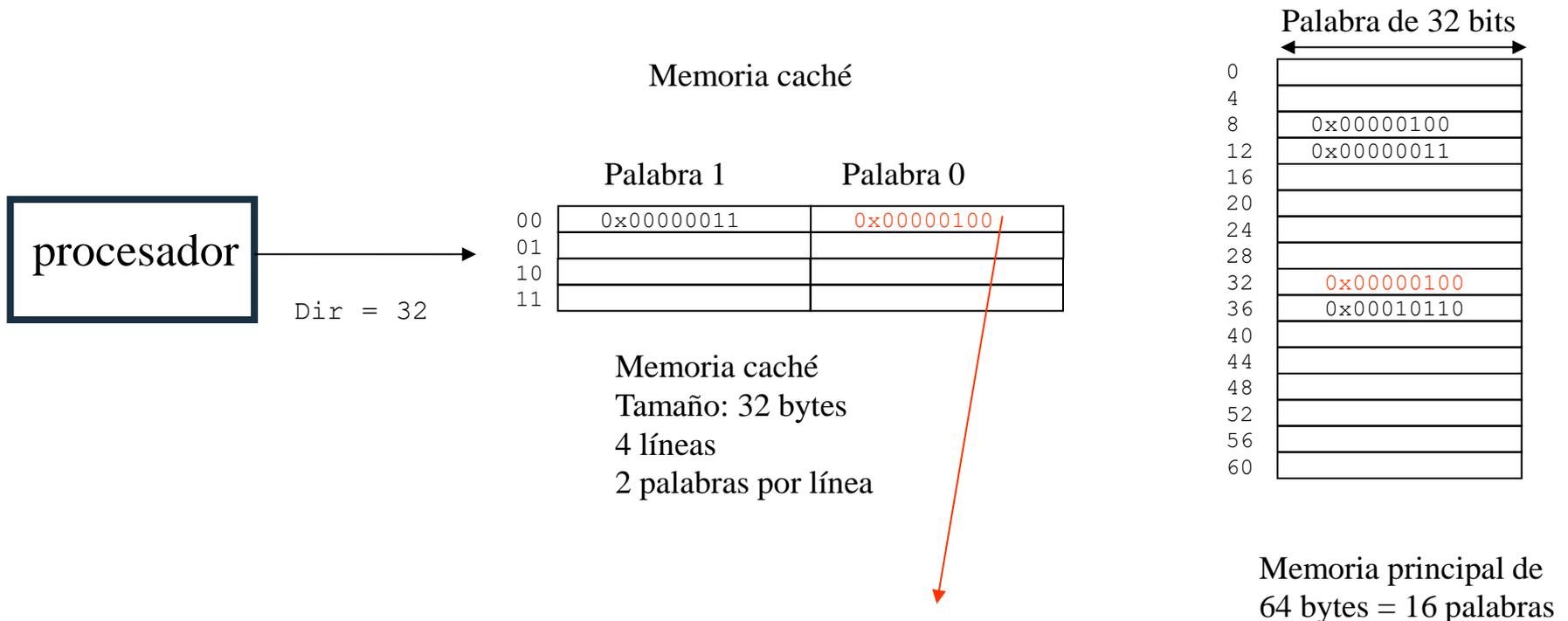


¿Cómo buscar una palabra en caché?



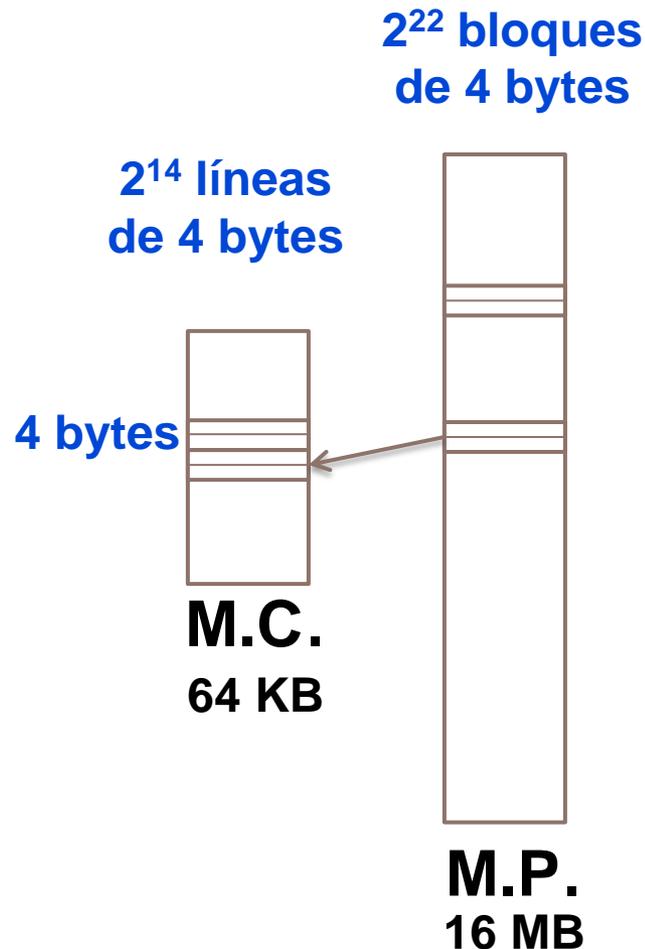
¿Cómo saber si está en la caché?

¿Cómo buscar una palabra en caché?



Recordando: el contenido es de la dirección 8 no de la 32

Estructura de la memoria caché



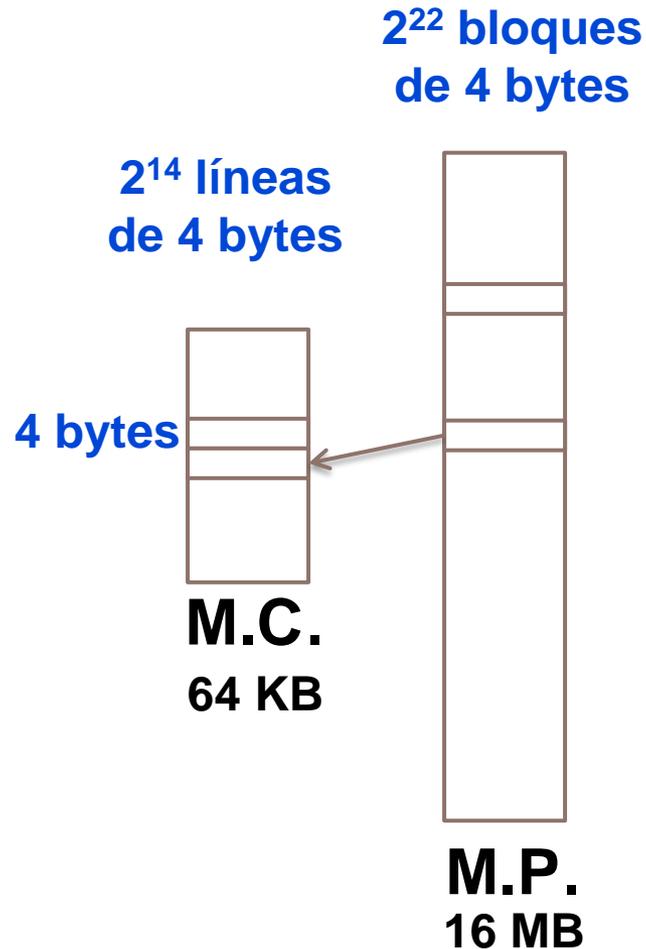
- ▶ Se divide la M.P. y la M.C. (de forma lógica) en bloques de igual tamaño
 - ▶ El bloque en caché se le llama **línea**
- ▶ A cada bloque de M.P. le corresponderá **una línea de M.C.** (bloque en caché)
- ▶ El tamaño de la M.C. es menor:
 - ▶ El número de bloques en la memoria caché es pequeño.

1. ¿Dónde se ubica un bloque de M.P.?
2. ¿Cómo se identifica un bloque de M.P.?
3. En caso de fallo y M.C. llena...
¿Qué bloque debe remplazarse?
4. En caso de escritura...
¿Qué debe actualizarse? ¿M.C.? ¿M.P. y M.C.?

Contenidos

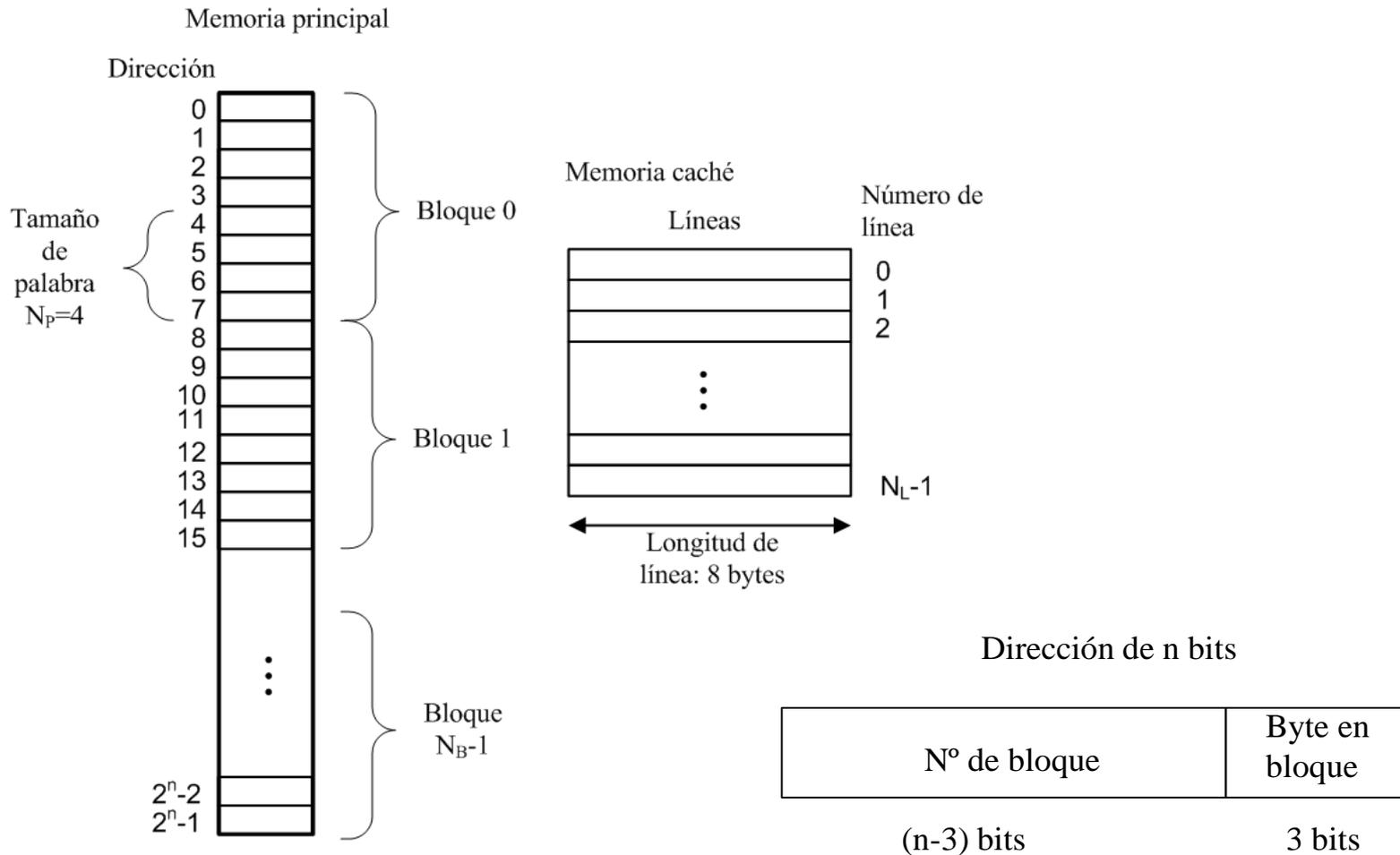
1. Tipos de memoria
2. Jerarquía de memoria
3. Memoria principal
4. Memoria caché
 1. Introducción
 2. Estructura de la memoria caché
 3. Diseño y organización de la memoria caché
5. Memoria virtual

Estructura y diseño de la cache

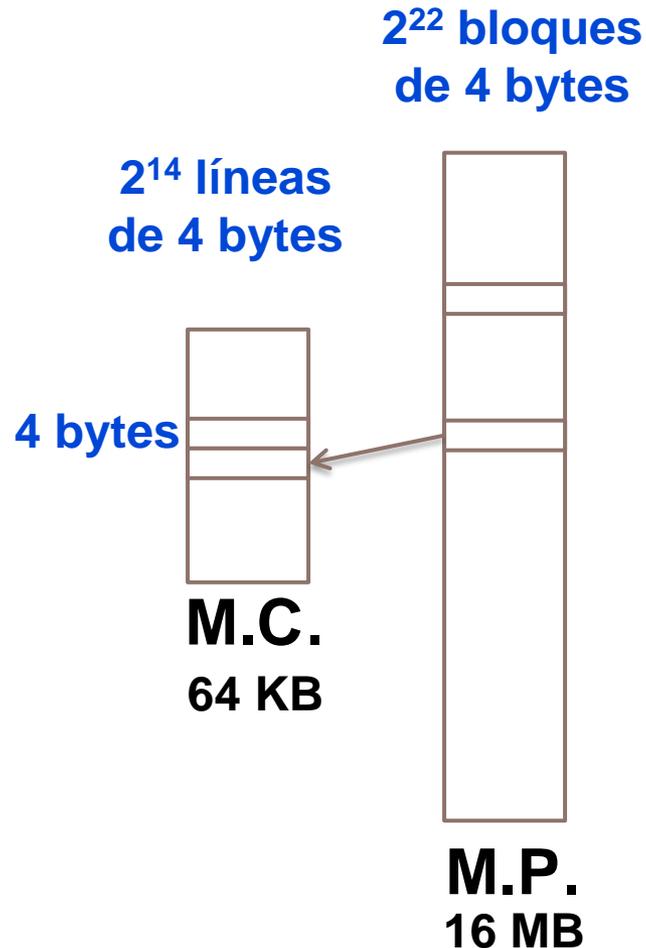


- ▶ Se divide la M.P. y la M.C. en bloques de igual tamaño
- ▶ A cada bloque de M.P. le corresponderá **una línea de M.C.** (bloque en caché)

Ejemplo de organización de la memoria caché

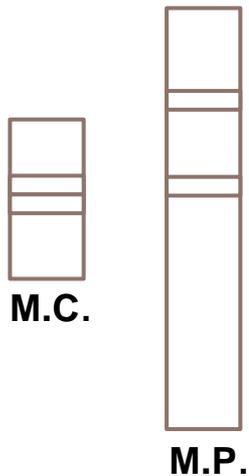


Estructura y diseño de la cache



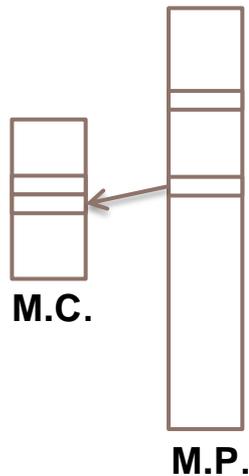
- ▶ Se divide la M.P. y la M.C. en bloques de igual tamaño
- ▶ A cada bloque de M.P. le corresponderá **una línea de M.C.** (bloque en caché)
- ▶ En el diseño se determina:
 - ▶ Tamaño
 - ▶ Función de correspondencia
 - ▶ Algoritmo de sustitución
 - ▶ Política de escritura
- ▶ Es habitual distintos diseños para L1, L2, ...

Tamaño de caché



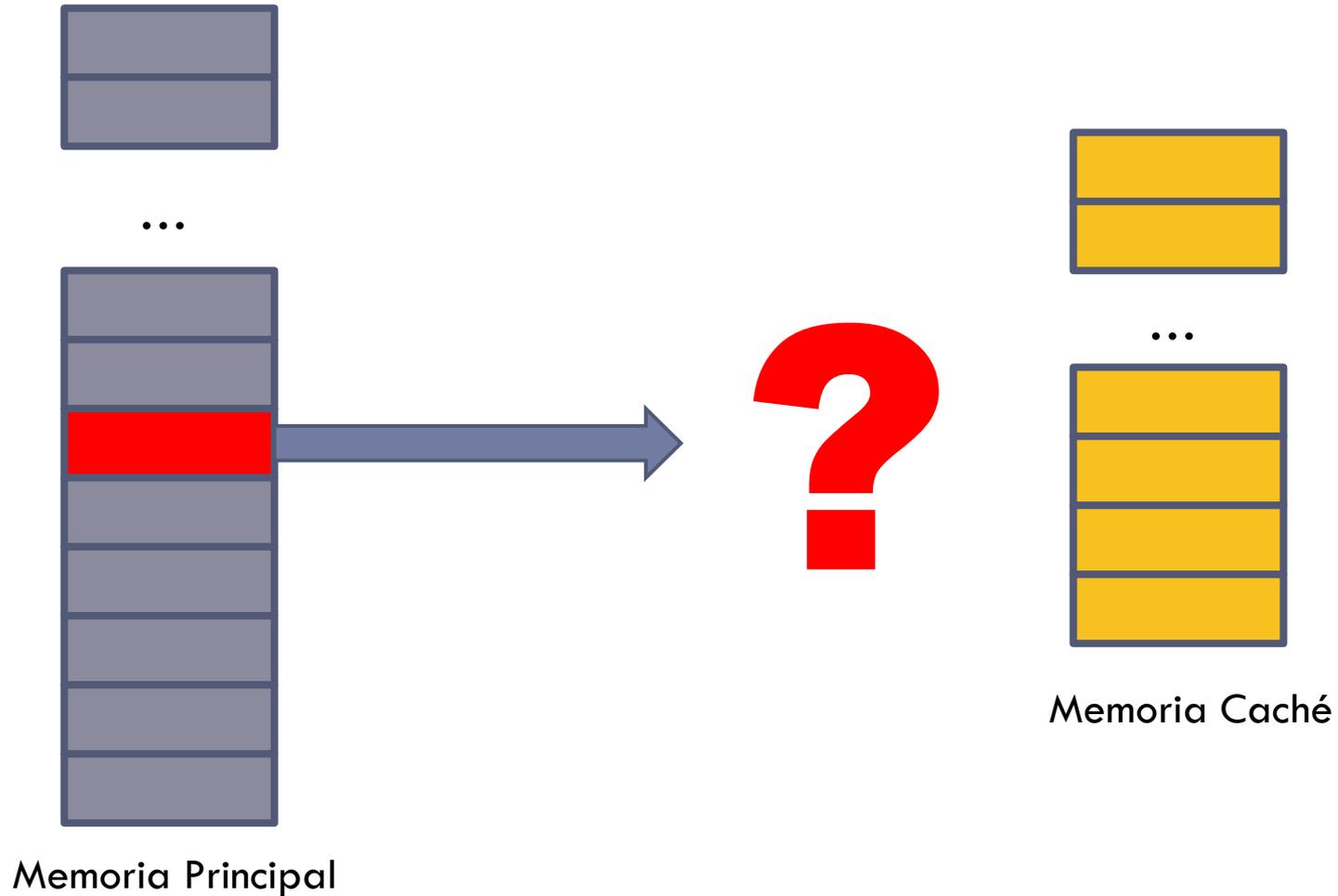
- ▶ **Tamaños:**
 - ▶ Total de la memoria caché.
 - ▶ De las líneas en los que se organiza la memoria caché.
- ▶ Se determina por estudios sobre códigos muy usados

Función de correspondencia

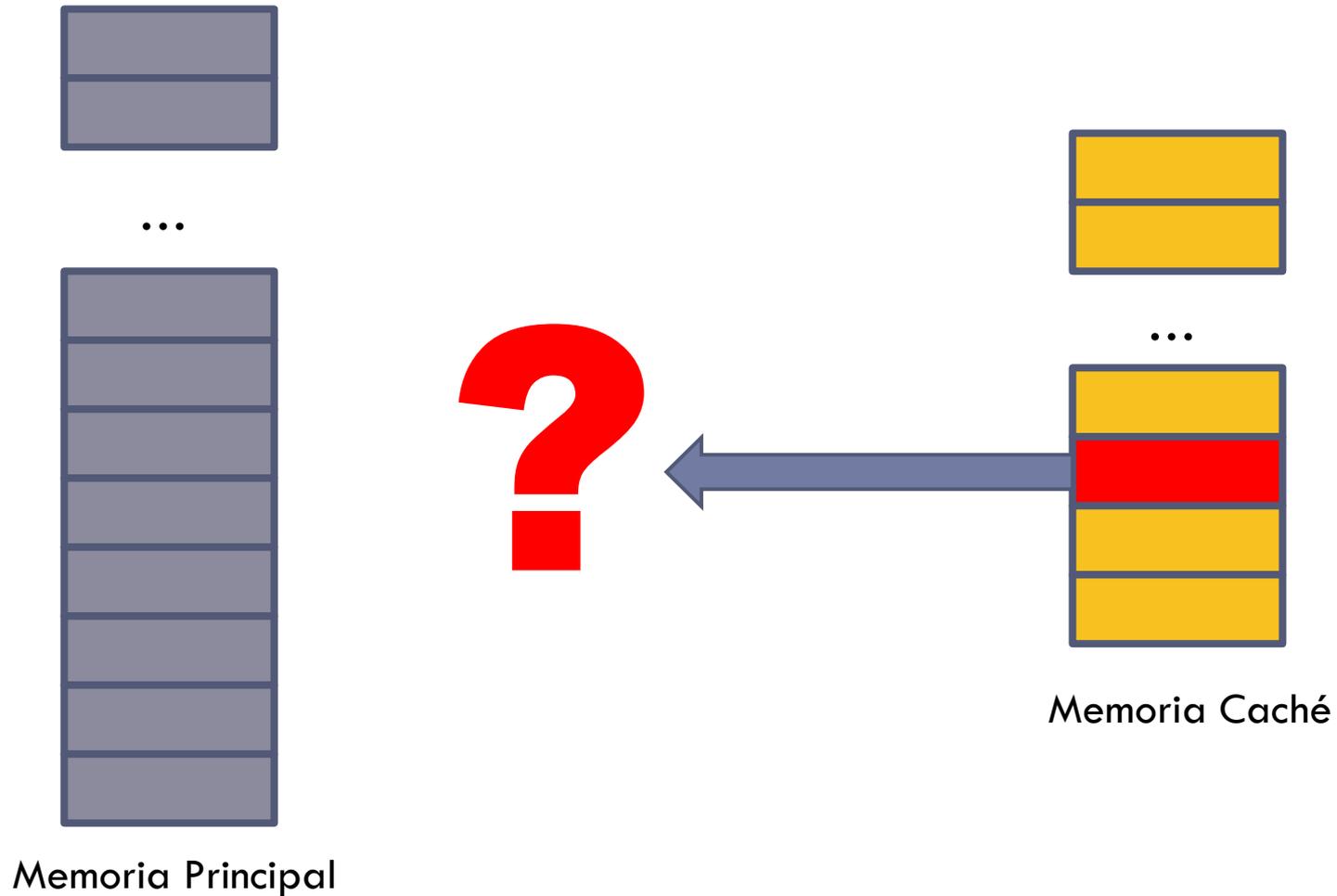


- ▶ Algoritmo que determina, para un bloque concreto de la memoria principal, en qué lugar o lugares de la memoria caché se puede almacenar.
- ▶ Un mecanismo que permita saber para una línea de la memoria caché, qué bloque concreto de memoria principal está en ese momento (o si está libre).
 - ▶ Se asocian a las líneas etiquetas.
 - ▶ Las etiquetas se basan en la dirección de comienzo de la línea.

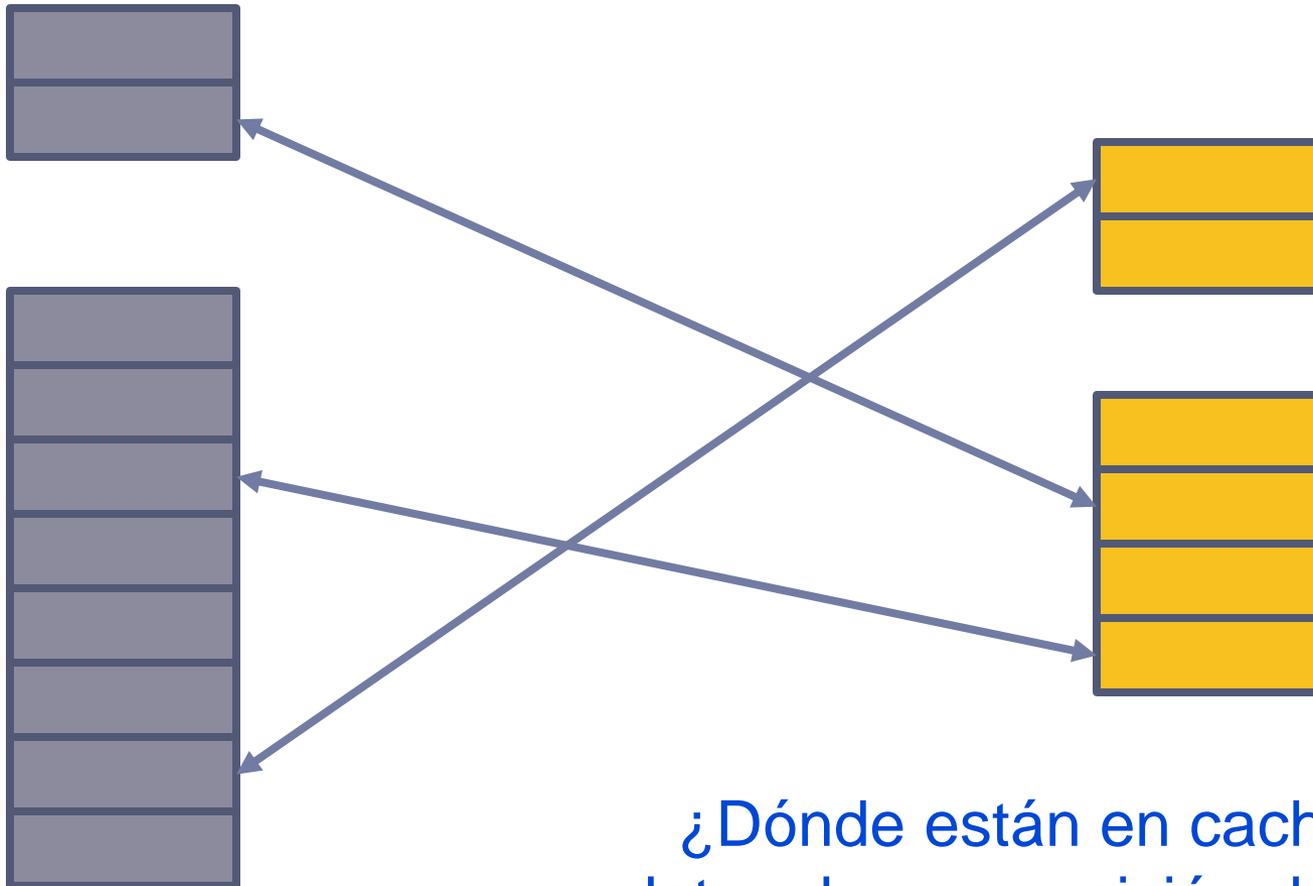
Ubicación en caché



Ubicación en memoria principal



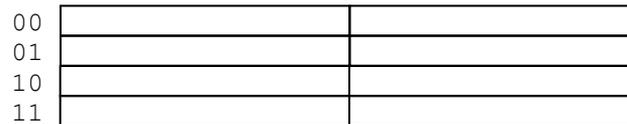
Función de correspondencia



Funciones de correspondencia

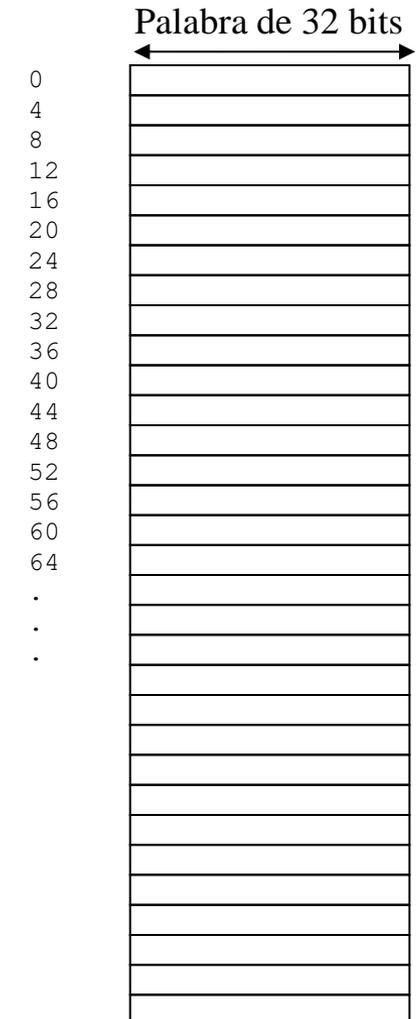
- ▶ Función de correspondencia **directa**
- ▶ Función de correspondencia **asociativa**
- ▶ Función de correspondencia **asociativa por conjuntos**

Correspondencia **directa**



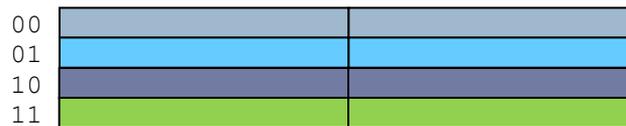
Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

Memoria principal



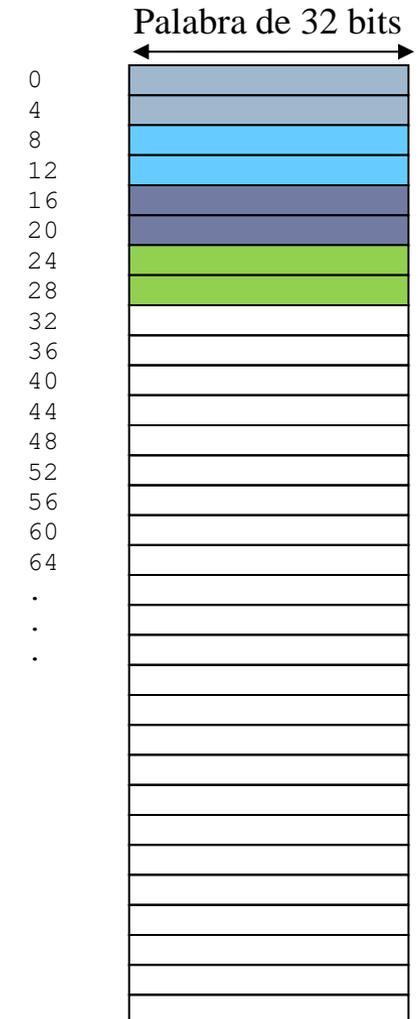
Correspondencia directa

Bloque 3 - línea 3



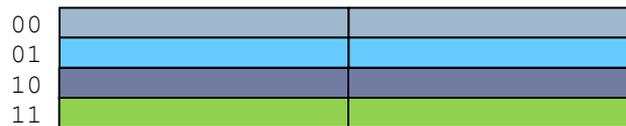
Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

Memoria principal



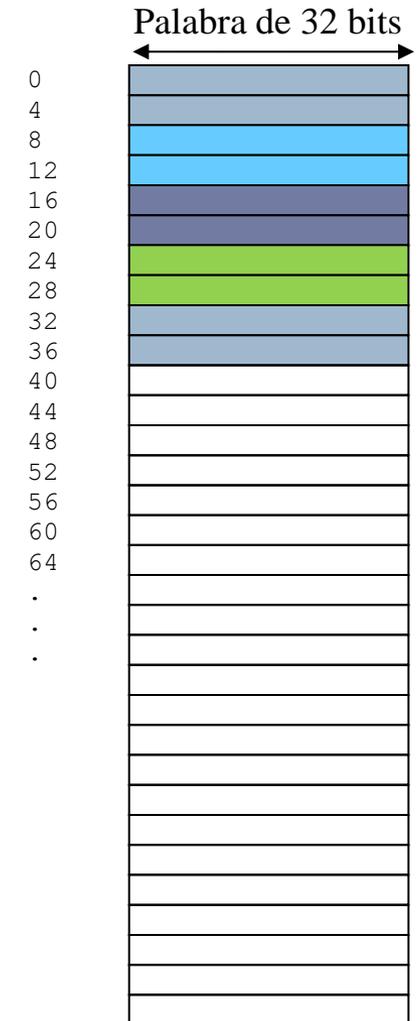
Correspondencia directa

Bloque 4 - línea 0



Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

Memoria principal

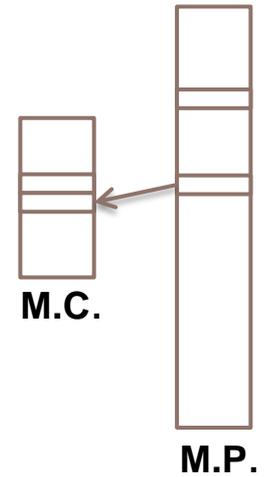


Correspondencia directa

- ▶ En general:

- ▶ En una memoria caché con NL número de líneas, el bloque de memoria K se almacena en la línea:

$$K \text{ módulo } NL$$

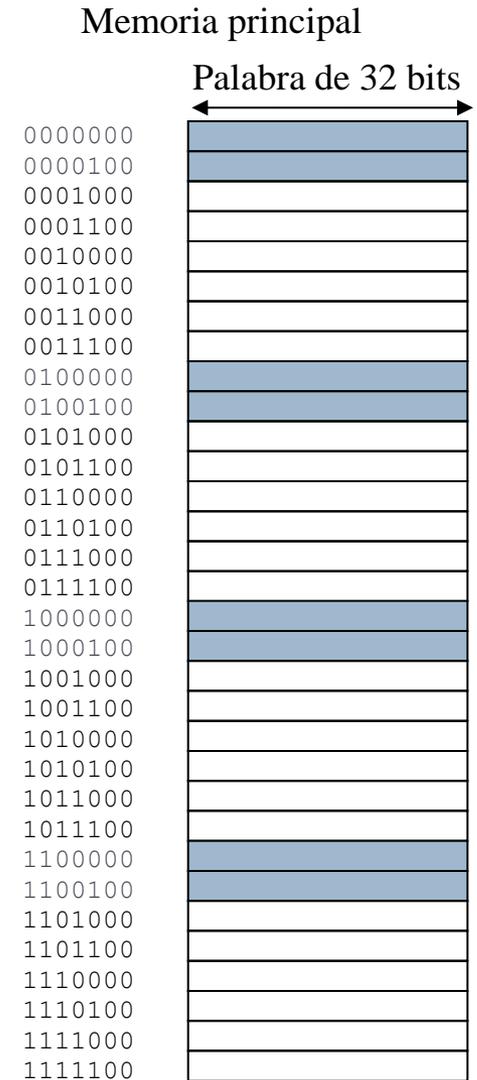


Correspondencia directa

00		
01		
10		
11		

Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

Varios bloques en la misma línea

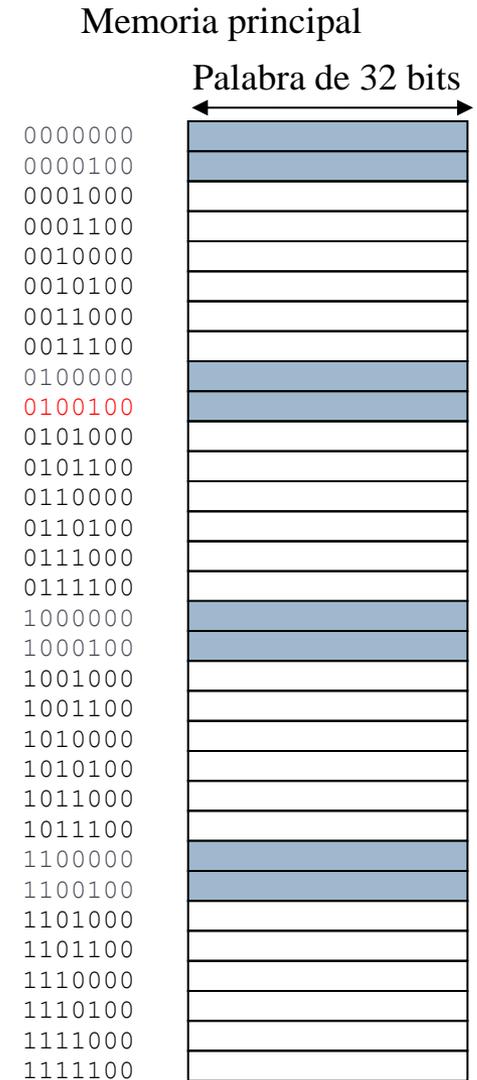


Correspondencia directa

00		
01		
10		
11		

Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

¿Cómo se sabe **qué** bloque de memoria se encuentra una determinada línea?
Ejemplo: la dirección 0100100



Correspondencia directa

00		
01		
10		
11		

Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

¿Cómo se sabe qué bloque de memoria se encuentra una determinada línea?

Ejemplo: la dirección 0100100

Se añade a cada línea una etiqueta

Memoria principal

Palabra de 32 bits

0000000	
0000100	
0001000	
0001100	
0010000	
0010100	
0011000	
0011100	
0100000	
0100100	
0101000	
0101100	
0110000	
0110100	
0111000	
0111100	
1000000	
1000100	
1001000	
1001100	
1010000	
1010100	
1011000	
1011100	
1100000	
1100100	
1101000	
1101100	
1110000	
1110100	
1111000	
1111100	

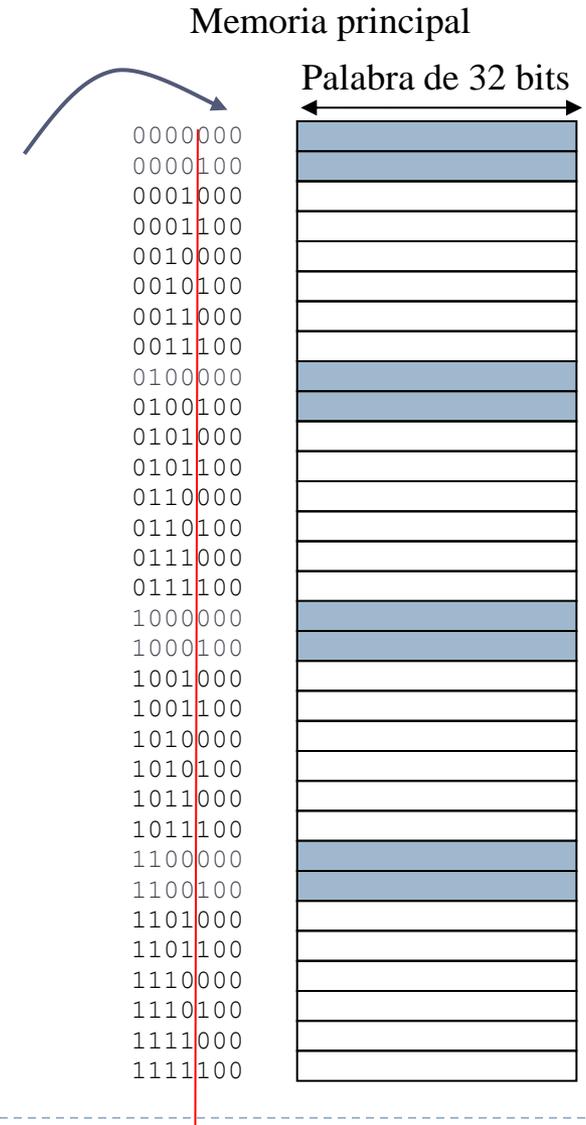
Correspondencia directa

Idea

¿qué byte dentro de la línea?
Líneas de 8 bytes

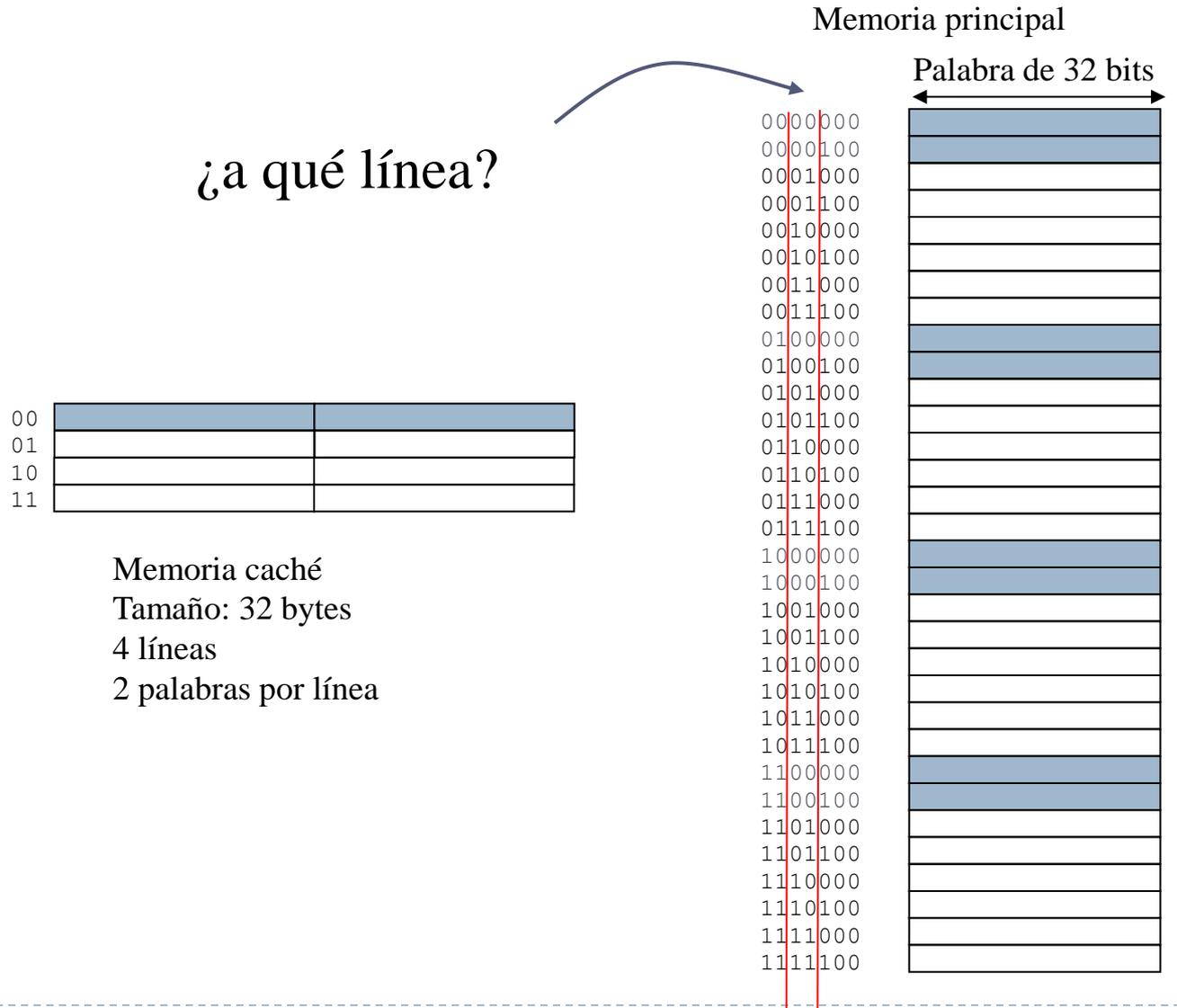
00		
01		
10		
11		

Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea



Correspondencia directa

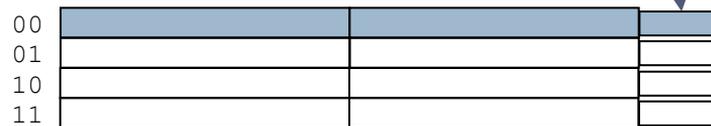
Idea



Correspondencia directa

Idea

etiqueta asociada a la línea
que diferencia los bloques
que van a la misma línea



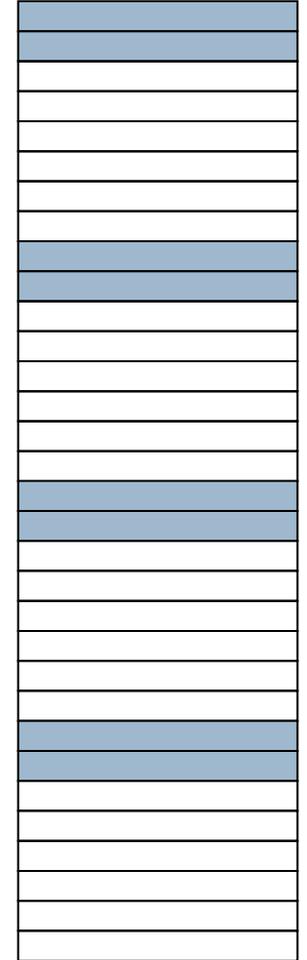
Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

La etiqueta (bits superiores de la dirección)
se almacena también en la memoria caché

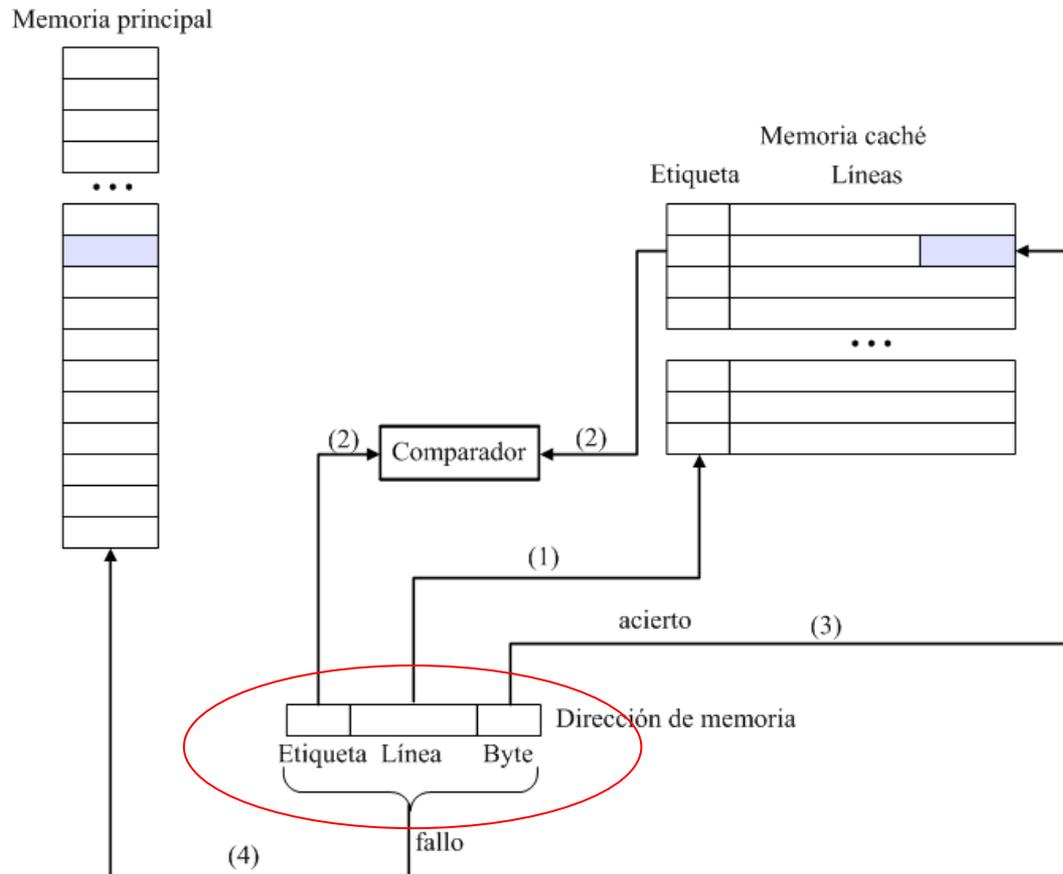
Memoria principal

000000
0000100
0001000
0001100
0010000
0010100
0011000
0011100
0100000
0100100
0101000
0101100
0110000
0110100
0111000
0111100
1000000
1000100
1001000
1001100
1010000
1010100
1011000
1011100
1100000
1100100
1101000
1101100
1110000
1110100
1111000
1111100

Palabra de 32 bits



Organización de una memoria caché con correspondencia directa



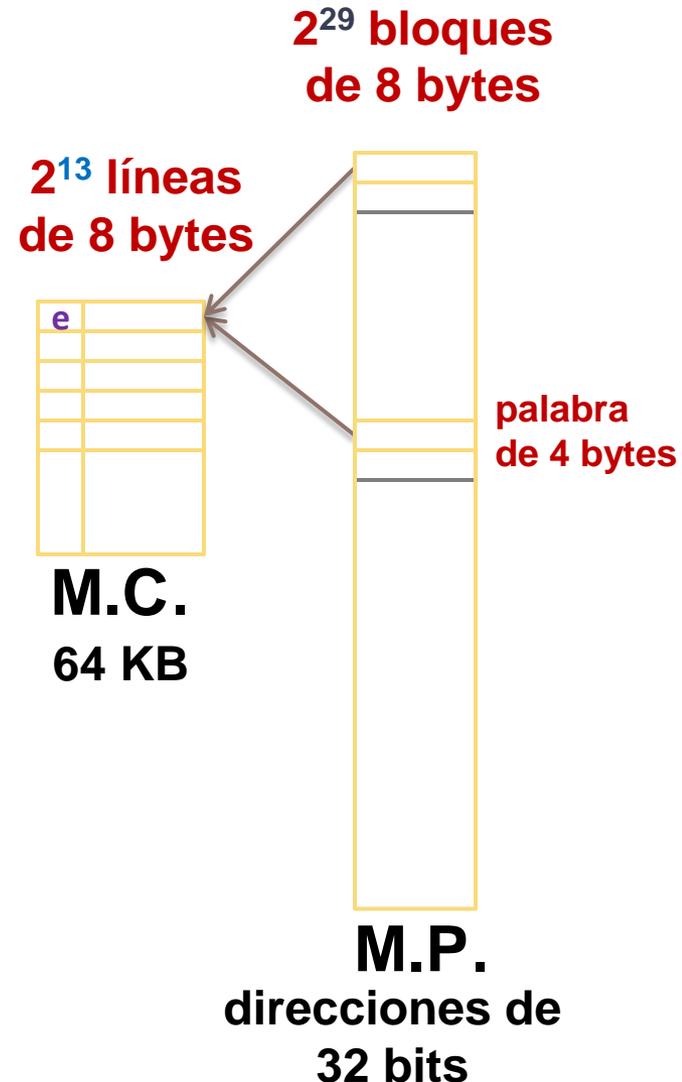
Función de correspondencia directa

Ejemplo

- ▶ Cada bloque de M.P. le corresponde una sola línea de caché (siempre la misma)
- ▶ La dirección de M.P. la determina:

32-16	13	3
etiqueta	línea	byte

- ▶ Si en 'línea' está 'etiqueta', entonces está el bloque en caché
- ▶ Simple, poco costosa, pero puede provocar muchos fallos dependiendo del patrón de accesos

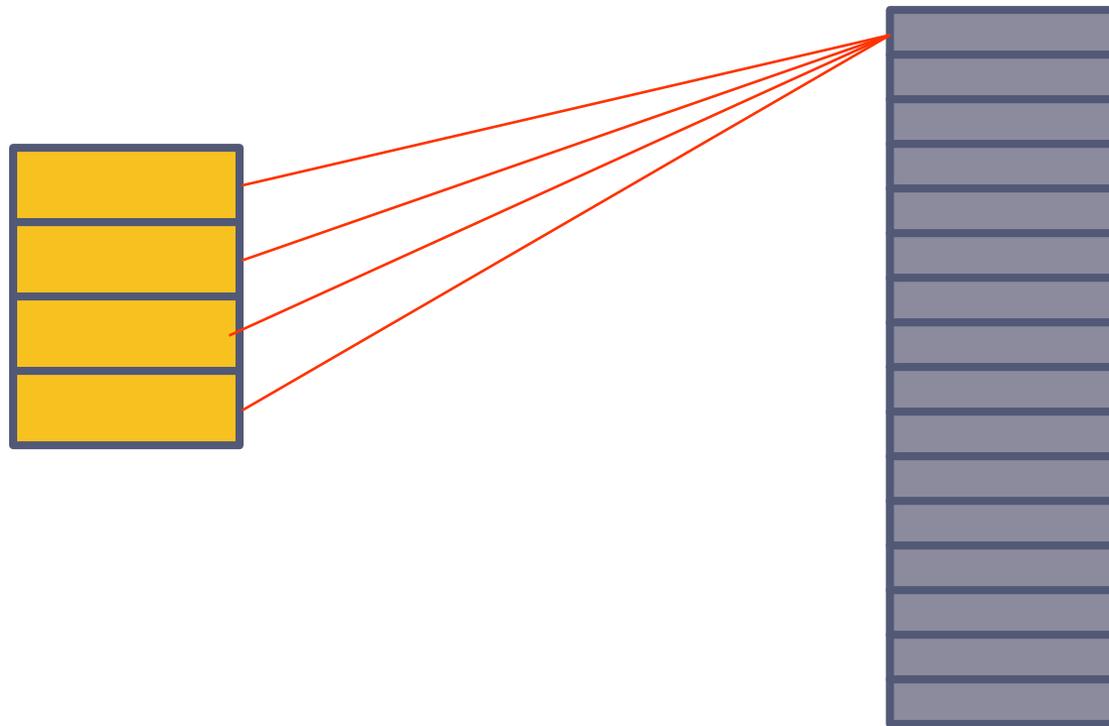


Ejercicio

- ▶ Dado un computador de 32 bits con una memoria caché de 64 KB y bloques de 32 bytes. Si se utiliza correspondencia directa
 - ▶ ¿En qué línea de la memoria caché se almacena la palabra de la dirección 0x0000408A?
 - ▶ ¿Cómo se puede obtener rápidamente?
 - ▶ ¿En qué línea de la memoria caché se almacena la palabra de la dirección 0x1000408A?
 - ▶ ¿Cómo sabe la caché si la palabra almacenada en esa línea corresponde a la palabra de la dirección 0x0000408A o a la palabra de la dirección 0x1000408A?

Correspondencia **asociativa**

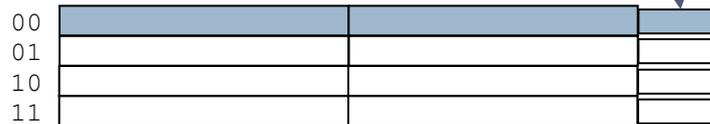
- ▶ Cada bloque de M.P. puede almacenarse en cualquier línea de la caché



Correspondencia asociativa

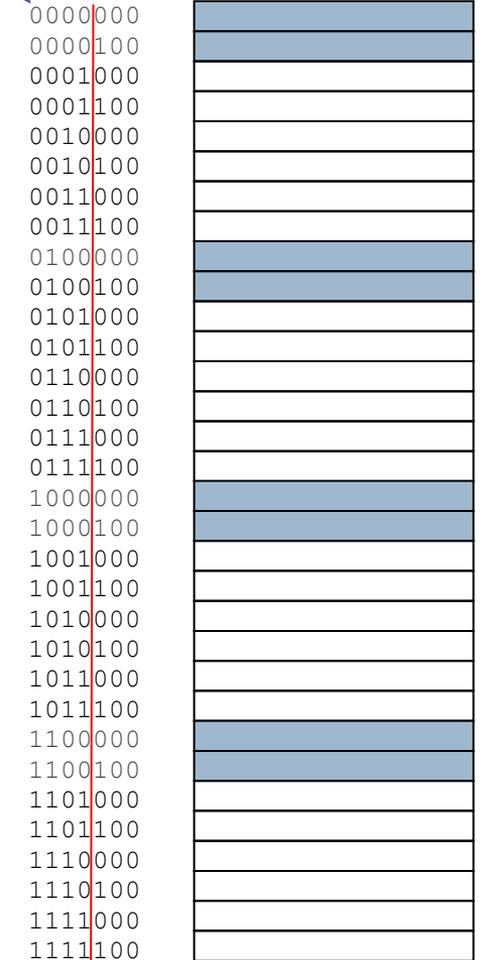
Idea

etiqueta asociada a la línea
que diferencia los bloques
que van a la misma línea



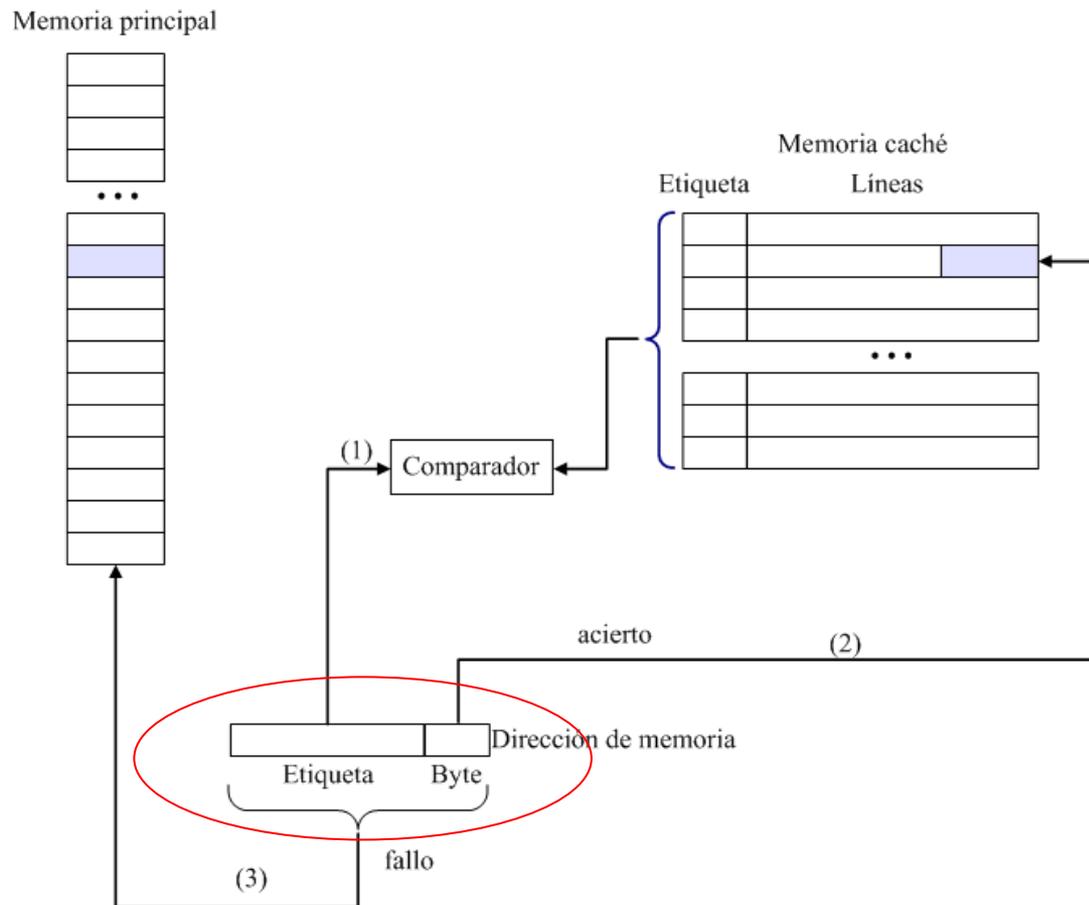
Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
4 líneas
2 palabras por línea

Memoria principal



La etiqueta (bits superiores de la dirección)
se almacena también en la memoria caché

Organización de una memoria caché con correspondencia asociativa



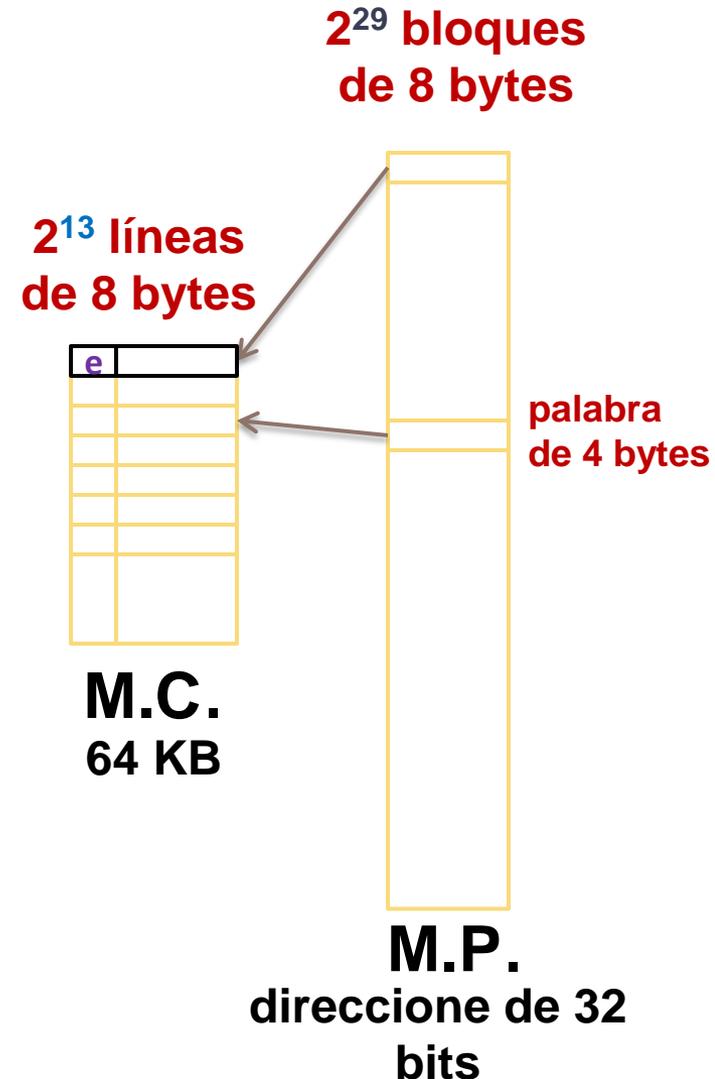
Función de correspondencia asociativa

Ejemplo

- ▶ Un bloque de M.P. puede cargarse en cualquier línea de caché
- ▶ La dir. de M.P. se interpreta como:



- ▶ Si hay una línea con 'etiqueta' en la caché, está allí el bloque
- ▶ Independiente del patrón de acceso, búsqueda costosa
- ▶ Etiquetas más grandes: cachés más grandes



Correspondencia **asociativa por conjuntos**

- ▶ La memoria se organiza en **conjuntos** de líneas
 - ▶ Las líneas en un conjunto se le denominan vías.
- ▶ Una memoria **caché asociativa por conjunto de K vías**:
 - ▶ Cada conjunto almacena K líneas
- ▶ Cada bloque siempre se almacena en el mismo conjunto...
 - ▶ El bloque B se almacena en el conjunto:
 - ▶ **B mod** número de conjuntos
- ▶ ...dentro de un conjunto el bloque se puede almacenar en cualquiera de las líneas de ese conjunto

Correspondencia asociativa por conjuntos

Número de conjunto

Conjunto 0
Conjunto 1

00
01
10
11

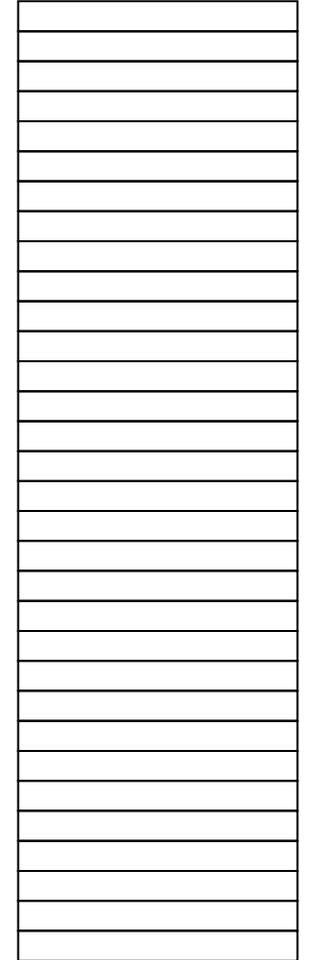
Número de línea

Memoria caché
 Tamaño: 32 bytes
 Asociativa por conjunto de 2 vías
 2 líneas por conjunto
 2 palabras por línea

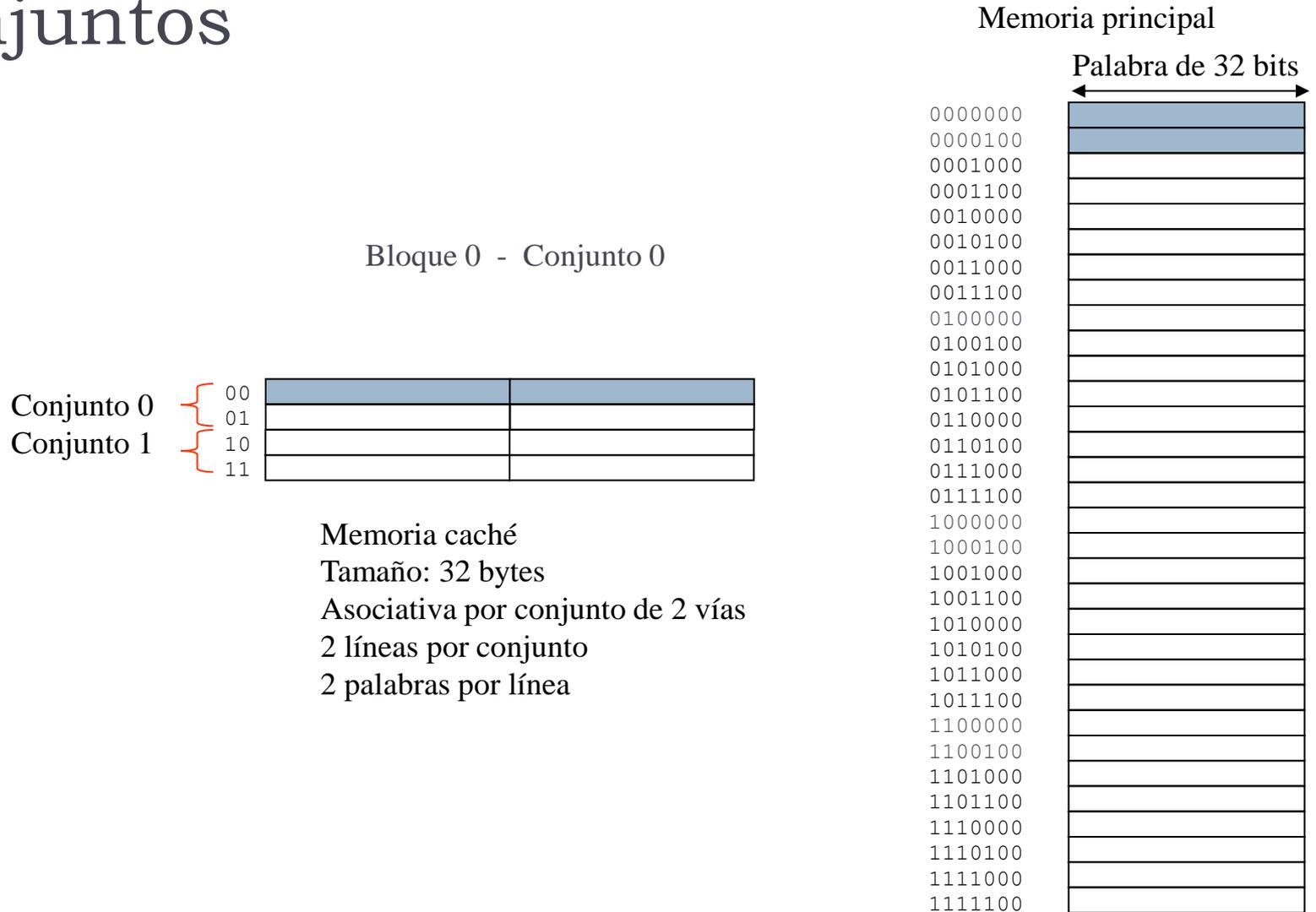
Memoria principal

Palabra de 32 bits

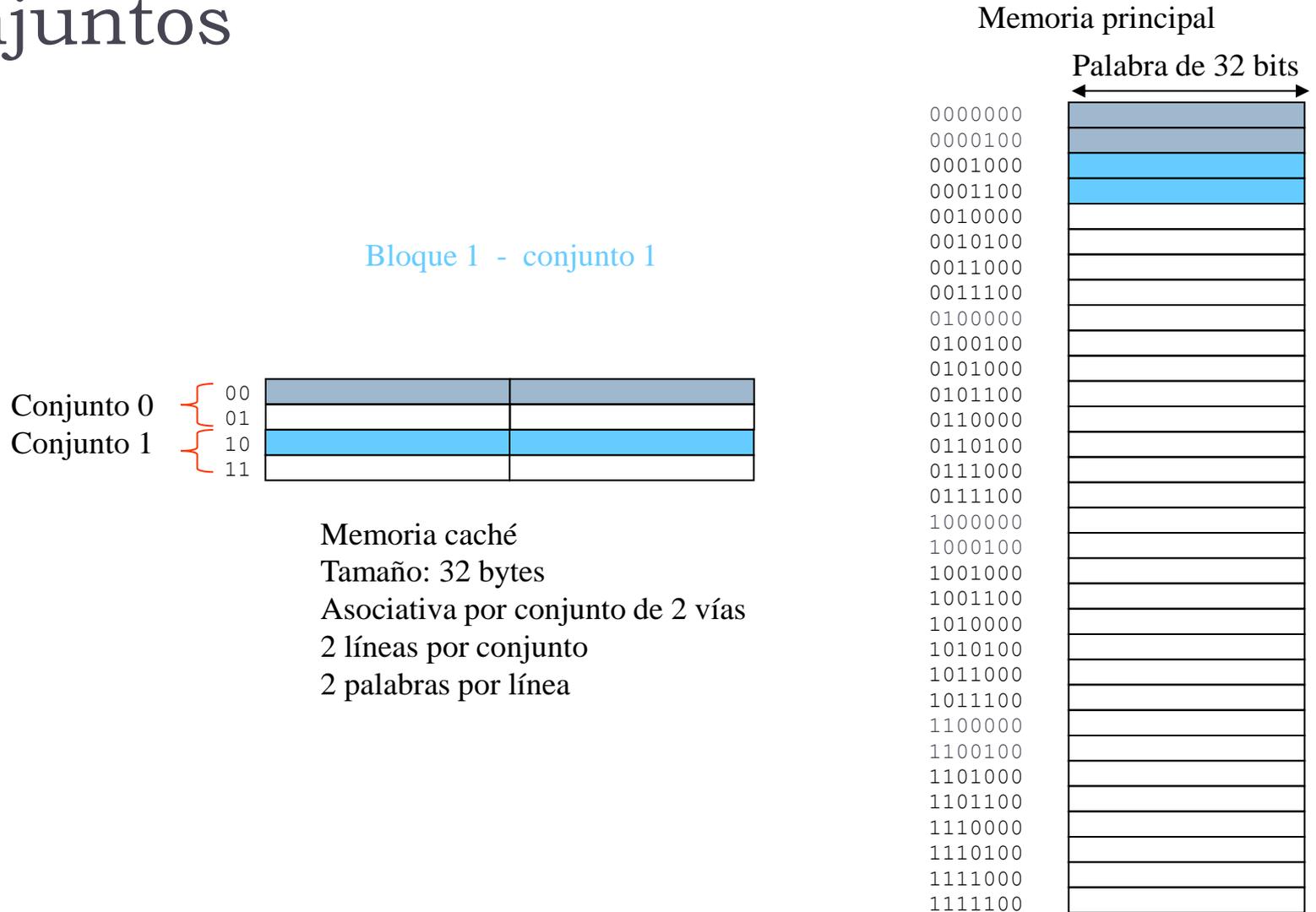
0000000
 0000100
 0001000
 0001100
 0010000
 0010100
 0011000
 0011100
 0100000
 0100100
 0101000
 0101100
 0110000
 0110100
 0111000
 0111100
 1000000
 1000100
 1001000
 1001100
 1010000
 1010100
 1011000
 1011100
 1100000
 1100100
 1101000
 1101100
 1110000
 1110100
 1111000
 1111100



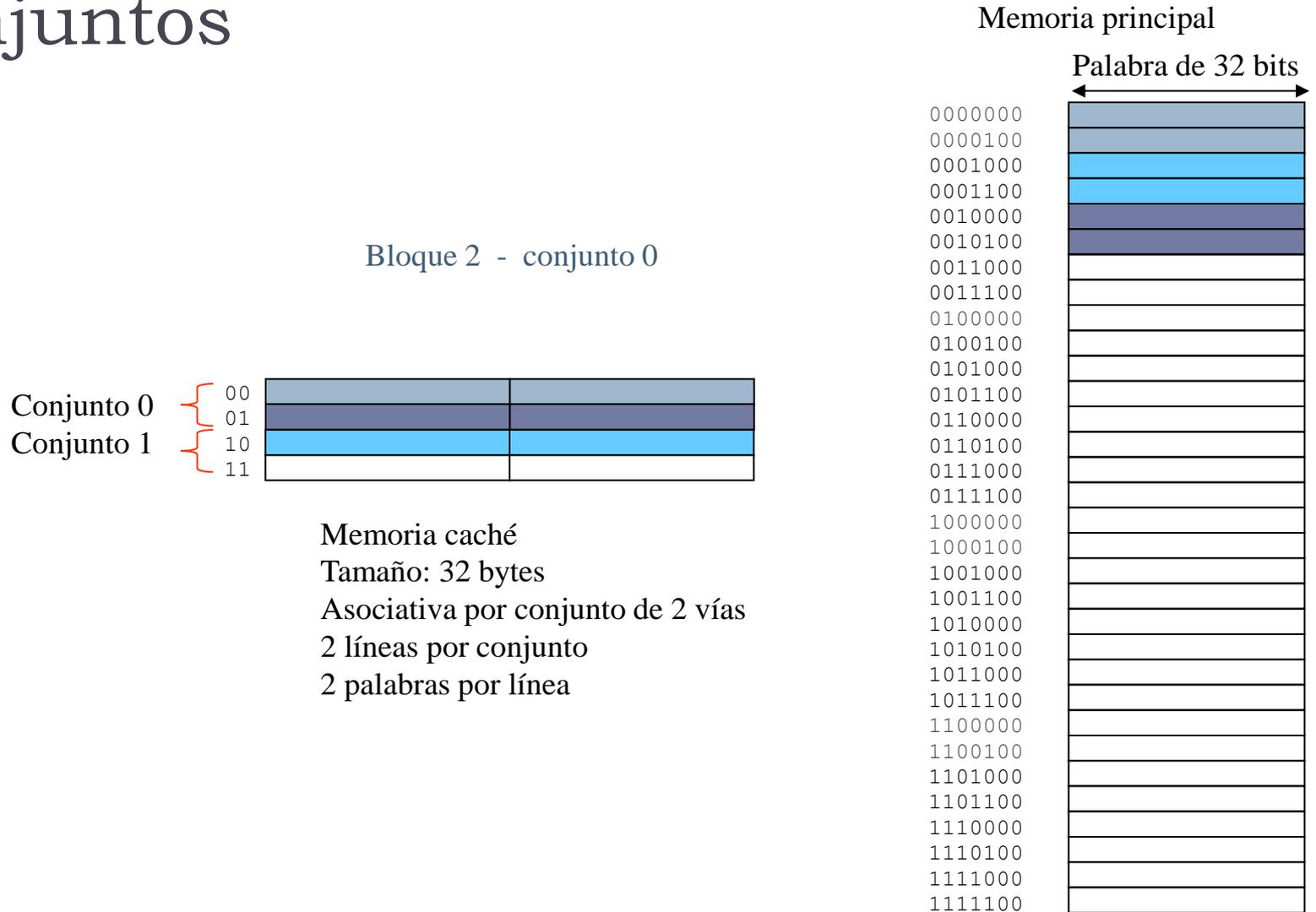
Correspondencia asociativa por conjuntos



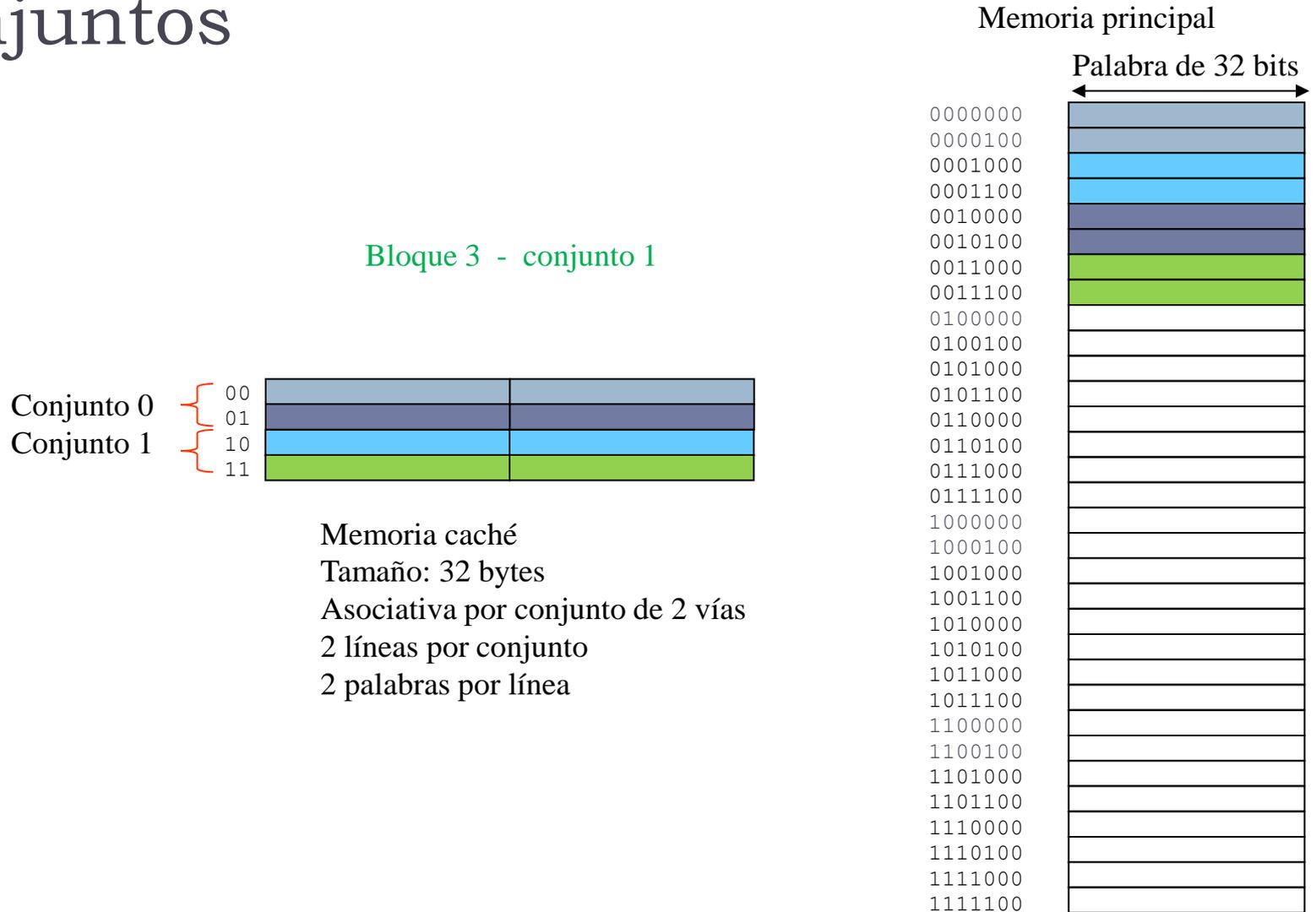
Correspondencia asociativa por conjuntos



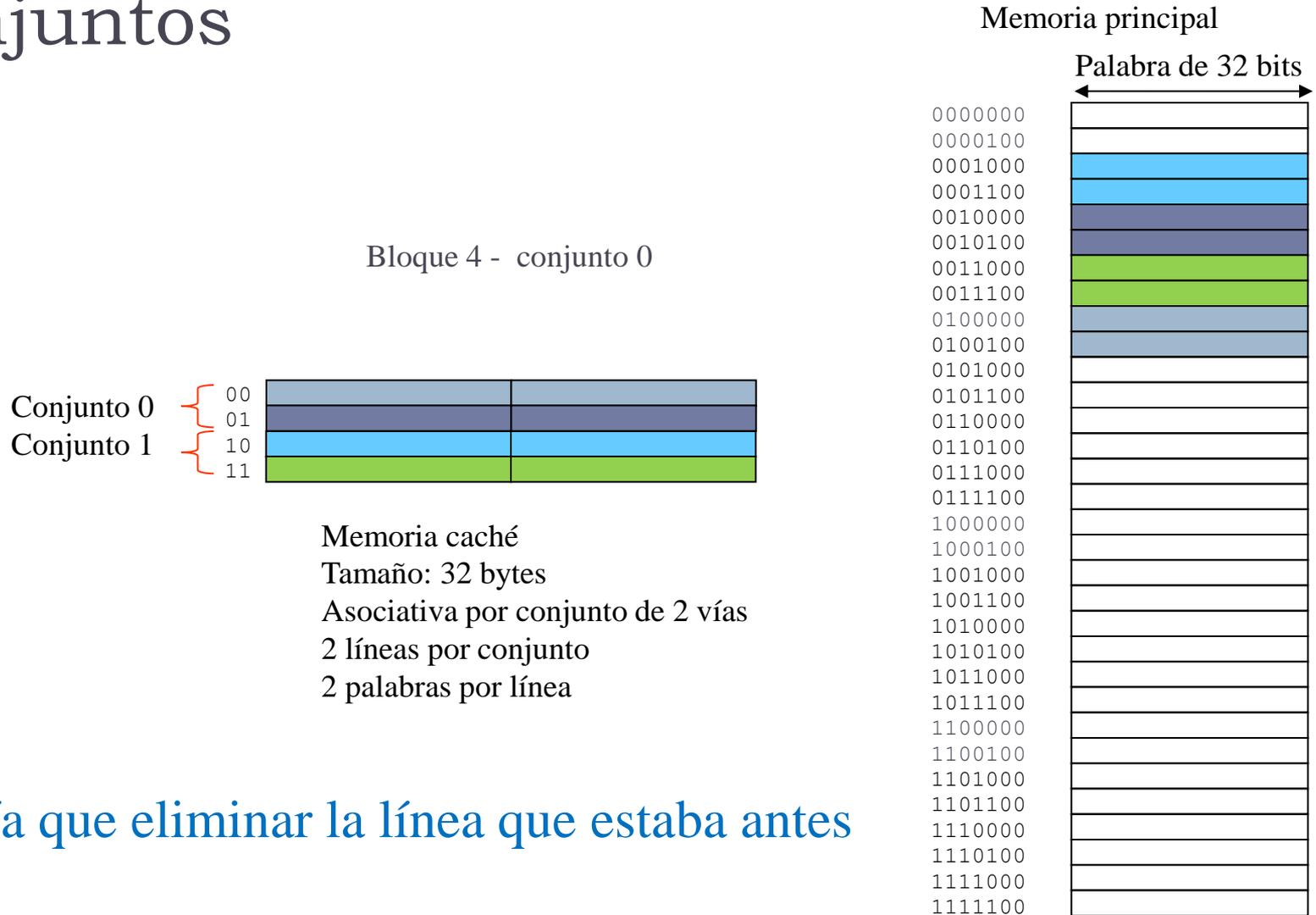
Correspondencia asociativa por conjuntos



Correspondencia asociativa por conjuntos



Correspondencia asociativa por conjuntos



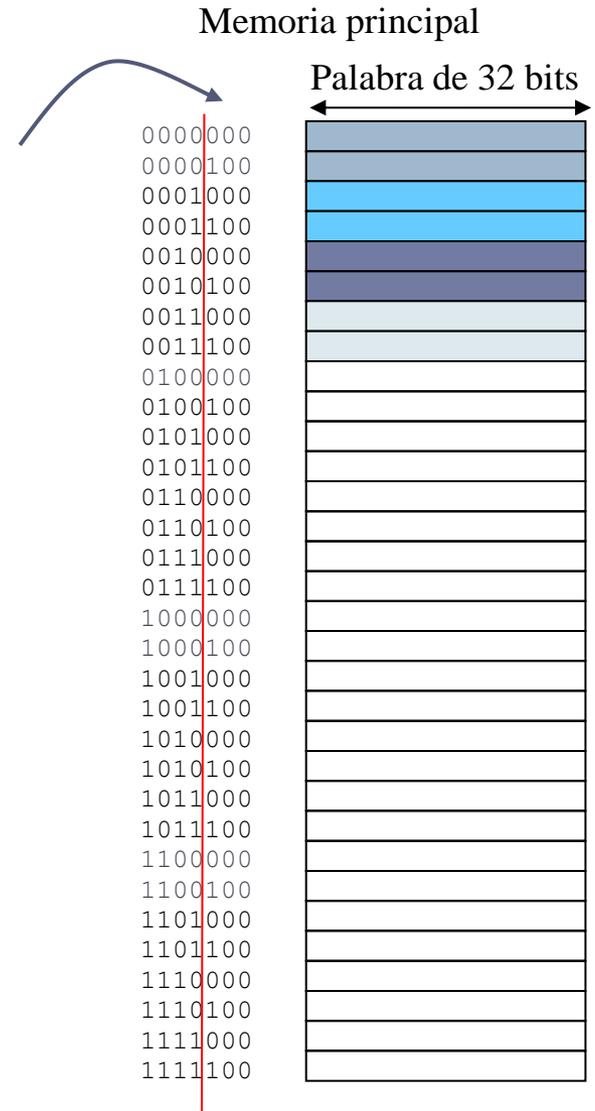
Habría que eliminar la línea que estaba antes

Correspondencia asociativa por conjuntos

¿qué byte dentro de la línea?
Líneas de 8 bytes

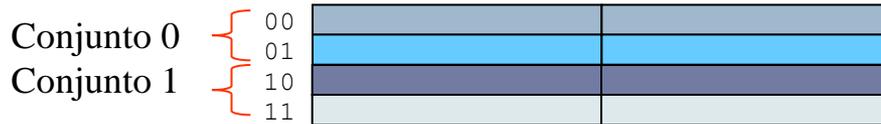


Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
Asociativa por conjunto de 2 vías
2 líneas por conjunto
2 palabras por línea

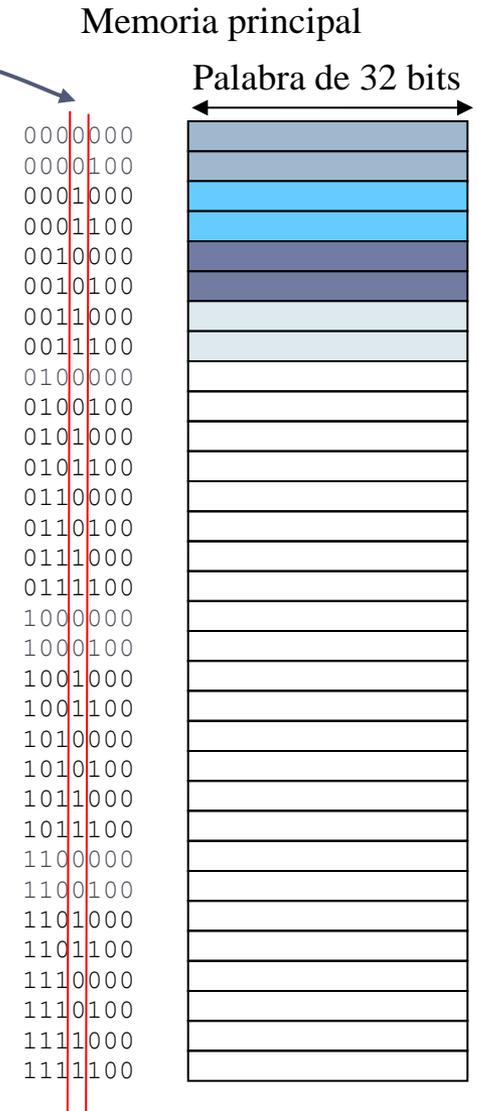


Correspondencia asociativa por conjuntos

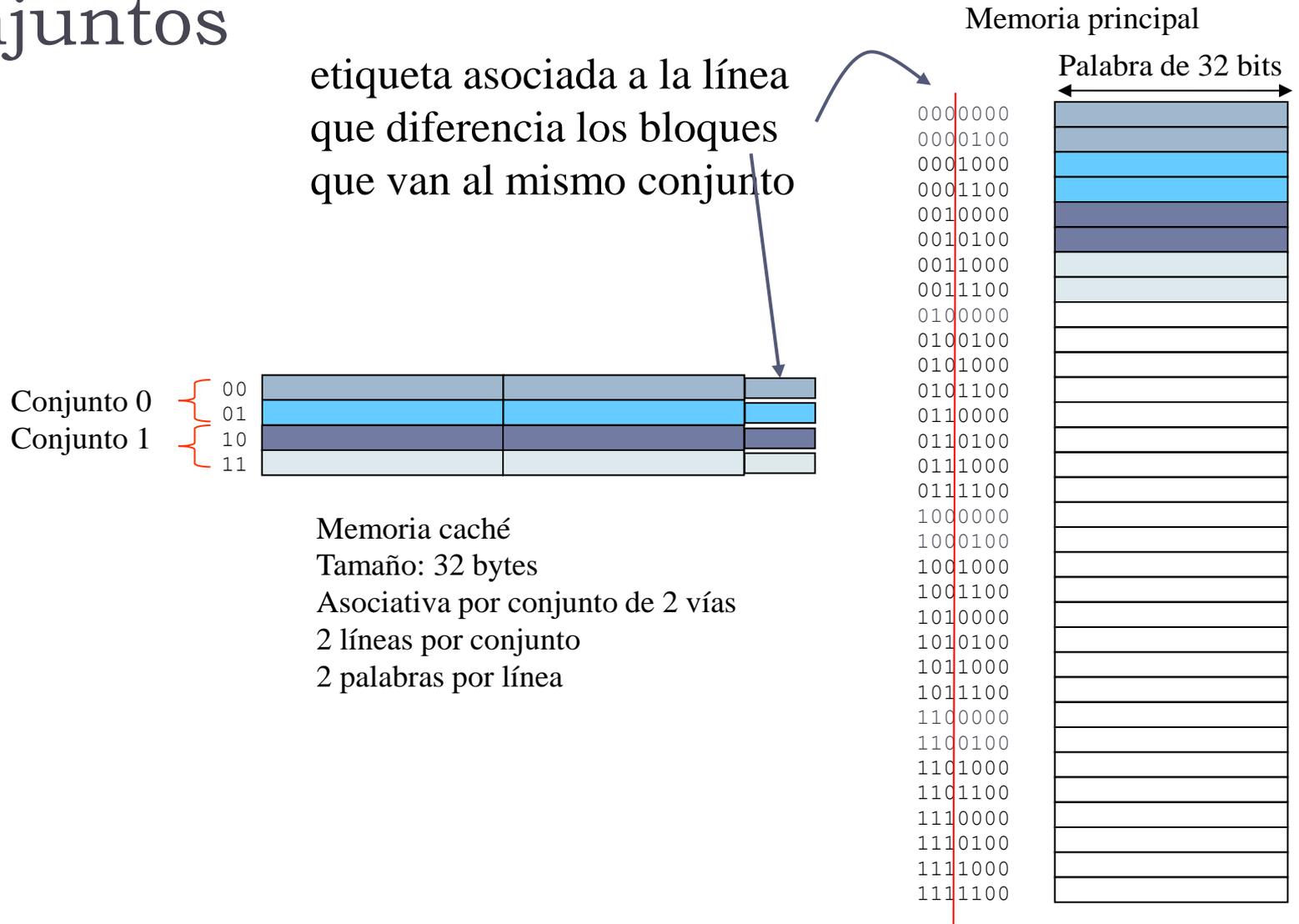
¿qué conjunto?
dentro del conjunto
a cualquier línea



Memoria caché
Tamaño: 32 bytes
Asociativa por conjunto de 2 vías
2 líneas por conjunto
2 palabras por línea



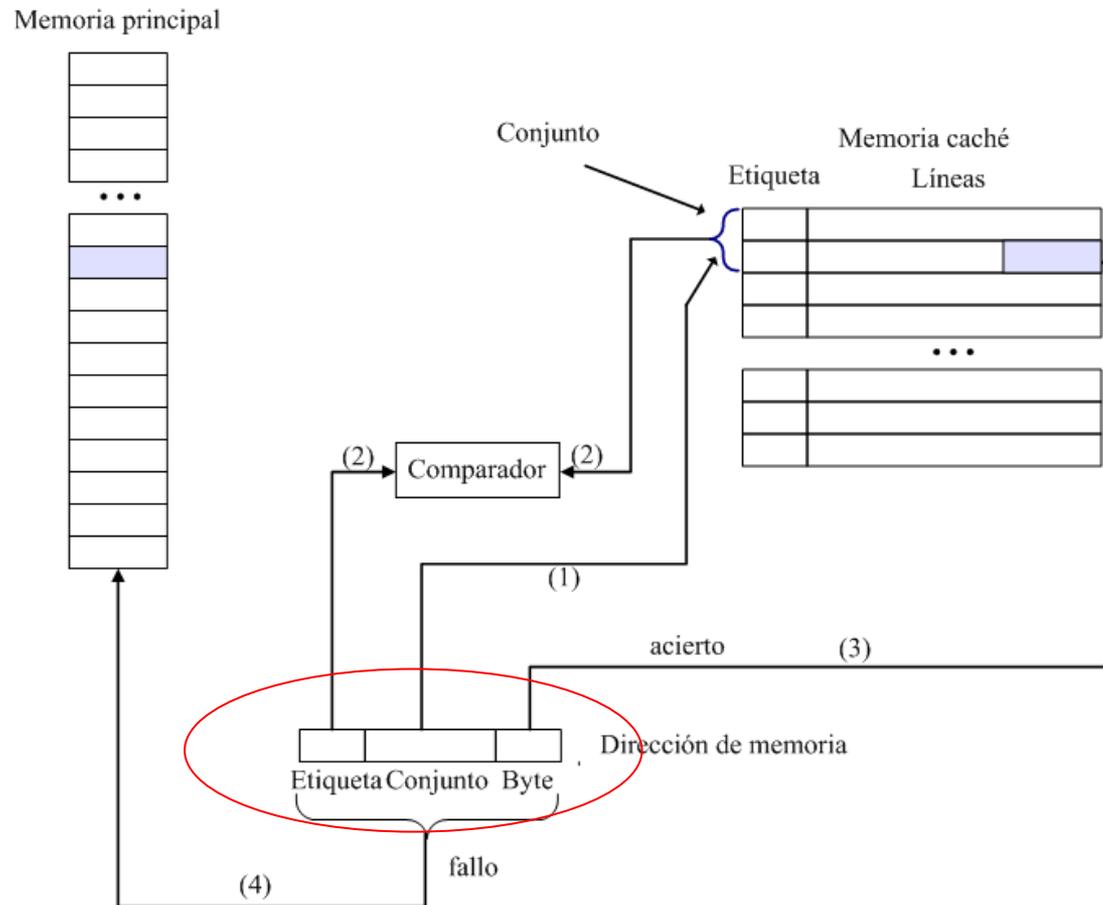
Correspondencia asociativa por conjuntos



Correspondencia asociativa por conjuntos

- ▶ Establece un compromiso entre flexibilidad y coste.
 - ▶ Es más flexible que la correspondencia directa.
 - ▶ Es menos costosa que la correspondencia asociativa.

Organización de una memoria caché asociativa por conjuntos



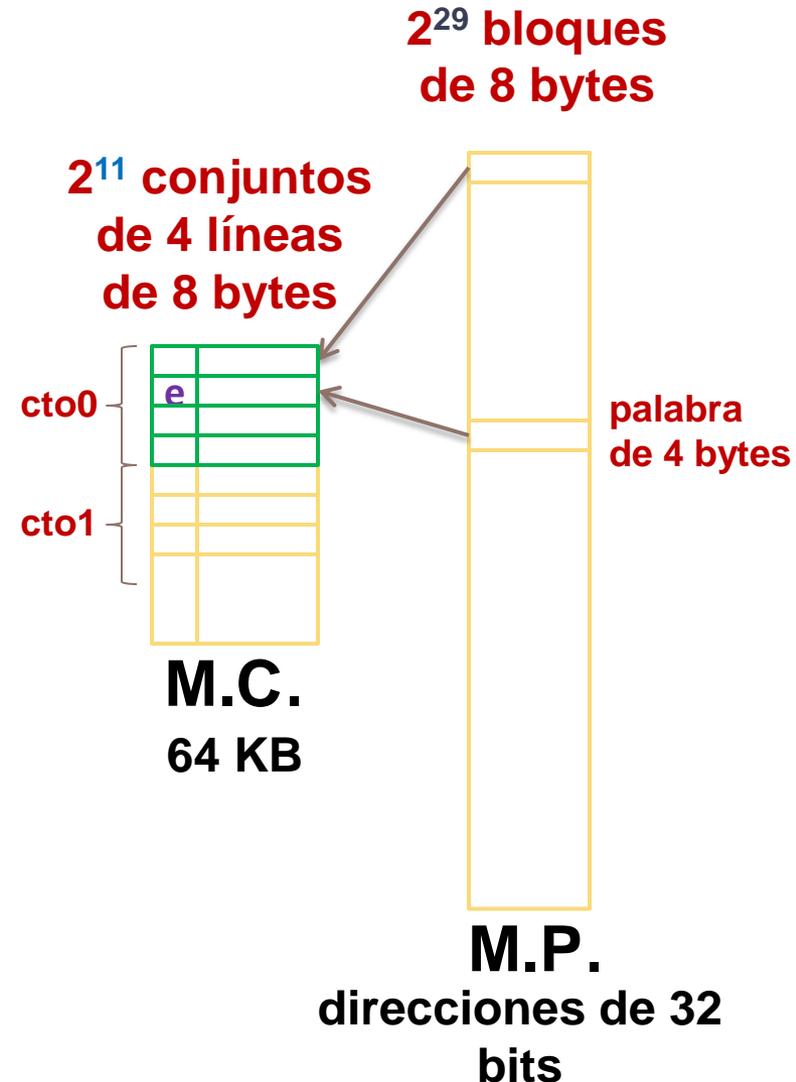
Función de correspondencia asociativa por conjuntos. Ejemplo

▶ Asociativa por conjuntos:

- ▶ Un bloque de M.P. puede cargarse en cualquier línea de caché (vía) de un conjunto determinado
- ▶ La dir. de M.P. se interpreta como:



- ▶ Si hay un línea con 'etiqueta' en el conjunto 'conjunto', está allí el bloque en caché
- ▶ [V] lo mejor de directa y asociativa
[I] búsqueda menos costosa



Sustitución de bloques

- ▶ Cuando todas las entradas de la caché contienen bloques de memoria principal:
 - ▶ Hace falta seleccionar una línea que hay que dejar libre para traer un bloque de la M.P.
 - ▶ Directa: no hay posible elección
 - ▶ Asociativa: seleccionar una línea de la caché.
 - ▶ Asociativa por conjuntos: seleccionar una línea del conjunto seleccionado.
 - ▶ Existen diversos algoritmos para seleccionar la línea de la caché que hay que liberar (para asociativa y asociativa por conjuntos)

Algoritmos de sustitución

- ▶ **FIFO**

- ▶ *First-In-First-Out*

- ▶ Sustituye la línea que lleva más tiempo en la caché.

- ▶ **LRU:**

- ▶ *Least Recently Used*

- ▶ Sustituye la línea que lleva más tiempo sin usarse.

- ▶ **LFU:**

- ▶ *Least Frequently Used*

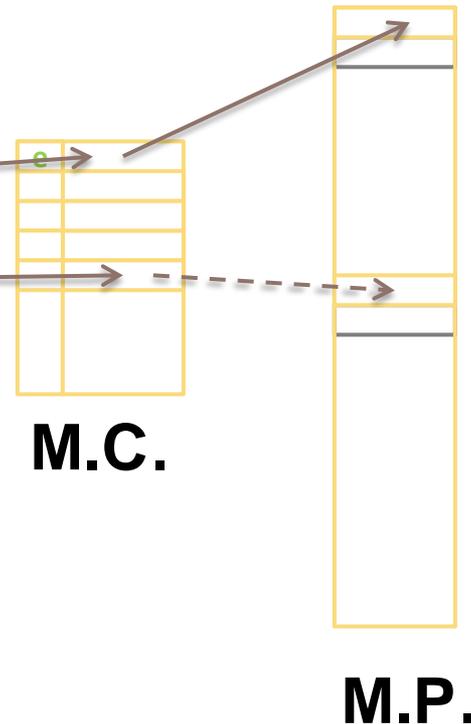
- ▶ Sustituye la línea que se ha usado menos veces.

Políticas de escritura

- ▶ Cuando se modifica un dato en memoria caché, **en caso de acierto**, hay que actualizar en algún momento la memoria principal

- ▶ Alternativas:

- ▶ Escritura inmediata (*write through*).
- ▶ Post-escritura (*write back*).



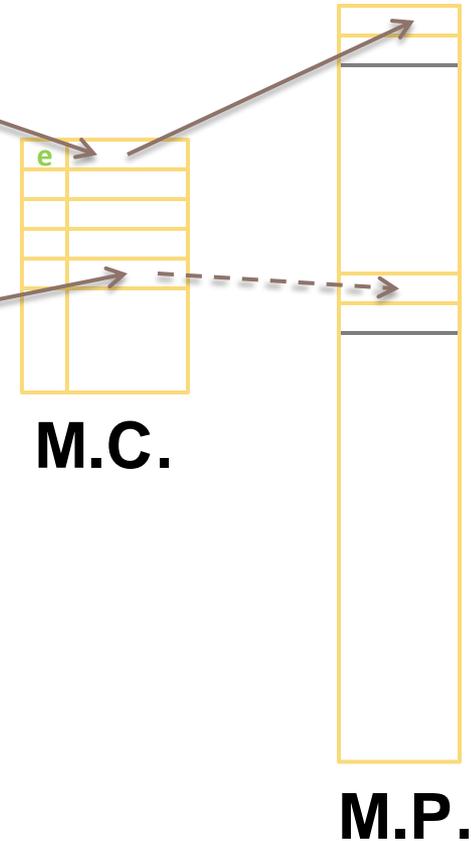
Políticas de escritura

▶ Escritura **inmediata**:

- ▶ La escritura se hace tanto en M.P. como en cache
- ▶ [V] Coherencia
- ▶ [I] Mucho tráfico
- ▶ [I] Escrituras lentas

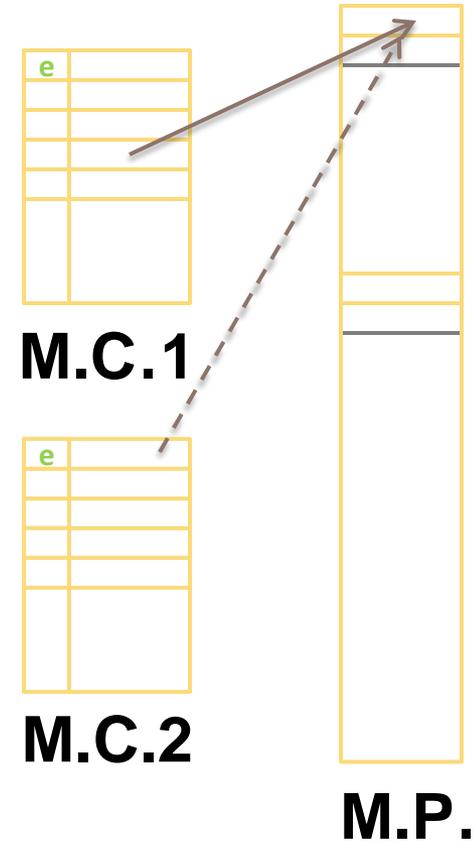
▶ Escritura **diferida**:

- ▶ La escritura solo se hace en la caché, indicando en un bit que no está volcada la línea en M.P.
- ▶ Al sustituir el bloque (o cuando ↓ tráfico con M.P.) se escribe en M.P.
- ▶ [V] Velocidad
- ▶ [I] Coherencia + inconsistencia



Políticas de escritura

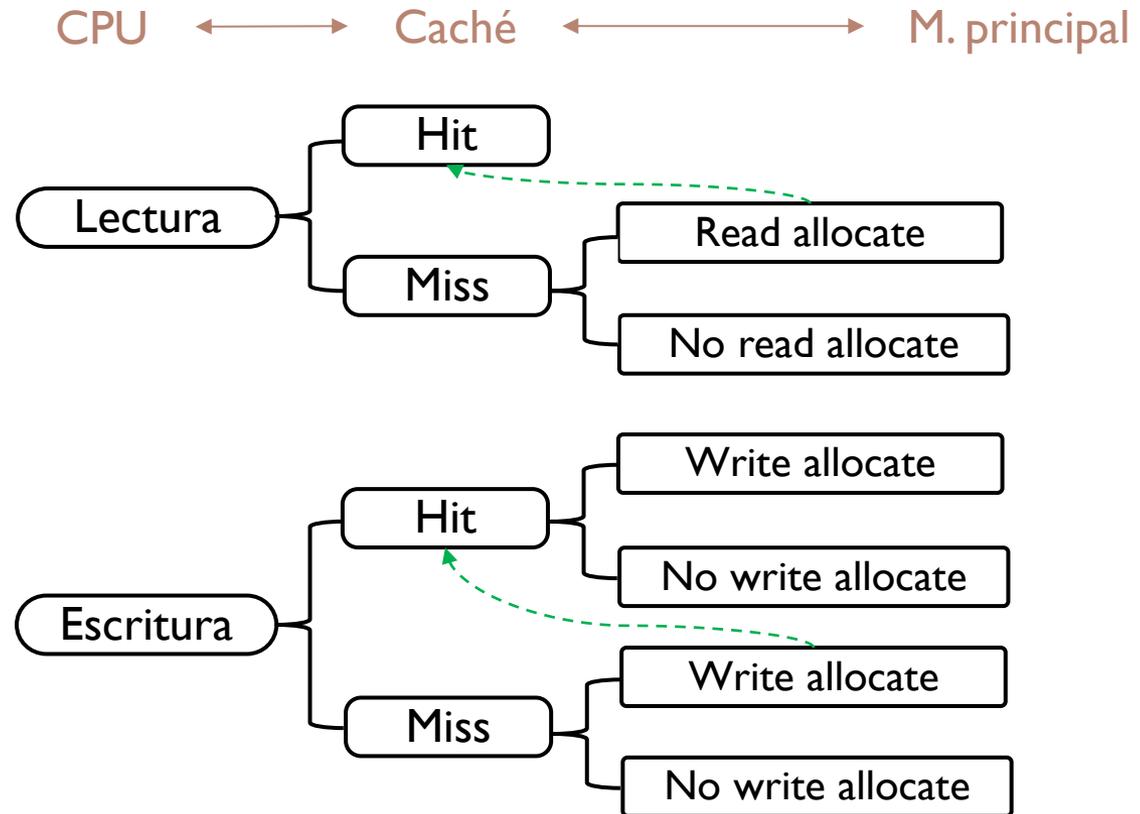
- ▶ Ej.: CPU multicore con caché por core
 - ▶ Las escrituras en caché solo son vistas por un core
 - ▶ Si cada core escribe sobre una misma palabra, ¿cuál es el resultado final?
- ▶ Ej.: módulo de E/S con acceso directo a M.P.
 - ▶ Actualización por DMA puede no ser coherente
- ▶ Porcentaje de referencias a memoria para escritura del orden del 15%.



Políticas de escritura

- ▶ Cuando se modifica un dato en memoria caché, en caso de **fallo**, hay que traer en algún momento el bloque de memoria principal
- ▶ Alternativas:
 - ▶ **Write-allocate**: traer bloque a caché y actualizar en caché.
 - ▶ Bueno si siguientes lecturas/escrituras al mismo bloque
 - ▶ **No-write-allocate**: escribir directamente en memoria
 - ▶ Bueno si siguientes operaciones no al mismo bloque

Políticas de escritura



- ▶ Típico:
 - ▶ write-through + no-write-allocate
 - ▶ write-back + write-allocate

Tipos de fallos en caché

▶ *Compulsory* (obligatorios)

- ▶ La primera vez que se accede a una palabra de una línea que no está
- ▶ Los fallos en una caché infinita

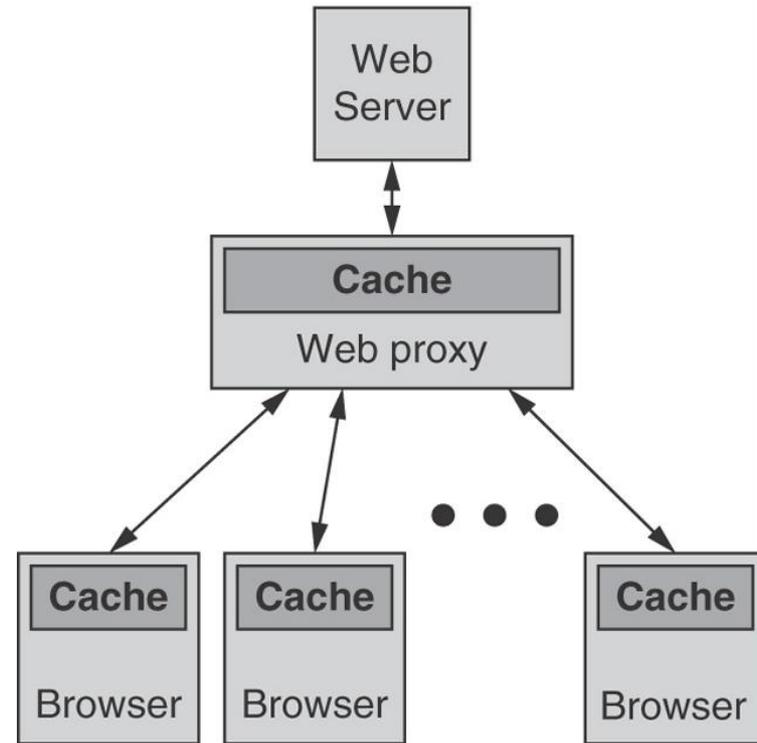
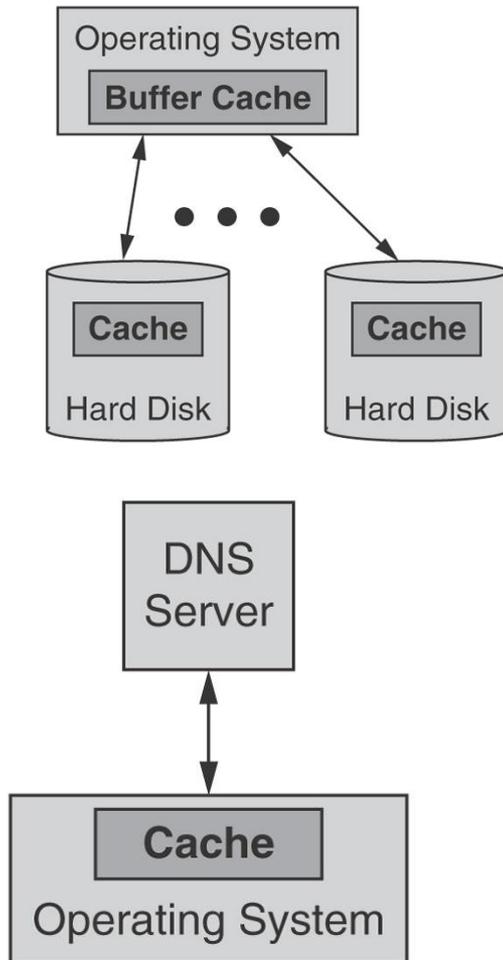
▶ *Capacity* (capacidad)

- ▶ Cuando se acceden a muchas otras palabras antes de volver a usar una palabra inicial.
- ▶ Los fallos en una caché totalmente asociativa

▶ *Conflict* (conflictos)

- ▶ Dos palabras van a la misma línea de caché
- ▶ Los fallos en correspondencia directa por accesos distintos a misma línea.

Ejemplos de cachés en otros sistemas



Memory Systems
Cache, DRAM, Disk
Bruce Jacob, Spencer Ng, David Wang
Elsevier

Grupo ARCOS

uc3m | Universidad **Carlos III** de Madrid

Tema 5: Jerarquía de Memoria (II)

Estructura de Computadores

Grado en Ingeniería Informática
Grado en Matemática aplicada y Computación
Doble Grado en Ingeniería Informática y Administración de Empresas



Ejercicio

- ▶ Considere un computador de 32 bits con las siguientes características:
 - Memoria física instalada de 256 MB con un tiempo de acceso de 70 ns.
 - Direccionamiento de la memoria por bytes.
 - Tamaño de la memoria caché de 64 KB.
 - Tamaño de la línea 64 bytes.
 - La caché es asociativa por conjuntos de 4 vías.
 - El tiempo de acceso a la caché es de 5 ns y el tiempo de penalización en caso de fallo es de 100 ns.

Ejercicio

► Se pide:

- a) ¿Cuántos bloques tiene la memoria principal?
- b) ¿Cuántos conjuntos tiene la memoria caché?
- c) Dada una dirección de memoria, indique qué partes de la dirección se utilizan para identificar la etiqueta, el conjunto y el byte dentro de la línea.
Indique también el número de bits de cada parte.
- d) Dada la siguiente dirección de memoria
0000 0011 1100 0011 0000 0000 1111 1000.
En caso de encontrarse en la memoria caché
¿en qué conjunto se almacenaría?
- e) Si el tiempo medio de acceso al sistema de memoria es de 8 ns
¿cuál es tasa de acierto necesaria para lograr este tiempo?

Ejercicio (solución)

- a) La memoria tiene un tamaño de línea de 64 bytes = 2^6 bytes.
Por tanto, el número de bloques de memoria principal será

$$\begin{aligned} \text{nbloques} &= \text{tamaño memoria} / \text{tamaño de línea} = \\ & 256 \text{ MB} / 64 = \\ & 256 \times 2^{20} / 64 = 256 * 2^{14} \text{ bloques} \end{aligned}$$

- b) El número de líneas de memoria caché es

$$\begin{aligned} \text{nlineas} &= \text{tamaño memoria} / \text{tamaño de línea} = \\ & 64 \text{ KB} / 64 \text{ bytes} = \\ & 2^{16} / 2^6 = 2^{10} = 1024 \text{ líneas} \end{aligned}$$

$$\text{Conjuntos} = \text{N}^\circ \text{ líneas} / \text{N}^\circ \text{ vías} = 1024 / 4 = 256 \text{ conjuntos.}$$

Ejercicio (solución)

- c) La dirección de una caché asociativa por conjuntos se divide en tres partes: etiqueta, conjunto y byte dentro de la línea.
- ▶ Byte: el tamaño de la línea es 64 bytes = 2^6 bytes.
Se necesitan, por tanto 6 bits para identificar el byte dentro de la línea.
 - ▶ Conjunto: Hay 256 conjuntos = 2^8 ,
por lo que se necesitan 8 bits para identificar un conjunto
 - ▶ Etiqueta: para la etiqueta se emplean el resto de los bits de la dirección =
 $32 - 6 - 8 = 18$

La dirección quedaría:



Ejercicio (solución)

d) Utilizamos el formato de la dirección del apartado anterior:



El byte asociado a esta dirección se encontraría en el **conjunto 3**

e) El cálculo del tiempo medio de acceso a memoria se hace con la siguiente fórmula:

$$\triangleright T_{\text{medio}} = t_c + (1-h) * T_{\text{fallo}}$$

$$\triangleright 8 = 5 + (1-h) * 100$$

Despejando h, se tiene $h = 97/100 = 0,97$ (tanto por uno)

Es decir, **una tasa de acierto del 97 %**

Ejercicio

- ▶ Sea un computador con una memoria caché y principal con las siguientes características:
 - ▶ Tiempo de acceso a memoria caché de 4 ns
 - ▶ Tiempo de acceso a memoria principal de 80 ns
 - ▶ Tiempo para servir un fallo de caché de 120 ns
 - ▶ Política de escritura inmediata

En este computador se ha observado que la tasa de aciertos a la memoria caché es del 95 % y que cada 100 accesos, 90 son de lectura. Calcular el tiempo medio de acceso a memoria.